

ชาคริช สมัตถภาพงศ์ : การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเฟสบุ๊คเพื่อสนับสนุนการใช้งานมูเดิล
(THE DEVELOPMENT OF A FACEBOOK APPLICATION FOR PROMOTION OF
MOODLE UTILIZATION) อาจารย์ที่ปรึกษา : ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ธรา อังสกุล, 89 หน้า.

ปัจจุบันนี้มีการนำเทคโนโลยีเข้ามาใช้ในชีวิตประจำวันเป็นจำนวนมากโดยเฉพาะอย่างยิ่งคือ
สังคมออนไลน์ซึ่งกำลังเป็นที่นิยม คือ เฟสบุ๊ค โดยเฟสบุ๊คใช้ในการติดต่อสื่อสารกันระหว่างเพื่อน
กลุ่มเดียวกันเพื่อพูดคุย แสดงตัวตน เผยแพร่สิ่งที่ชื่นชอบ ติดตามความเป็นไปของเพื่อนในกลุ่ม
เล่นเกม สิ่งเหล่านี้เฟสบุ๊คทำได้ดี ในขณะที่เทคโนโลยีการศึกษา อาทิ อีเลิร์นนิ่งที่ใช้ผ่านระบบ
แอลเอ็มเอส มิให้เลิกใช้งานอย่างมากมาย ตัวอย่างเช่น มูเดิลซึ่งเป็นซอฟต์แวร์แบบเปิดเผยแพร่
ซึ่งสามารถนำมาใช้งานได้โดยไม่ต้องเสียค่าใช้จ่าย แต่อย่างไรก็ตามการใช้งานของมูเดิลในมหาวิทยาลัย
เทคโนโลยีสุรนารียังมีจำกัด และมีแนวโน้มลดลง งานวิจัยนี้ได้ประยุกต์ทั้งสองเทคโนโลยีเข้าด้วยกัน
คือ เฟสบุ๊คกับมูเดิล ซึ่งจะทำให้ผู้เรียนสามารถเข้าถึงกิจกรรมต่าง ๆ ที่สำคัญของมูเดิลได้ง่าย และ
สะดวก พร้อมทั้งสามารถแจ้งเตือนเกี่ยวกับกิจกรรมภายในบทเรียน เมื่อมีการเพิ่มหรือมีการแก้ไข
บทเรียน นอกจากนี้งานวิจัยนี้ยังสามารถแสดงลำดับคะแนนสอบของนักศึกษาในแต่ละแบบทดสอบ
ด้วยการประยุกต์ใช้หลักการ ดัชนีเอชอินเด็กซ์ ซึ่งสามารถวัดความรู้ได้ทั้งเชิงคุณภาพ และเชิงปริมาณ
ของนักศึกษาที่มีต่อแบบทดสอบในมูเดิล มีการให้ของรางวัล สำหรับผู้ที่มีดัชนีเอชอินเด็กซ์ ในระดับ
ที่สูงตามแนวคิดของเกมมิฟิเคชัน โดยผลการประเมินในด้านความสามารถในการใช้งานได้ของระบบ
จากผู้เชี่ยวชาญจำนวน 15 ท่านพบว่าระบบมีความสามารถในการใช้งานได้ในระดับดี ผลประเมินจาก
นักศึกษาและผู้สำเร็จการศึกษาในระดับปริญญาตรี 100 คน พบว่าระบบใช้งานได้ในระดับดี ผลการ
ประเมินแรงจูงใจหลังการเข้าใช้งานมูเดิลควบคู่กับโปรแกรมประยุกต์บนเฟสบุ๊คพบว่ามีความเฉลี่ยอยู่ใน
ระดับมาก ซึ่งเพิ่มขึ้นจากการใช้งานมูเดิลเพียงอย่างเดียวซึ่งมีความเฉลี่ยอยู่ในระดับปานกลาง

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ปีการศึกษา 2560

ลายมือชื่อนักศึกษา 
ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา 

CHACHRIST SMARTTAPAPONG : THE DEVELOPMENT OF A FACEBOOK
APPLICATION FOR PROMOTION OF MOODLE UTILIZATION. THESIS
ADVISOR : ASST. PROF. THARA ANGSKUN, Ph.D., 89 PP.

LEARNING MANAGEMENT SYSTEM/FACEBOOK/MOODLE

Nowadays, Technology plays an important role in everyday life, especially social media which is becoming popular, e.g., Facebook. Facebook allows its users to connect with friends, express themselves, share information, follow their friends and play game. These features work well in Facebook. Educational technology such as using E-learning via LMS (Learning Management System) has many implementations. For example, Moodle, which is an open source learning management system. It is free to use. However, utilization of Moodle in Suranaree University of Technology is very limited and tends to decrease over time. This research combined advantage of Facebook with Moodle. It motivates learners to easily and conveniently participate important activities in Moodle. It can notify when activities have been updated. It can also rank quiz scores by applying the H-index, which considers both quality and quantity. Awards are presented for those learners with high value of H-index, which conforms to the Gamification concept. The usability evaluation results from 15 experts, 100 students and alumni revealed that the developed system has usability in a good level. The evaluations also suggested that students have Moodle usage motivation after using the system in high level, which higher than the motivation prior using the system was in the moderate level.

School of Information Technology

Academic Year 2017

Student's Signature _____

Thesis Advisor's Signature _____