บทคัดย่อ

งานวิจัยฉบับนี้ได้นำเสนอวิธีการสร้างกรอบเวฟเล็ตบนทรงกลม วิธีการนี้สามารถกระทำได้โดยการ ส่งทรงกลมไปทั่วถึงระนาบขยายในลักษณะที่นำการหมุนไปสู่การเลื่อนขนาน ดังนั้นเราสามารถ นำประโยชน์ของการสร้างเวฟเล็ตที่หลากหลายในระนาบเพื่อให้ได้กรอบตรึงแน่นแบบต่อเนื่อง ภินทนะ และ มัลติรีโซลูชัน (multiresolution) บนทรงกลม นอกจากนี้ยังได้แสดงถึงการมีอยู่ของ กรอบเรียบลายชนิดบนทรงกลม



Abstract

We present a method for constructing wavelet frames on the sphere. This is achieved by mapping the sphere onto the extended plane in a way which takes rotations to translations. We thus can make use of the various wavelet constructions in the plane to obtain continuous frames, discrete tight frames and multiresolutions on the sphere. In addition, we show that there exists a great variety of smooth frames on the sphere.

