บทคัดย่อภาษาไทย

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษา วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาเครื่องมือช่วยสอนในรายวิชา
การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ภาษาซี ที่สามารถนำไปเป็นต้นแบบและสิ่งจูงใจให้นักเทคโนโลยีทางการศึกษา
และอาจารย์ผู้สอนในสาขาวิชาต่างๆ ได้เล็งเห็นความสำคัญของการใช้ภาพเคลื่อนไหวและสื่อประสมอื่นๆ
เพื่อเสริมการเรียนการสอนให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น เครื่องมือนี้จะช่วยประหยัดเวลาในการเรียนรู้ของผู้เรียน
ลดภาระของผู้สอนในการให้คำปรึกษา กระตุ้นและสนับสนุนให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางแห่งการเรียนรู้ ซึ่งจะ
ทำให้ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจ ในการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นได้อย่างถ่องแท้ อีกทั้งจะเป็น
ประโยชน์ต่อสาธารณะชนผู้ที่สนใจในการเรียนการสอนในรายวิชาการโปรแกรมคอมพิวเตอร์ภาษาซี



บทคัดย่อภาษาอังกฤษ

The goal of this research is to study, analyze, design and develop a tool in teaching C programming that could be used as a prototype to engage educational technologists and teachers/lecturers in any fields to realize the importance of using animation and multimedia to enhance more efficiency in teaching and learning. By using this tool, students will save their time in learning; teachers will save their time in giving consultation; students will be encouraged and supported as in student-centered paradigm which could help them to learn and understand more in computer programming. It also can be useful for people who are interested in teaching and learning in C programming.

