

การสั่งงานเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าแบบไร้สายผ่านทางระบบ
วิทยุFM



นายยุทธชัย ทูลพันธ์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญา

วิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต

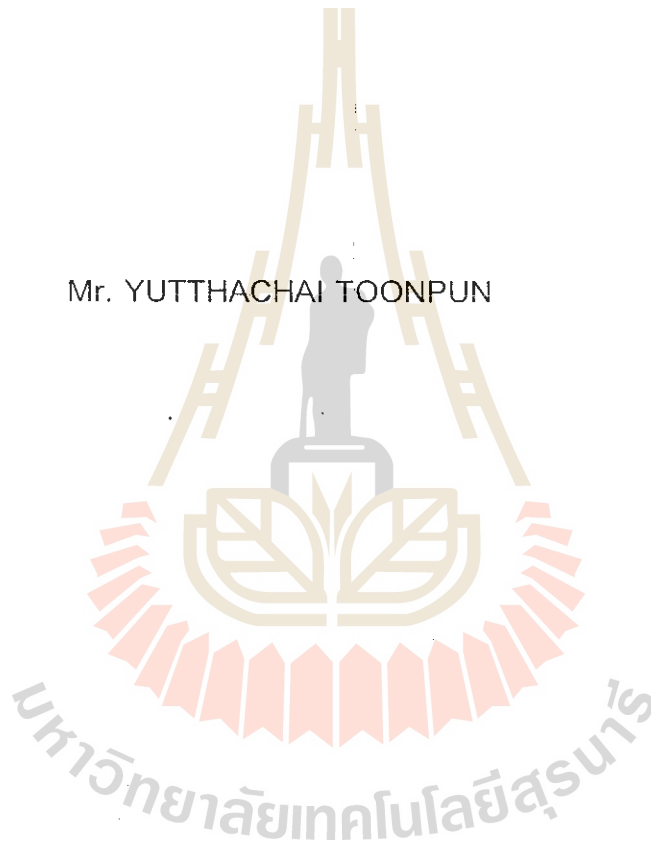
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

CONTRIBUTION

A Wireless Web Remote Control For On-Off Electric Devices Using FM Radio System

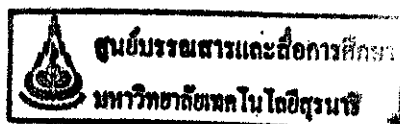
Mr. YUTTHACHAI TOONPUN



A Project Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements for the Degree
of Engineer in Telecommunication Engineering

Suranaree University of Technology

Academic year 2001



สารบัญ

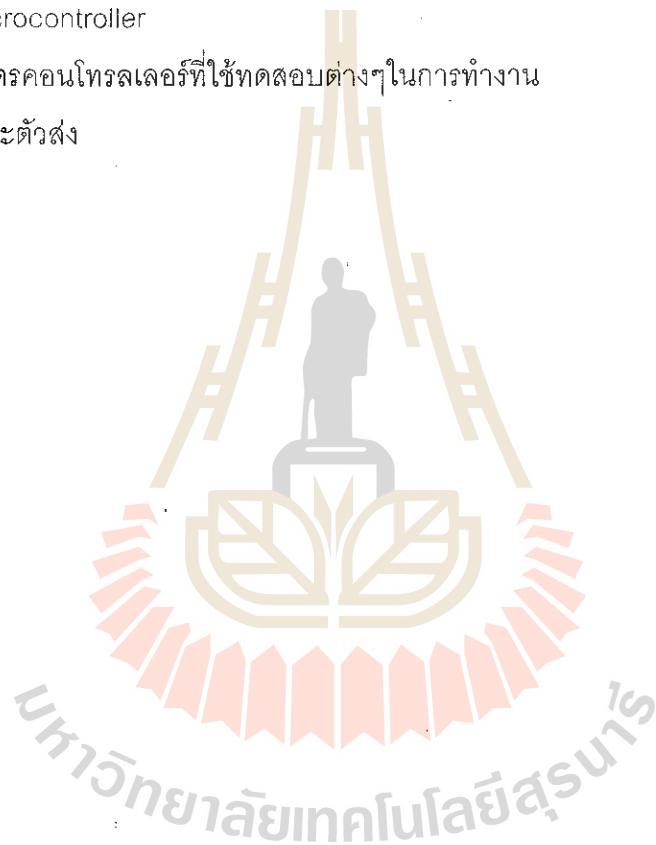
บทที่ 1 บทนำ	หน้า
1.1 กล่าวนำ	1
1.2 วัตถุประสงค์และเป้าหมายของโครงการ	1
1.3 เค้าโครงของงาน	1
1.4 ขอบเขตของงาน	2
1.5 ความสำคัญหรือประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.6 การจัดรูปเล่มรายงาน	2
บทที่ 2 อธิบายส่วนต่างๆ	
2.1 อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่สำคัญ	3
2.2 โปรแกรมที่ใช้	3
2.3 ทำไมต้องใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์	3
2.4 ทำไมต้องใช้ Port อนุกรม	3
บทที่ 3 ทฤษฎีและหลักการทำงานของโปรแกรม	
3.1 กล่าวนำและทฤษฎี	4
3.2 การรับส่งข้อมูลแบบ Serial ด้วยไอซี MCS-51	5
บทที่ 4 ทฤษฎีและหลักการทำงานของ Hardware	
4.1 ทฤษฎีเกี่ยวกับการรับ-ส่งแบบ FM	7
4.2 RS232	17
4.3 รูปแบบการส่ง-รับข้อมูลจากคอมพิวเตอร์กับไอซี AT89S8252 แบบ RS232	18
4.4 Data sheet ของไอซี AT89S8252 และลักษณะการทำงาน	21
4.5 Data sheet ของไอซี MT8888C และ MT8870 และลักษณะการทำงาน	22
4.6 การออกอากาศ	24
บทที่ 5 การใช้งาน	
5.1 การต่ออุปกรณ์	26
5.2 การใช้โปรแกรมเพื่อเริ่มทำงาน	26
5.3 การใช้โปรแกรมเพื่อส่งงานผ่านระบบอินเทอร์เน็ต	27
บทที่ 6 บทสรุป	
6.1 สรุป	30
6.2 ปัญหาและอุปสรรค	30
6.3 ข้อเสนอแนะ	31

6.4 แนวทางการพัฒนาในอนาคต	31
---------------------------	----

หนังสืออ้างอิง	32
----------------	----

ภาคผนวก

1. โปรแกรม VISUAL C++ ใช้สั่งงานผ่าน Computer	34
2. วิธี Compile โปรแกรม Microcontroller	37
3. ข้อมูลใน File ที่ใช้ Compile	38
4. โปรแกรม microcontroller	39
5. โปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ทดสอบต่างๆในการทำงาน	43
6. วงจรตัวรับและตัวส่ง	48



บทที่ 1

บทนำ

1.1 กล่าวนำ

เนื่องจากเทคโนโลยีทางการสื่อสารโทรคมนาคมเข้ามามีความสำคัญในการดำรงชีวิตอยู่ของมนุษย์ไม่ว่าจะเป็นทางด้านธุรกิจ การศึกษา ส่วนราชการ ฯลฯ

เนื่องจากการทำงานของเครื่องของเครื่องเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยอินเทอร์เน็ตเดิมเป็นแบบต่อกับอุปกรณ์ แต่ที่พัฒนาใหม่นี้เป็นแบบไร้สายซึ่งสามารถสั่งเปิด-ปิดเครื่องใช้ไฟฟ้าได้ไกลขึ้นและได้ใช้การส่งข้อมูลแบบอนุกรมจากเดิมซึ่งเป็นแบบขนานซึ่งสามารถขยายการเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าได้เพิ่มมากขึ้น และได้ใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ AT89S8252 ควบคุมการทำงานทั้งหมด และการสั่งงานทั้งหมดนี้จะใช้การสั่งงานผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตซึ่งสามารถสั่งงานเครื่องใช้ไฟฟ้าได้จากที่ใดก็ได้ทั่วโลกที่มีอินเทอร์เน็ต

1.2 วัตถุประสงค์และเป้าหมายของโครงการ

- เพื่อสามารถพัฒนาความสามารถของการสั่งงานเครื่องใช้ไฟฟ้าเดิมจากต่อตรงเป็นแบบไร้สาย
- เพื่อสามารถควบคุมการทำงานโดยสั่งงานผ่านพอร์ตอนุกรม
- เพื่อศึกษาการทำงาน การใช้งาน และการเขียนโปรแกรมควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์
- เพื่อนำความรู้ในการศึกษาไมโครคอนโทรลเลอร์สามารถควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าได้
- สามารถใช้โปรแกรมที่สามารถใช้งานผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

1.3 คำโครงของงาน

- ชื่อโครงการ
การสั่งงานเปิด-ปิดเครื่องใช้ไฟฟ้าแบบไร้สายผ่านทางวิทยุ FM
- วิธีดำเนินงาน
 - ศึกษาและรวบรวมข้อมูลของโครงการนี้ให้ได้มากที่สุดและนำไปปรึกษาอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ
 - ศึกษาโครงสร้างและการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์
 - ออกแบบวงจรและเชื่อมต่ออุปกรณ์
 - ทดลองออกอากาศ
 - ทดสอบเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยโปรแกรมที่เขียนไว้

1.4 ขอบเขตของงาน

ทำการสร้างเครื่องเปิด-ปิดเครื่องใช้ไฟฟ้าแบบไร้สายผ่านทางวิทยุ FM มีหลักการทำงานดังนี้

- ส่งงานผ่านเว็บไซต์ที่ฝั่ง Client ให้ Server
- Sever ส่งข้อมูลจากคอมพิวเตอร์แบบอนุกรมผ่านพอร์ตอนุกรม
- กล้องรับข้อมูลรับและส่งข้อมูลแบบ DTMF ออกอากาศให้กล้องที่ต่อกับเครื่องใช้ไฟฟ้า
- กล้องที่ต่อกับเครื่องใช้ไฟฟ้าส่งสถานะกลับไปกล้องที่ต่อเครื่องคอมพิวเตอร์และแสดงผลทางจอคอมพิวเตอร์

1.5 ความสำคัญหรือประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- ได้รับความรู้เกี่ยวกับหลักการส่ง-รับข้อมูลแบบต่างๆ
- ได้รับความรู้ทางด้านอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์
- ได้รับความรู้จากการเขียนโปรแกรมหลายๆ ภาษา อาทิเช่น C++ , ไมโครคอนโทรลเลอร์
- ได้รับความรู้เกี่ยวกับวิธีวัดผลการทำงานของอุปกรณ์และนำไปประยุกต์ใช้งานได้

1.6 การจัดรูปเล่มรายงาน

รายงานผลการศึกษาเครื่องเปิด-ปิดเครื่องใช้ไฟฟ้าแบบไร้สายแบ่งเป็น

บทที่ 1 กล่าวนำ ขอบเขตและการดำเนินงาน

บทที่ 2 อธิบายส่วนต่างๆ

บทที่ 3 ทฤษฎีและหลักการทำงานของโปรแกรม

บทที่ 4 ทฤษฎีและหลักการทำงานของ Hardware

บทที่ 5 การใช้งาน

บทที่ 6 บทสรุป

บทที่ 2

อธิบายส่วนต่างๆ

2.1 อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่สำคัญ

IC AT89S8252 เป็นไอซีไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้สำหรับควบคุมการทำงานโดยรับข้อมูลจากคอมพิวเตอร์ทางพอร์ต DB9 แบบ serial ซึ่งโดยปกติจะเป็นแบบ parallel ทางพอร์ต printer

IC MT8888C เป็นไอซีที่สามารถรับข้อมูลที่เป็น binary มาแปลง (Encoder) เป็น Dual Tone Multi Frequency (DTMF) ได้เพื่อใช้ในการออกอากาศ

IC MT8870 เป็นไอซีที่สามารถรับข้อมูลที่เป็น DTMF มาแปลง (Decoder) เป็น binary ได้

IC MAX232 เป็นไอซีที่ใช้สำหรับรับ-ส่งข้อมูลแบบอนุกรม

2.2 โปรแกรมที่ใช้

C++ ใช้เขียนรับ-ส่งข้อมูลออกจาก computer

Microcontroller ใช้ในการเขียนโปรแกรมคำสั่งใส่ไอซี AT89S8252

Java เชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

2.3 ทำไมต้องใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์

เนื่องจากไมโครคอนโทรลเลอร์ได้มีเรียนในหลักสูตรวิชาสาขาโทรคมนาคมจึงทำให้นักศึกษาในการใช้งานและทำความเข้าใจได้ไม่ยากมาก และตัวไอซีก็มีความสามารถในการทำงานมากที่จะแทน Hardware เพียงแค่โปรแกรมใส่ด้วยภาษา assembly เท่านั้นไอซีก็จะสามารถทำงานได้ตามคำสั่ง ซึ่งใน Project นี้เราใช้ ไอซี AT89S8252 ซึ่งเป็นตระกูล MSC51

2.4 ทำไมต้องใช้ภาษาC++

เนื่องจากในภาษาC++ นั้นสามารถที่จะควบคุมพอร์ตต่างๆ ได้เพราะมีโปรแกรมที่ใช้การเขียนและเป็นแบบฟอร์มที่ศึกษาได้ไม่ยากและสามารถ Compile ภาษาC++ เป็น File *.dll เพื่อใช้ในการคุยกับภาษา JAVA APPLETได้

2.5 ทำไมต้องใช้ JAVA

เพราะ JAVA เป็นโปรแกรมที่ สามารถเขียน Home page และสามารถคุยกับ File *.dll ได้

2.6 ทำไมต้องใช้ FM ในการมอดดูเลตและดีมอดดูเลตสัญญาณ

เนื่องจากมอดดูเลตและดีมอดดูเลตสัญญาณนั้นมีด้วยกันหลายวิธีที่น่าสนใจแต่ที่เลือกใช้การมอดดูเลตและการดีมอดดูเลตแบบ FM. นั้นเพราะเป็นวงจรมีความถี่สูงและสามารถหาวงจรถอดลงในการทำงานได้ง่ายและมีราคาไม่แพง

2.7 ทำไมต้องใช้ Port อนุกรม

ที่ใช้ Port อนุกรมนั้นเนื่องจากใน Project นี้เราต้องส่งข้อมูลที่ละหลาย bit และ สามารถขยายอุปกรณ์ได้อีกมากขึ้นอยู่กับการตั้งรูปแบบของข้อมูล เพราะสามารถส่งข้อมูลที่ละหลายๆบิตได้เพื่อแปลเป็นหลาย ๆ ความหมาย

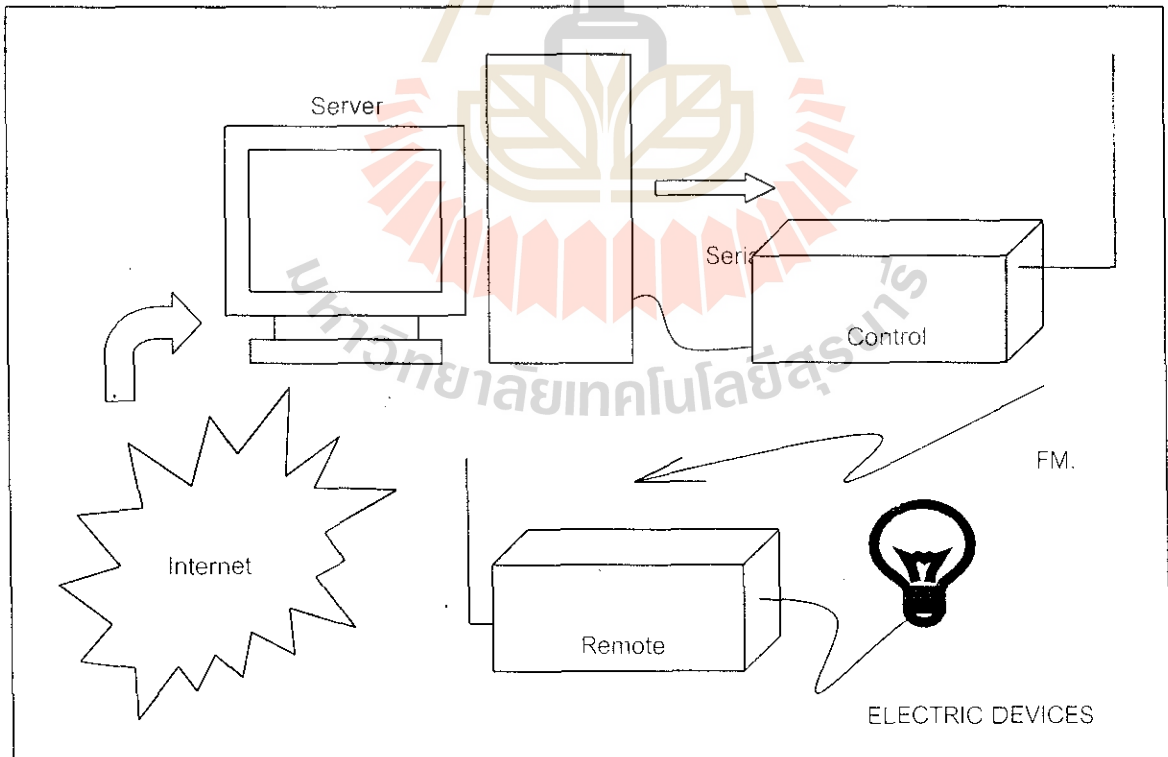


บทที่ 3

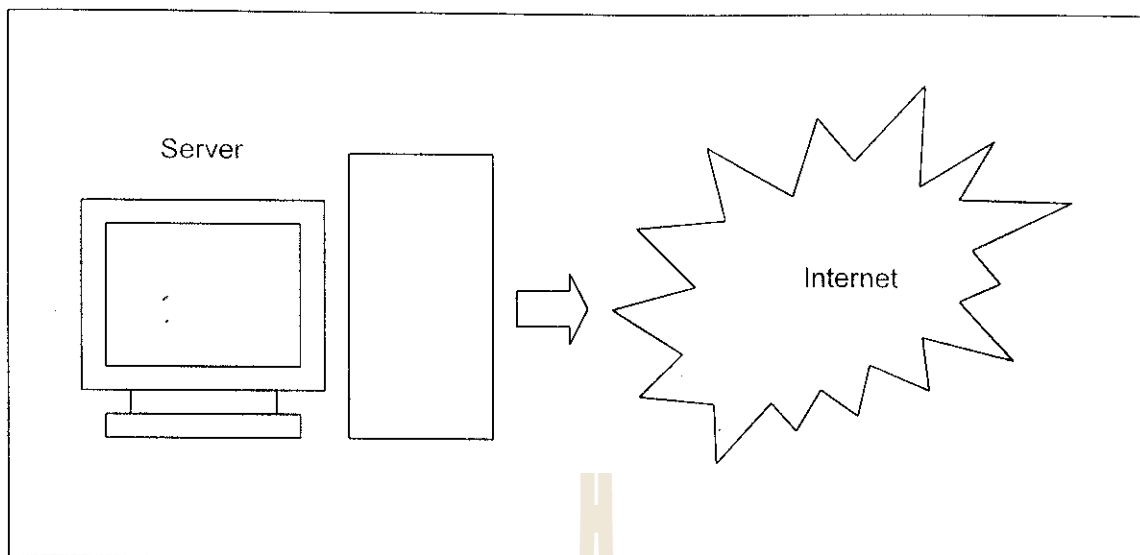
ทฤษฎีและหลักการการทำงานของโปรแกรม

3.1 กล่าวนำและทฤษฎี

Client สั่งงานผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเข้าสู่ Sever และให้ภาษา Java Applet คุยกับ ภาษา C++ เพื่อสั่งงานผ่าน Serial Port แบบ อนุกรมซึ่งโดยปกติจะเป็นแบบขนาน โดยส่งข้อมูล โดยให้ข้อมูลออก 1 เส้นทาง และรับ ข้อมูล 1 เส้นทาง เช่นกัน เพื่อส่งข้อมูลที่ไปยัง Hardware คือ ไอซี AT89S8252 ซึ่งไอซีตัวนี้จะส่งข้อมูลแบบบิตไปยังไอซี MT8888 เพื่อแปลงข้อมูลเป็น DTMF และส่ง DTMF ออกอากาศด้วยวิธีต่อโมดูลลอยย่าน FM (88-108MHz) และใช้วิทยุ FM ใน ย่านเดียวกัน จูนความถี่ให้ตรงกันเพื่อรับข้อมูลและต่อเข้ากับไอซี MT8870 เพื่อแปลงสัญญาณ DTMF เป็นข้อมูลแบบบิตเพื่อไปสั่งงานเครื่องใช้ไฟฟ้าต่อไป และฝั่งเครื่องใช้ไฟฟ้าเมื่อได้รับคำสั่งก็จะส่งข้อมูลกลับไปว่ามีเครื่องใช้ไฟฟ้าตัวใดติดบ้างเพื่อที่ให้ผู้สั่งงานที่ฝั่ง Client ได้ทราบถึง สถานะของเครื่องใช้ไฟฟ้า



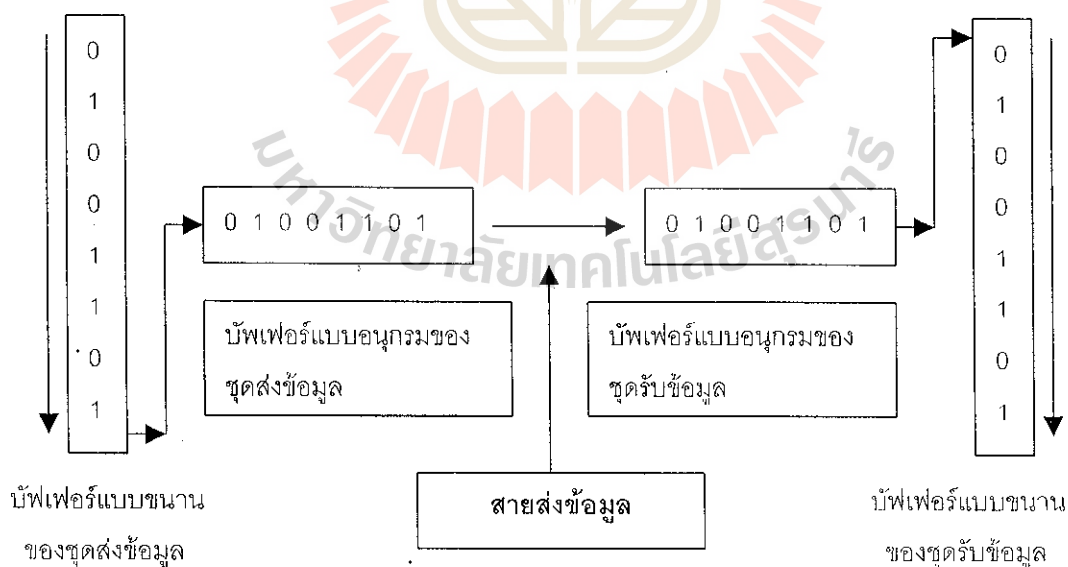
รูปที่ 1 ฝั่ง Server



รูปที่ 2

3.2 การรับส่งข้อมูลแบบ Serial ด้วยไอซี MCS-51

โดยปกติทั่วไปข้อมูลที่เก็บอยู่ในหน่วยความจำของระบบไมโครโปรเซสเซอร์จะต้องเป็นแบบขนานเต็มอ แต่เมื่อต้องการส่งข้อมูลแบบอนุกรมก็จำเป็นต้องแปลงข้อมูลในหน่วยความจำจากแบบขนานให้เป็นแบบอนุกรม และตรงกันข้ามหากต้องการรับข้อมูลแบบอนุกรมก็ต้องนำมาแปลงเป็นแบบขนานก่อนที่จะนำไปใช้งานต่อไป



รูปที่ 3 รูปแบบการส่งข้อมูลแบบอนุกรม

ข้อกำหนดและขั้นตอนการรับหรือส่งข้อมูลแบบอนุกรม

1. การส่งหรือการรับต้องเริ่มที่บิตต่อก่อนเสมอ
2. ช่วงเวลาในการรับหรือการส่งข้อมูลแต่ละบิตต้องเท่ากัน
3. ข้อมูลจากซีพียูต้องแปลงเป็นอนุกรมก่อนที่จะรับหรือส่ง
4. Marking ต้องเป็นสถานะลอจิกเดียวกันตลอดเวลาไม่มีการส่งหรือการรับข้อมูล
5. ชุดข้อมูลต้องส่งรหัส 1 บิตต่อจาก Marking ซึ่งเรียกว่าบิตเริ่มต้น (Start bit) และต้องมีสถานะลอจิกตรงกันข้ามกับ Marking
6. ตัวส่งต้องส่งรหัสพริตี้ (Parity bit) อีก 1 บิตต่อจากข้อมูลในแต่ละไบต์เพื่อบอกสถานะข้อมูลว่าเป็นคู่หรือคี่
7. ตัวส่งต้องส่งบิตหยุดส่งข้อมูล (Stop Bit) ต่อจากบิตพริตี้อีก 1 หรือ $1\frac{1}{2}$ หรือ 2 บิตก็ได้ปิดท้ายข้อมูลโดยกำหนดให้มีสถานะเหมือนกับ Marking

คำศัพท์เกี่ยวกับการรับหรือส่งข้อมูลแบบอนุกรม

Marking คือ สถานะของสายข้อมูล ซึ่งอาจเป็น 0 หรือ 1 ก็ได้ แต่ต้องมีสถานะเป็นตรงกันข้ามกับ

Start bit

Start bit คือ บิตเริ่มต้นในการส่งข้อมูลเป็นบิตแรกเพื่อไปบอกให้ตัวรับทราบว่าจะมีการส่งข้อมูล

ตามมา

Parity bit คือ สถานะของบิตที่ส่งตามหลังจากข้อมูลเพื่อบอกข้อมูลนั้นเป็นคู่หรือคี่(Even or

Odd

Stop bit คือ บิตสถานะบอกการสิ้นสุดของการส่งข้อมูลอาจเป็นขนาด 1 บิต $1\frac{1}{2}$ บิต หรือ 2 บิต

ก็ได้

Baud rate คือ อัตราการส่งข้อมูลคิดเป็นจำนวนบิตต่อนาที มีค่าเป็น 110 150 300 600 900

1200 2400 ... 9600 หรือ มากกว่านี้

บทที่ 4

ทฤษฎีและหลักการทำงานของ Hardware

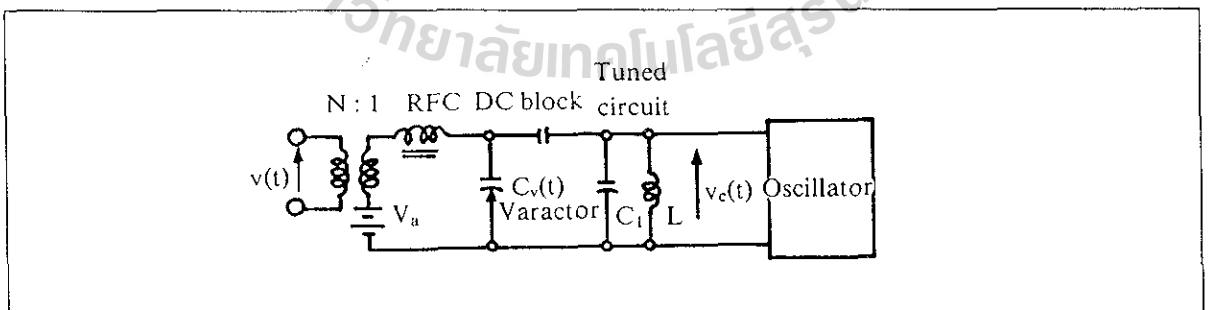
4.1 ทฤษฎีเกี่ยวกับการรับ-ส่งแบบ FM

การสร้างสัญญาณ FM

การสร้างสัญญาณ FM นั้นสามารถแบ่งได้กว้าง ๆ เป็น 2 แบบด้วยกันคือ แบบทางตรงกับแบบทางอ้อม แบบทางตรงนั้นหมายถึงการนำสัญญาณที่เข้ามาอดดูเลตไปเปลี่ยนความถี่ของคลื่นพาห์โดยตรง สำหรับแบบทางอ้อมนั้นก็จะเป็นวิธีการที่อาศัยวงจรหลาย ๆ อย่างประกอบกันในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงการสร้างสัญญาณ FM โดยวิธีการทั้งสองนี้

1. การสร้างสัญญาณ FM แบบทางตรง

การสร้างสัญญาณ FM แบบทางตรงนั้นเป็นการนำเอาสัญญาณที่จะมอดูเลตไปเปลี่ยนความถี่ของคลื่นพาห์โดยตรง ซึ่งออสซิลเลเตอร์ที่ทำงานในลักษณะนี้ได้ก็มีรีเฟล็กซ์ไคลสตรอน (reflex klystron) และกันนีไดโอด (Gunn diode) ที่ใช้ในย่านความถี่ไมโครเวฟเป็นต้น ออสซิลเลเตอร์ทั้งสองแบบนี้ ความถี่ที่ออสซิลเลตออกมาจะเปลี่ยนไปตามแรงดันไบอัสในรูปเชิงเส้น ดังนั้นเมื่อนำสัญญาณที่เข้ามาอดดูเลตไปเปลี่ยนแรงดันไบอัสก็จะทำให้ได้สัญญาณ FM ออกมาโดยตรง สำหรับความถี่ย่านต่ำกว่าไมโครเวฟลงมานั้น เรามักจะใช้ชิ้นส่วนอิเล็กทรอนิกส์ที่เรียกว่าวาร์แคเตอร์ (varactor หรือ variable reactor) ชิ้นส่วนนี้จะมีคุณสมบัติเฉพาะคือค่าคาปาซิแตนซ์จะเปลี่ยนแปลงไปตามระดับของแรงดันที่คร่อมอยู่ ดังนั้นถ้าเราใช้วาร์แคเตอร์นี้เป็นส่วนหนึ่งของวงจรรีโซแนนท์ที่ใช้ในวงจรออสซิลเลเตอร์ เราก็จะสามารถสร้างสัญญาณ FM ได้โดยป้อนสัญญาณที่เข้ามาอดดูเลตไปเปลี่ยนค่าคาปาซิแตนซ์ของวาร์แคเตอร์



รูปที่ 4 ตัวอย่างวงจรที่ใช้วาร์แคเตอร์ในการสร้างสัญญาณ FM

ในการวิเคราะห์ค่าความเบี่ยงเบนที่จะสร้างได้นั้นอาจจะทำได้โดยให้ค่าคาปาซิแตนซ์ของส่วนที่เป็นคาปาซิเตอร์เขียนได้เป็น

$$C(t) = C_0 - C_v v(t) \quad (1)$$

โดยที่ค่า $C_v v(t)$ มีขนาดเล็กเมื่อเทียบกับ C_0 เนื่องจากความถี่เรโซแนนซ์ของวงจรเรโซแนนซ์เขียนได้เป็น $f_c = 1/(2\pi\sqrt{LC})$ เมื่อใช้ค่า $C(t)$ ตามสมการ (1) จะเขียนความถี่เรโซแนนซ์ได้ในรูปต่อไปนี้

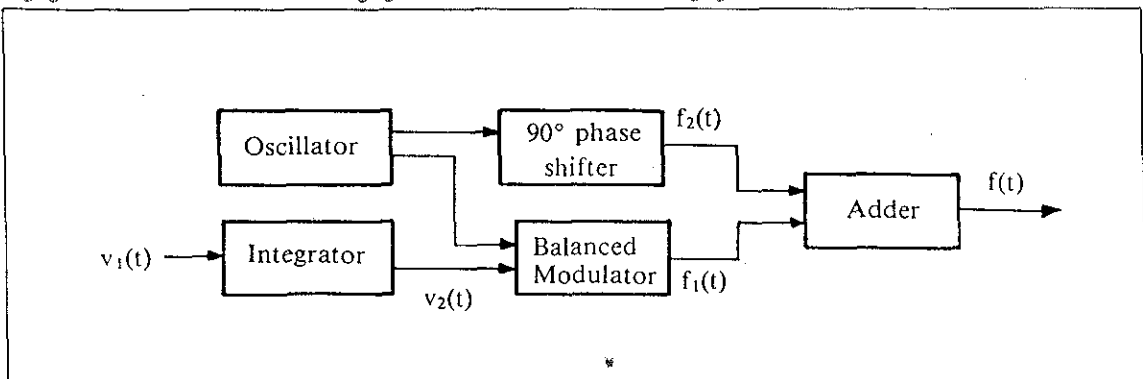
$$\begin{aligned} f_c(t) &= 1/(2\pi\sqrt{LC(t)}) = 1/(2\pi\sqrt{LC_0}) \left\{1 - \frac{C_v}{C_0} v(t)\right\}^{-1/2} \\ &\cong f_c \left(1 + \frac{C_v}{2C_0} v(t)\right) \\ &\cong f_c + \frac{C_v}{2C_0} f_c v(t) \end{aligned} \quad (2)$$

ตามผลที่ได้ในสมการ (2) นี้เราจะเห็นได้ว่าค่าความเบี่ยงเบนชั่วขณะจะแปรผันตรงกับสัญญาณที่เข้ามาออกดูเลต แสดงว่าเราสามารถสร้างสัญญาณ FM ได้โดยตรงจากการเปลี่ยนค่าคาปาซิแตนซ์ของวาแรคเตอร์ดังกล่าวข้างต้น

วิธีสร้างสัญญาณ FM แบบทางตรงที่กล่าวมานี้มีข้อดีที่ทำได้ง่าย และค่าเบี่ยงเบนความถี่ที่ได้จะสูงพอสมควร แต่ก็มีข้อเสียที่สำคัญคือ ค่า f_c จะดริฟท์ (drift) ได้ง่าย จึงจำเป็นต้องมีวงจรชดเชยอุณหภูมิและวงจรควบคุมความถี่ f_c ให้คงที่ซึ่งก็เพิ่มความยุ่งยากของวงจรให้สูงขึ้น

2. การสร้างสัญญาณ FM แบบทางอ้อม

การสร้างสัญญาณ FM แบบทางอ้อมโดยทั่วไปนั้นจะใช้ส่วนประกอบของวงจรตามที่แสดงไว้ในรูป กล่าวคือจะใช้วงจรอินทิเกรเตอร์ในการอินทิเกรตสัญญาณที่เข้ามาออกดูเลต และส่วนที่เป็นบาลานซ์มอดูเลเตอร์ เฟลชีฟเตอร์และวงจรบวกจะทำหน้าที่เป็นเฟลมอดูเลเตอร์ ซึ่งจะทำการสร้างสัญญาณที่ผ่านวงจรนี้จะเป็นสัญญาณ FM ในการแสดงว่าสัญญาณที่



รูปที่ 5 ส่วนประกอบของวงจรที่ใช้สร้างสัญญาณ FM แบบทางอ้อม

แต่ละจุดเปลี่ยนแปลงไปอย่างไรนั้นจะพิจารณาได้โดยใช้ รูปประกอบดังนี้ ก่อนอื่นสัญญาณคลื่นพาห์และสัญญาณ $v_2(t)$ ที่เข้าสู่วงจรบรรณาณมอดูเลเตอร์ จะทำให้เกิดสัญญาณขาออกเป็นสัญญาณ DSB ที่เขียนได้ในรูปต่อไปนี้

$$f_1(t) = A v_2(t) \cos \omega_c t \quad (3)$$

ส่วนสัญญาณคลื่นพาห์ที่ผ่านเฟสชิฟเตอร์ 90° นั้น จะเขียนได้ดังนี้

$$f_2(t) = B v_2(t) \cos \left(\omega_c t - \frac{\pi}{2} \right) = B \sin \omega_c t \quad (4)$$

เมื่อสัญญาณทั้งสองนี้รวมกันที่วงจรวก สัญญาณขาออกจะเป็นดังนี้

$$\begin{aligned} f(t) &= f_1(t) + f_2(t) = A v_2(t) \cos \omega_c t + B \sin \omega_c t \\ &= B \sqrt{\frac{A^2}{B^2} v_2^2(t)} \sin[\omega_c t + \phi(t)] \end{aligned} \quad (5)$$

โดยที่

$$\phi(t) = \tan^{-1} \left[\frac{A}{B} v_2(t) \right] \quad (6)$$

ถ้าระดับของสัญญาณคลื่นพาห์สูงมากจนทำให้ $A/B \ll 1$ ตามสมการ (6) ก็จะสามารถค่าได้เป็น

$$\phi(t) \cong \frac{A}{B} v_2(t) \quad (7)$$

และเนื่องจาก $v_2(t)$ ก็มีขนาดเล็กเช่นเดียวกันเมื่อเทียบกับขนาดคลื่นพาห์ดังนั้นสมการ (5) จะประมาณค่าได้เป็น

$$f(t) \cong B \sin \left[\omega_c t + \frac{A}{B} v_2(t) \right] \quad (8)$$

สมการ (8) นี้ก็จะแสดงสัญญาณ PM ที่มี $v_2(t)$ เป็นสัญญาณที่เข้ามามอดูเลต และมี A/B เป็นมอดูเลชันอินเด็กซ์ซึ่งในกรณีนี้ก็จะมีความเล็กมาก เนื่องจากสัญญาณ $v_2(t)$ ได้จากการอินทิเกรตสัญญาณที่เข้ามามอดูเลตจริง ๆ คือ $v_1(t)$ ดังนั้นสมการ (8) จะเขียนได้เป็น

$$f(t) \cong B \sin \left[\omega_c t + \int v_2(t) dt \right] \quad (9)$$

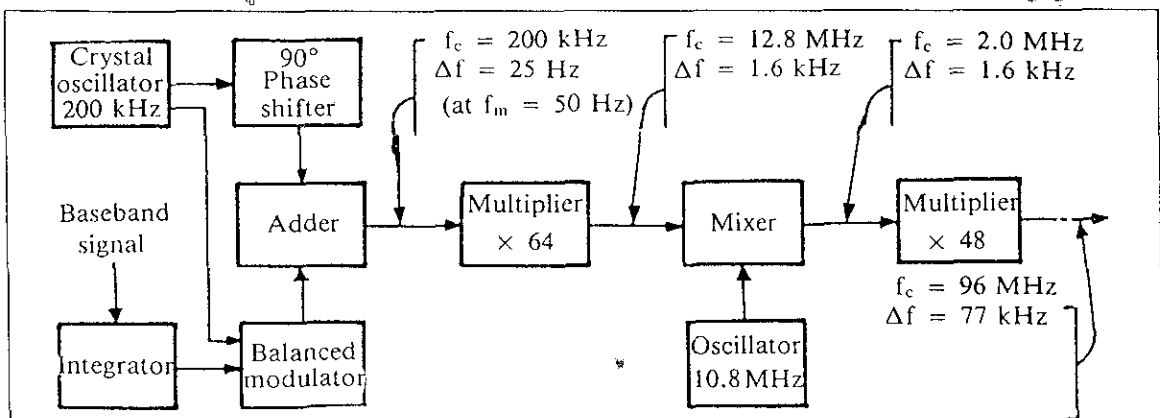
ซึ่งในสมการ (9) นี้ก็จะเป็นสัญญาณ FM ที่มีความถี่ต่ำ วิธีสร้างสัญญาณแบบทางอ้อมที่กล่าวมานี้มีชื่อว่า วิธีมอดูเลตแบบอาร์มสตรอง (Armstrong's modulation method) ในการมอดูเลตแบบนี้จะมีข้อจำกัดที่ค่าเบี่ยงเบนความถี่ต่ำ ซึ่งหมายถึงสัญญาณที่ได้ในขั้นนี้ก็จะเป็นสัญญาณ FM

แบบแบนด์วิดท์แคบ กรณีที่ต้องการสัญญาณ FM แบบแบนด์วิดท์กว้างก็จะต้องมีการออกแบบตั้งแต่ต้นคือ ใช้วงจรคูณความถี่เข้าช่วย จะทำให้ความถี่ของคลื่นพาห้สูงขึ้นพร้อม ๆ กับทำให้ค่าเบี่ยงเบนความถี่สูงขึ้น สัญญาณที่ผ่านออกจากวงจรคูณความถี่ฟิลเตอร์ผ่านแถบความถี่อันดับที่ n แล้วสามารถเขียนได้ในรูปต่อไปนี้

$$v_c(t) = C \sin[n\omega_c t + nk \int v_i(t) dt] \quad (10)$$

ในทางปฏิบัติค่า n ที่ใช้มักเป็น 2 หรือ 3 เพราะเป็นช่วงที่ใช้งานได้ผลที่สุด กรณีที่ต้องการวงจรคูณความถี่ที่มีตัวคูณสูงกว่านี้ ก็จะทำให้ได้โดยใช้ตัวคูณหลาย ตัวประกอบกัน เช่น ต้องการตัวคูณความถี่ 64 เท่า ก็จะทำให้ได้โดยใช้ตัวคูณความถี่ 2 เท่าเป็นจำนวน 6 ตัว เป็นต้น ข้อสังเกตที่สำคัญของการคูณความถี่ที่กล่าวมานี้คือ ค่ามอดูเลชันอินเด็กซ์หรือ β สูงขึ้น ซึ่งผลที่ตามาก็คือค่าเบี่ยงเบนความถี่ หรือ Δf จะสูงขึ้น นั่นหมายความว่าสัญญาณเบสแบนด์ที่เข้ามามอดูเลตมีความถี่เป็น f_m ขนาดของไซด์แบนด์ก็จะกว้างออกไป โดยที่ช่วงห่างระหว่างสเปกตรัมที่อยู่ติดกันในไซด์แบนด์ก็ยังเป็น f_m เหมือนเดิม แต่สิ่งที่แตกต่างไปจากเดิมก็คือขนาดของสเปกตรัมจะเปลี่ยนไปจากเดิม

ในทางปฏิบัตินั้นการใช้วงจรคูณหลาย ๆ ชั้นเพื่อให้ได้ค่าเบี่ยงเบนความถี่ตามที่ต้องการ นั้นถ้าค่าเบี่ยงเบนความถี่ข้างต้นมีค่าต่ำมาก ก็จะต้องมีการคูณความถี่หลายชั้นมาก ซึ่งอาจจะทำให้ความถี่ของสัญญาณคลื่นพาห้สูงกว่าความถี่ของคลื่นพาห้ที่ต้องการได้ ดังแสดงในตัวอย่างของระบบที่ต้องการสร้างสัญญาณ FM ความถี่ 96 MHz จากความถี่คลื่นพาห้เริ่มต้นเป็น 200 kHz โดยที่วงจรมอดูเลเตอร์ในขั้นแรกสามารถสร้างค่าเบี่ยงเบนความถี่เพียง 25 Hz แต่ตามมาตรฐานของวิทยุกระจายเสียง FM จะยอมให้ใช้ค่าเบี่ยงเบนความถี่ถึง 75 kHz การเพิ่มค่าเบี่ยงเบนความถี่ให้ได้ตามต้องการนี้ จะต้องมียังวงจรคูณความถี่หลาย ๆ ชั้นมาทำการคูณความถี่ขึ้นไปอีกประมาณ $75 \text{ kHz} / 25 \text{ Hz} = 3,000$ เท่า ซึ่งอาจจะใช้วงจรคูณความถี่ 2 เท่า 10 วงจร ร่วมกับวงจรคูณความถี่ 3 เท่า 1 วงจร ซึ่งผลคูณนี้ออกมาเป็น $2^{10} \times 3 = 3072$ เท่า ผลที่ได้นี้จะทำให้ความถี่ของสัญญาณ



รูปที่ 6 ตัวอย่างส่วนประกอบของระบบสร้างสัญญาณ FM วิธีอาร์มสตรองร่วมกับวงจรถุนความถี่และมิกเซอร์

คลื่นพาห้สูงขึ้นเป็น $3072 \times 200 \text{ kHz} = 614.4 \text{ MHz}$ และเมื่อต้องการใช้มิกเซอร์ในการแปลงความถี่นี้มาเป็น 96 MHz สัญญาณจากโคมอลออสซิลเลเตอร์ที่มีความถี่เป็น $614.4 \pm 96 \text{ MHz} = 710.4 \text{ MHz}$ หรือ 518.4 MHz ซึ่งก็หมายถึงสูงมาก ถ้าต้องการหลีกเลี่ยงสภาพดังกล่าวนี้ก็จะทำได้โดยวิธีที่แสดงไว้ในรูป คือการแทรกโคมอลออสซิลเลเตอร์ไว้ระหว่างกลางของกลุ่มวงจรถุนความถี่ในกรณีนี้ที่แสดงไว้ในรูปนั้นความถี่ของโคมอลออสซิลเลเตอร์ที่ต้องการก็จะลดต่ำลงเหลือ 10.8 MHz ซึ่งความถี่ขนาดนี้จะสามารถสร้างให้มีเสถียรภาพของความถี่สูง ๆ ได้โดยใช้ผลึกแร่และอันที่จริงความถี่ 10.8 MHz นี้ก็จะสร้างได้โดยใช้ผลึกแร่ตัวเดียวกับที่ใช้สร้างความถี่ 200 kHz ได้โดยทำการคูณความถี่ 54 เท่า เมื่อใช้ผลึกแร่ร่วมกันก็จะมีข้อดีที่สำคัญคือดริฟท์ของความถี่ที่เกิดขึ้นในออสซิลเลเตอร์ต้นทางก็จะเกิดขึ้นในโคมอลออสซิลเลเตอร์พร้อมกันไป และผลเสียจากการดริฟท์ก็จะน้อยลงทำให้สัญญาณขาออกมีความถี่คลื่นพาห้ที่คงที่ตลอดเวลา

การดีมอดูเลตสัญญาณ FM

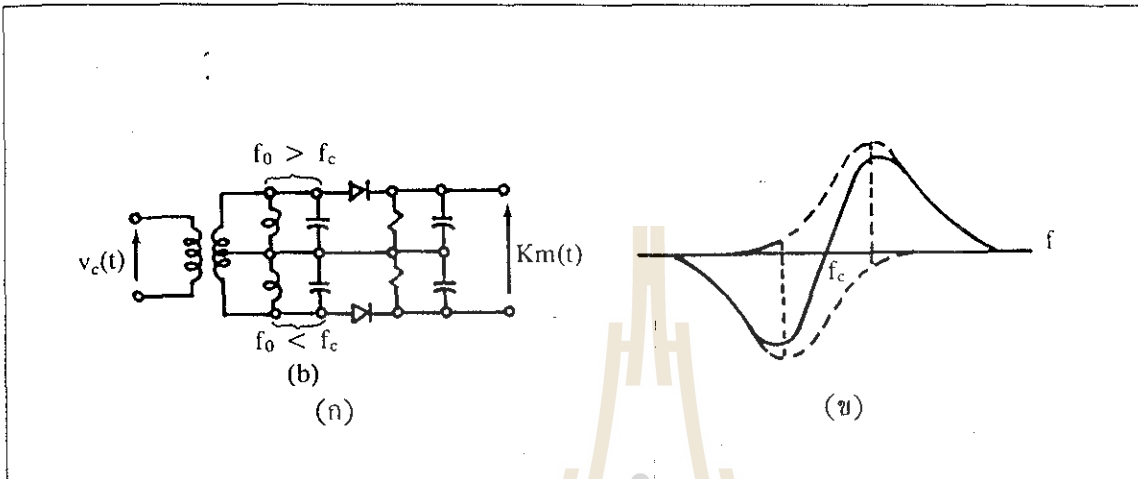
การดีมอดูเลตสัญญาณ FM นั้นจะทำได้หลายแบบด้วยกัน เช่น คือ แบบที่ใช้การแปลงสัญญาณ FM เป็นสัญญาณ AM แบบควอดเรเจอร์ตีเทคนิค และแบบที่ใช้เฟสล็อกคูป (phase locked loop ย่อว่า PLL) ในที่นี้จะอธิบายแต่วิธีที่ใช้การแปลงสัญญาณ FM เป็นสัญญาณ AM

1. การดีมอดูเลตสัญญาณ FM โดยการแปลงเป็นสัญญาณ AM

เป้าหมายของการแปลงสัญญาณ FM เป็นสัญญาณ AM นั้นก็เพื่อให้สามารถตีเทคสัญญาณเบสแบนด์กลับออกมาได้โดยวิธีเอ็นเวลโลปตีเทคนิค การแปลงสัญญาณ FM เป็นสัญญาณ AM จะทำได้โดยใช้วงจรที่สามารถแปลงการเบี่ยงเบนความถี่ชั่วขณะให้เป็นการเปลี่ยนแปลงของขนาดได้ วงจรที่ทำหน้าที่ได้ดีก็คือวงจรถุนดิฟเฟอเรนเชียลเฟอเรนชิเอเตอร์ ทั้งนี้เนื่องจากเมื่อเราดิฟเฟอเรนชิเอตสัญญาณ FM สัญญาณที่ได้จะเป็นสัญญาณที่มีขนาดเปลี่ยนแปลงเหมือนสัญญาณ AM ดังนั้น ถ้าให้สัญญาณ FM เป็น $A_c \cos[\omega_c t + k \int m(t) dt]$ สัญญาณที่ผ่านวงจรถุนดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์จะเขียนได้เป็น

$$\frac{d}{dt} [A_c \cos\{\omega_c t + k \int m(t) dt\}] = A_c [\omega_c - km(t)] \sin\{\omega_c t + k \int m(t) dt\} \quad (1)$$

$$y(t) = Km(t) \tag{2}$$



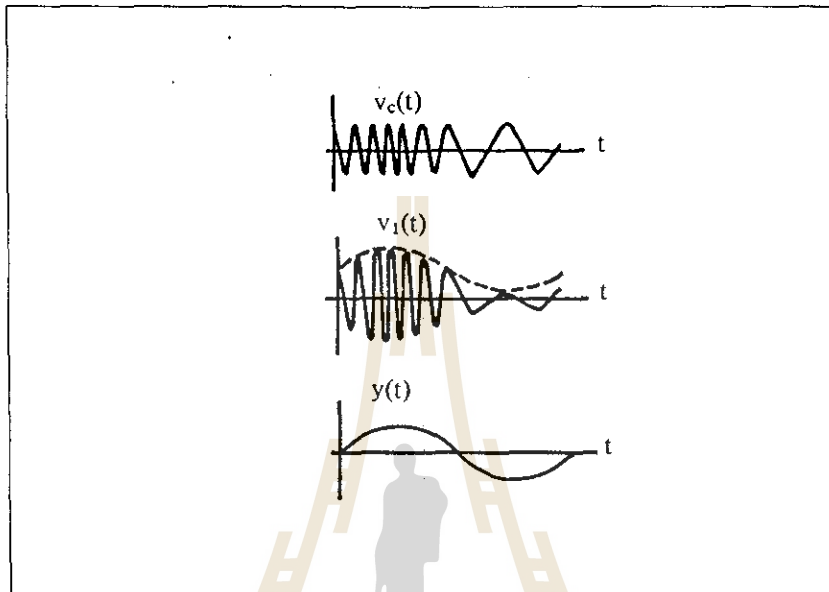
รูปที่ 8 วงจรแยกแยะความถี่ และคุณสมบัติในการเปลี่ยนความถี่เบี่ยงเบนให้เป็นการเปลี่ยนแปลงของขนาดสัญญาณ

โดยที่ K เป็นค่าคงที่ และวงจรแยกแยะความถี่นี้จะต้องมีคุณสมบัติเป็นเชิงเส้นตลอดช่วงความถี่ $f_c \pm \Delta f$

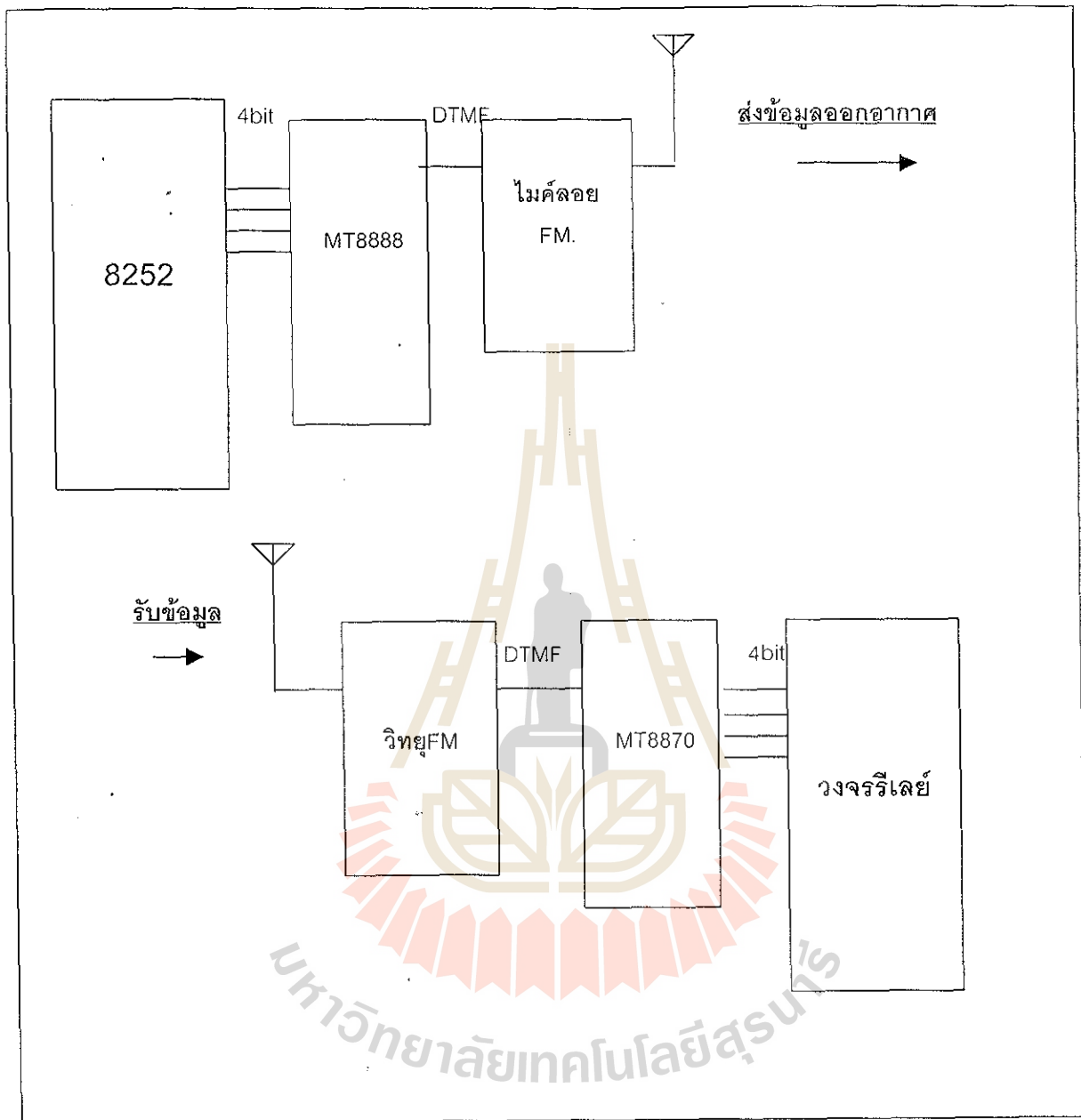
เมื่อพิจารณารายละเอียดเกี่ยวกับการเปลี่ยนแปลงของสัญญาณที่เข้ามาในวงจรแยกแยะความถี่โดยใช้เส้นประ เราจะพบว่า ตรงตำแหน่งที่สัญญาณออกจากวงจรเรโซแนนซ์ที่มีความถี่เรโซแนนซ์สูงกว่า f_c ขนาดของสัญญาณจะเปลี่ยนแปลงไปตามที่ความถี่กล่าวคือ ถ้าความถี่เป็น f_c ขนาดของสัญญาณ V_c เมื่อความถี่สูงขึ้นกว่า f_c สัญญาณขาออกก็จะมีขนาดสูงขึ้นกว่า V_c ในทางกลับกันถ้าความถี่ต่ำลงกว่า f_c สัญญาณขาออกก็จะต่ำกว่า V_c และถ้าความถี่ตรงบริเวณสูงและต่ำกว่า f_c สามารถอนุมานได้ว่าเป็นเส้นตรง สัญญาณที่ออกจากวงจรเรโซแนนซ์ก็จะมีขนาดเปลี่ยนแปลงไปกับค่าเบี่ยงเบนความถี่ชั่วขณะในลักษณะของสัญญาณ AM หรืออาจจะเขียนสัญญาณดังกล่าวได้ในรูปต่อไปนี้

$$V_i(t) = V_c\{1 + km(t)\}\cos[\omega_c t + k \int m(t) dt] \tag{3}$$

จึงอาจจะกล่าวได้ว่าวงจรเรโซแนนซ์จะทำการแปลงสัญญาณ FM ที่เข้ามาให้เป็นสัญญาณ AM ซึ่งสัญญาณ AM นี้จะถูกวงจรเอนเวลโลปดีเทคเตอร์ดีเทคออกมาเป็นสัญญาณเบสแบนด์ทันที

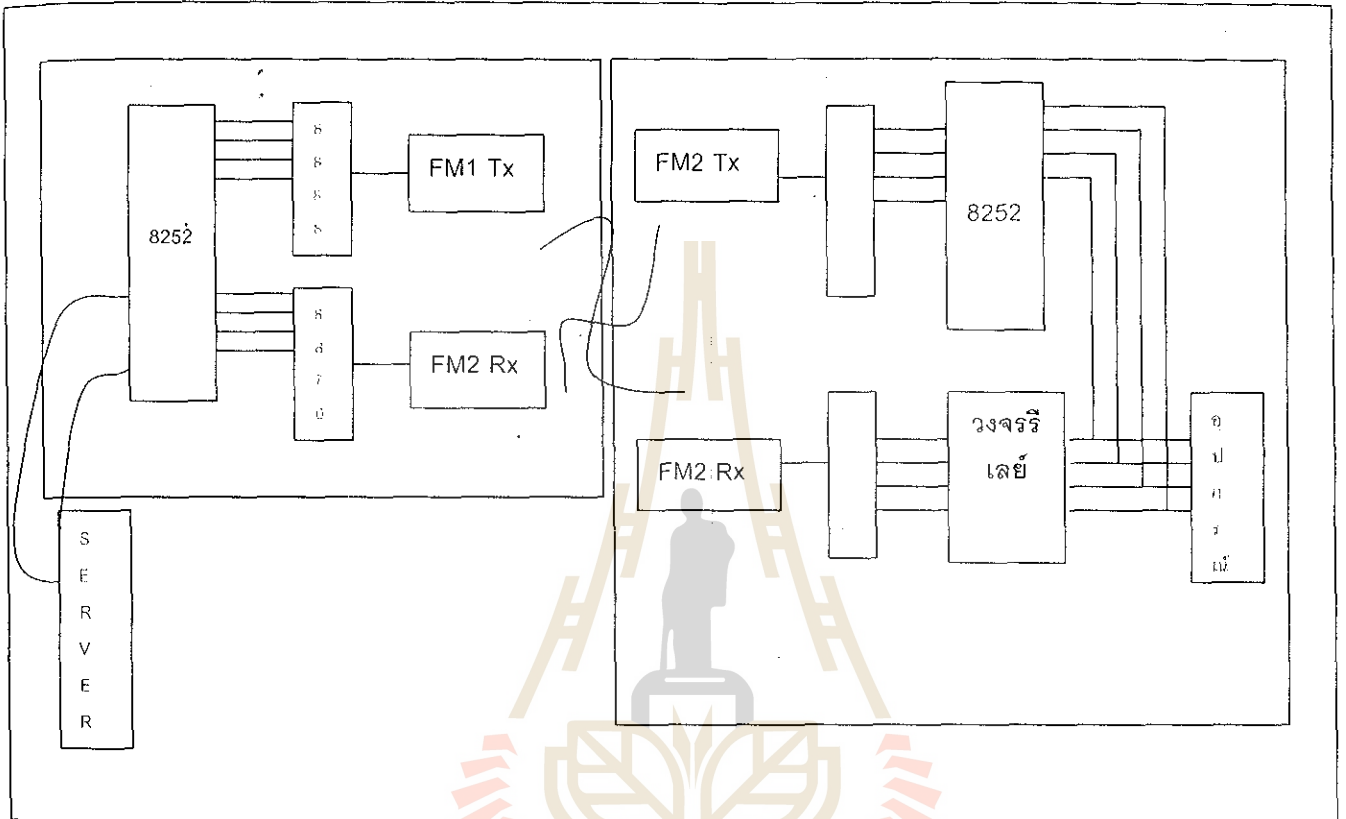


รูปที่ 9 รูปร่างของสัญญาณ FM สัญญาณ AM ที่ขาออกของวงจรเรโซแนนซ์และสัญญาณที่ ดีเทคได้



รูปที่ 10 แสดงการต่อวงจร

วงจรรวมตัวส่งงานและตัวรับคำสั่ง



รูปที่ 11 รูปแบบการต่ออุปกรณ์และชิ้นงาน
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

4.2 RS232

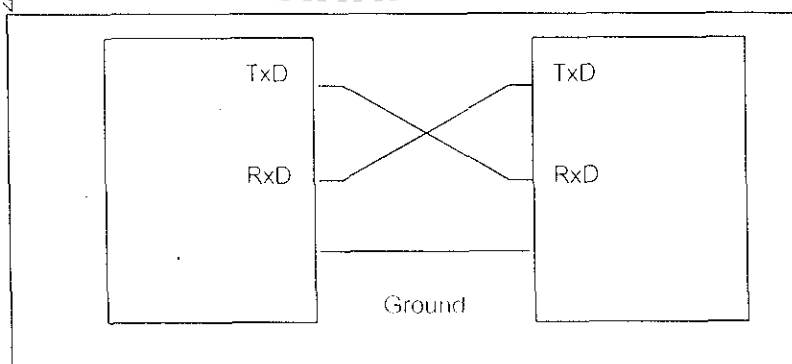
- RS232 เป็นมาตรฐานของการสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมกำหนดขึ้นโดย EIA (Electronics Industries Association)
- สามารถใช้ได้กับการส่งข้อมูลแบบ Synchronous และ Asynchronous Transmission
- สามารถส่งข้อมูลด้วยอัตราบอดเรตสูงสุด 20,000 bps ในระยะทาง 15 เมตร

ระดับแรงดันของ RS232

- Logic1 แทนด้วยระดับแรงดัน -3 ถึง -25
- Logic0 แทนด้วยระดับแรงดัน $+3$ ถึง $+25$
- ส่วนระดับแรงดัน $+3$ ถึง -3 ไม่ถูกกำหนด
- สัญญาณที่ใช้ในไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นสัญญาณ TTL (Transistor Transistor Logic) มีระดับแรงดัน 5 V สำหรับ Logic 1 และ 0 V สำหรับ Logic 0
- การอินเตอร์เฟส MSC-51 กับอุปกรณ์ที่ปลายทางข้อมูล (DTE) ผ่านพอร์ตอนุกรมโดยใช้มาตรฐาน RS232 จะต้องมีส่วนขับสาย (Line driver) หรือตัวแปลงแรงดัน (Voltage converter) เพื่อเปลี่ยนระดับแรงดันของ RS232 หรือจากสัญญาณ RS232 เป็น TTL โดยมีไอซีที่นิยมใช้คือ MAX232

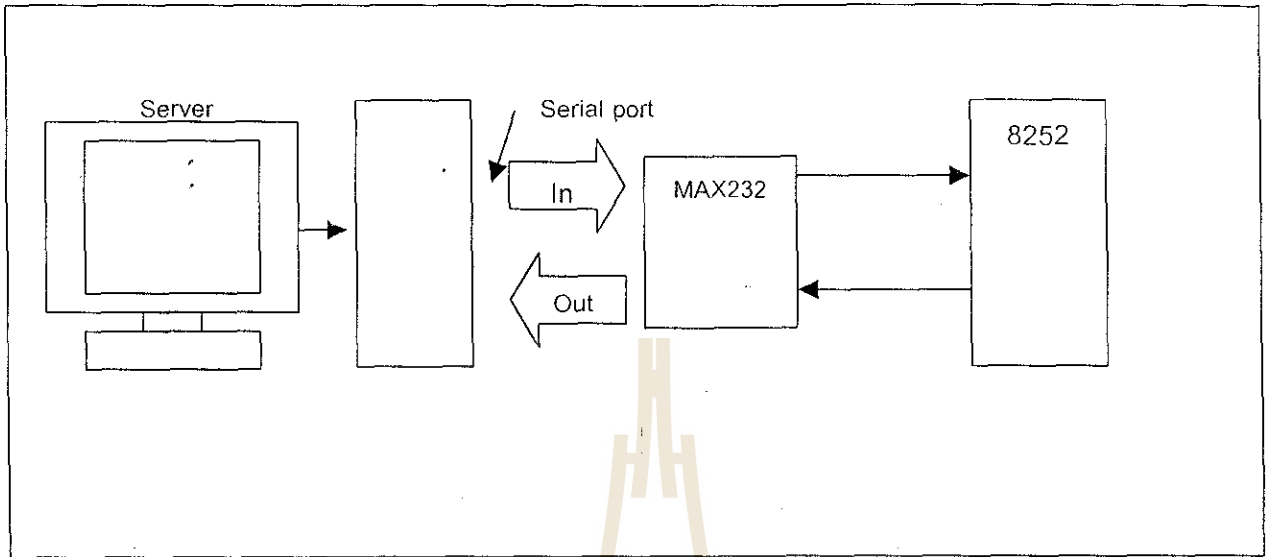
Null Modem Connection

- เราสามารถต่ออุปกรณ์ DTE เข้าด้วยกันโดยใช้โมเด็ม (Null Modem) สำหรับส่งข้อมูลระยะสั้น ๆ โดยไม่ต้องใช้อุปกรณ์ปลายทางสายวงจรข้อมูล (Data Circuit-Terminating Equipment, DCE) แต่ต้องมีการไขว้สายสัญญาณระหว่างอุปกรณ์ DTE ทั้งสอง



รูปที่ 12 แสดงการต่อ NULL MODEM

4.3 รูปแบบการส่ง-รับข้อมูลจากคอมพิวเตอร์กับไอซี AT89S8252 แบบ RS232



รูปที่ 13

Input data ใช้ port serial ขา 3 ของ DB9
 Output data ใช้ port serial ขา 2 ของ DB9

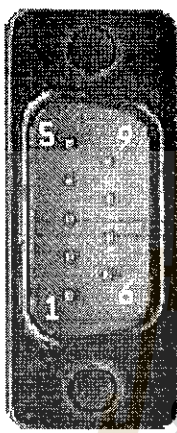
ลักษณะของตัวต่อเชื่อมสัญญาณแบบ DB9

รูปที่ 14

Serial Port, RS-232 (Com1, Com2)

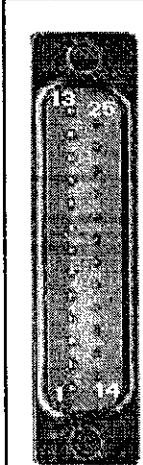
- Signal Ground..... GND → 5
- Ring Indicator RI IN → 9
- Data Terminal Ready. DTR OUT ← 4
- Clear To Send CTS IN → 8
- Transmit Data TXD OUT ← 3
- Request To Send..... RTS OUT ← 7
- Receive Data RXD IN → 2
- Data Set Ready DSR IN → 6
- Carrier Detect DCD IN → 1

9 ขา ตัวเมีย ชนิด AT



รายละเอียดสัญญาณลักษณะสัญญาณ

- RI "Ring Indicator" ตรวจสอบสัญญาณของโมเด็มให้สัญญาณเมื่อมีสัญญาณ
- DTR "Data Terminal Ready" สัญญาณจากโมเด็มให้สัญญาณพร้อมพร้อม
- CTS "Clear To Send" ตรวจสอบสัญญาณโมเด็มว่าพร้อมจะรับข้อมูลจากเครื่อง
- TXD "Transmit Data" ส่งข้อมูลที่จะ มี โดยเป็นลำดับไปทีโมเด็ม
- RTS "Request To Send" สัญญาณจากโมเด็มให้สัญญาณพร้อมที่จะส่งข้อมูล
- RXD "Receive Data" รับข้อมูลที่จะ มี โดยเป็นลำดับมาจากโมเด็ม
- DSR "Data Set Ready" สัญญาณบอกจากโมเด็มพร้อมทำงานแล้ว
- DCD เมื่อไรที่ตรวจสอบสัญญาณเองที่ปลายทางของสายสัญญาณ, จะทำให้สายสัญญาณ & drive



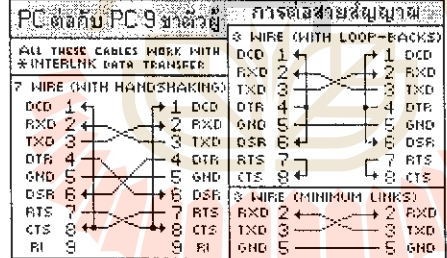
25 ขา ตัวเมีย ชนิด PC

Corresponding Serial port pins 25 pin / 9 pin

- 2 TXD 3
- 3 RXD 2
- 4 RTS 7
- 5 CTS 8
- 6 DSR 6
- 7 GND 5
- 8 DCD 1
- 20 DTR 4
- 22 RI 9

พินที่ 1 ใช้สำหรับ 25 ขา
พินที่ 1 มีจูนนิ่งพิน 9 ขา

COM 1	
I/O ADDRESS	3F8H-3FFH
INTERRUPT	IRQ4
COM 2	
I/O ADDRESS	2F8H-2FFH
INTERRUPT	IRQ3



สายไฟเชื่อมต่อกับ คอมพิวเตอร์ "Straight-Through"

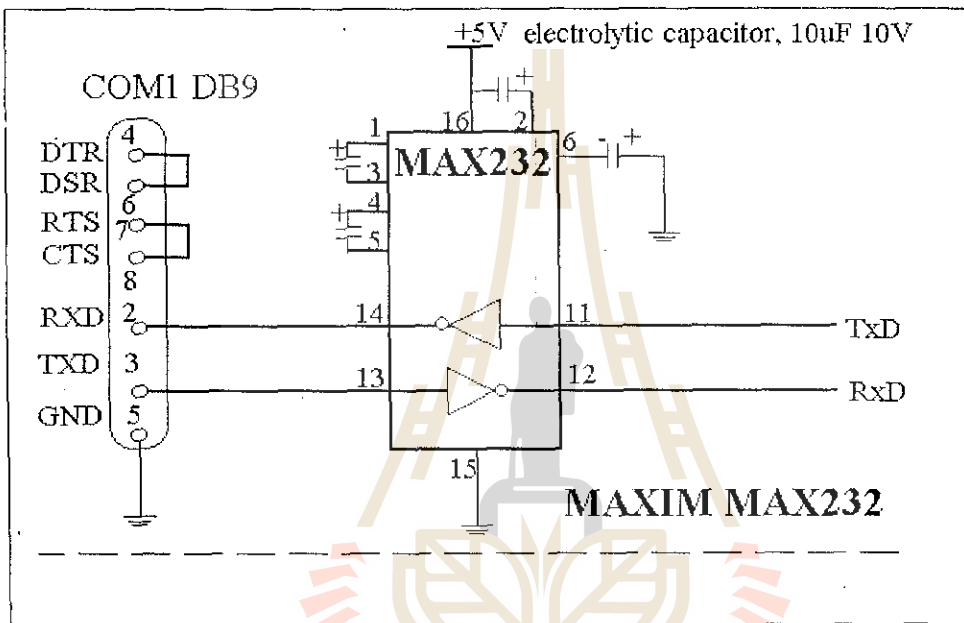
25 PIN MALE FOR MODEM CON-RECTION (DCTE)	25 PIN FEMALE FOR PC CON-RECTION (DTE)	25 PIN MALE FOR MODEM CON-RECTION (DCTE)	9 PIN FEMALE FOR PC CON-RECTION (DTE)
2-2	3-3	2-3	3-2
3-3	4-4	4-7	4-7
4-4	5-5	5-8	5-8
5-5	6-6	6-6	6-6
6-6	7-7	7-5	7-5
7-7	8-8	8-1	8-1
8-8	20-20	20-4	20-4
20-20	22-22	22-8	22-8

<http://Thaibit.hypermart.net>

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

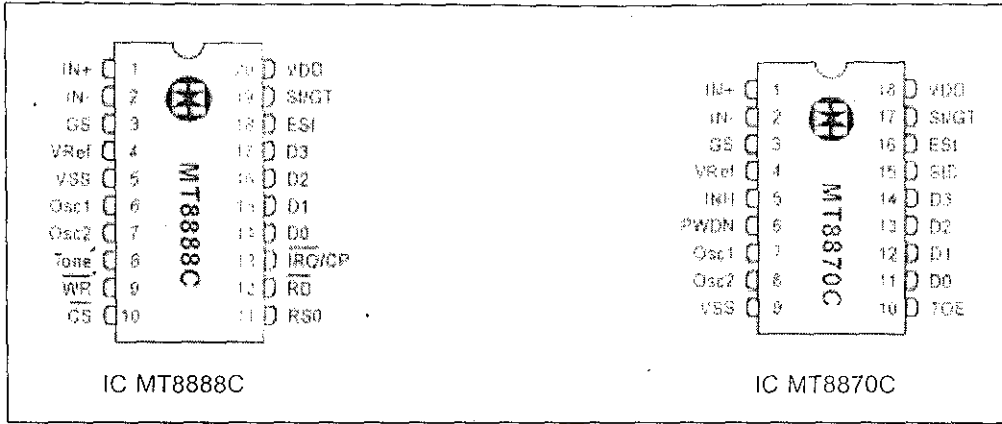
4.4 ไอซี MAX232

การสื่อสารแบบ RS232 โดยการใช้พอร์ต Serial ของ microcontroller และเปลี่ยนระดับสัญญาณแรงดันเป็น STANDARD RS232 โดยผ่านไอซี MAX232 เพื่อรับข้อมูลแบบ Serial จาก Computer ส่งให้ ไอซี MT89S8252 และรับข้อมูลจากไอซี MT89S8252 เพื่อส่งให้ Computer



รูปที่ 15

4.6 Data sheet ของไอซี MT8888C และ MT8870 และลักษณะการทำงาน



รูปที่ 17 ไอซี MT8888C และ MT8870

ไอซี MT8888C รับข้อมูลจากไอซี AT89S8252 เข้าขา D0 D1 D2 D3 ที่ขา 14 15 16 และ 17 และต่อ ไมล์ลอย FM. ที่ขา Tone ที่ขา 8

ไอซี MT8870 รับ DTMF จากการออกอากาศที่ขา IN ที่ขา 1 และส่งข้อมูลแบบบิตออกที่ขา D0 D1 D2 D3 เข้าไอซี AT89S8252 ที่กล่องฝัง Computer และต่อเข้ารีเลย์ที่ฝังเครื่องใช้ไฟฟ้า

ผลจากการเข้ารหัส

697	1	2	3	A
770	4	5	6	B
852	7	8	9	C
941	*	0	#	D
	1209	1336	1477	1633
	(Hertz)			

รูปที่ 18 ผลการเข้ารหัส

ผลจากการถอดรหัส

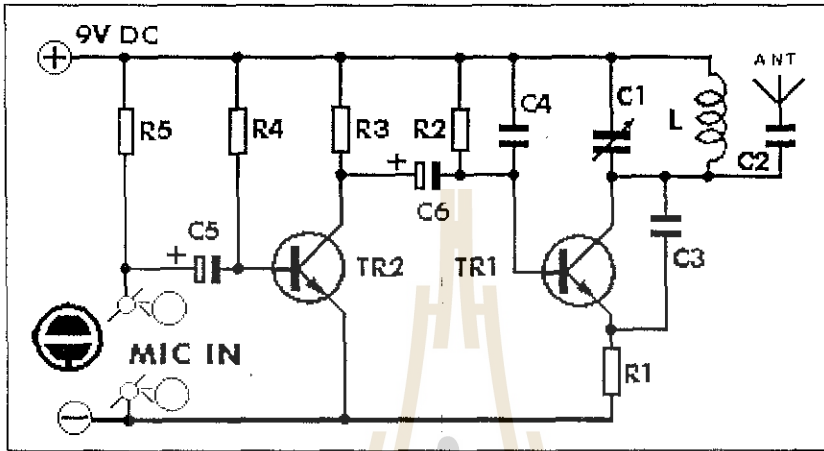
ปุ่มกด	รหัสที่ถอดได้ MT8870,MT8888C			
	D3	D2	D1	D0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
8	1	0	0	0
9	1	0	0	1
0	1	0	1	0
#	1	0	1	1
*	1	1	0	0

ตารางที่ 1

จากผลที่ได้ในตารางเมื่อไปเปรียบเทียบกับคู่มือไอซีทั้งสองตัว (MT8870 และ MT8888C) ผลที่ได้ถูกต้องไม่ผิดเพี้ยน ดังนั้นในขั้นต่อไป เราจะทำการทดสอบวงจรสร้างสัญญาณ DTMF โดยใช้ไอซี MT8888C ซึ่งในชุดวงจรนี้ต้องใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ร่วมด้วยโดยต้องเขียนโปรแกรมทดสอบ ซึ่งผลจากการทดลองเมื่อให้ไอซี MT8888C สร้างโทน DTMF แล้วให้ไอซี MT8870 มาทำการถอดรหัส ผลที่ได้คือ ไอซี MT8888C สร้างโทน DTMF ได้เหมือนโทรศัพท์ทุกประการ

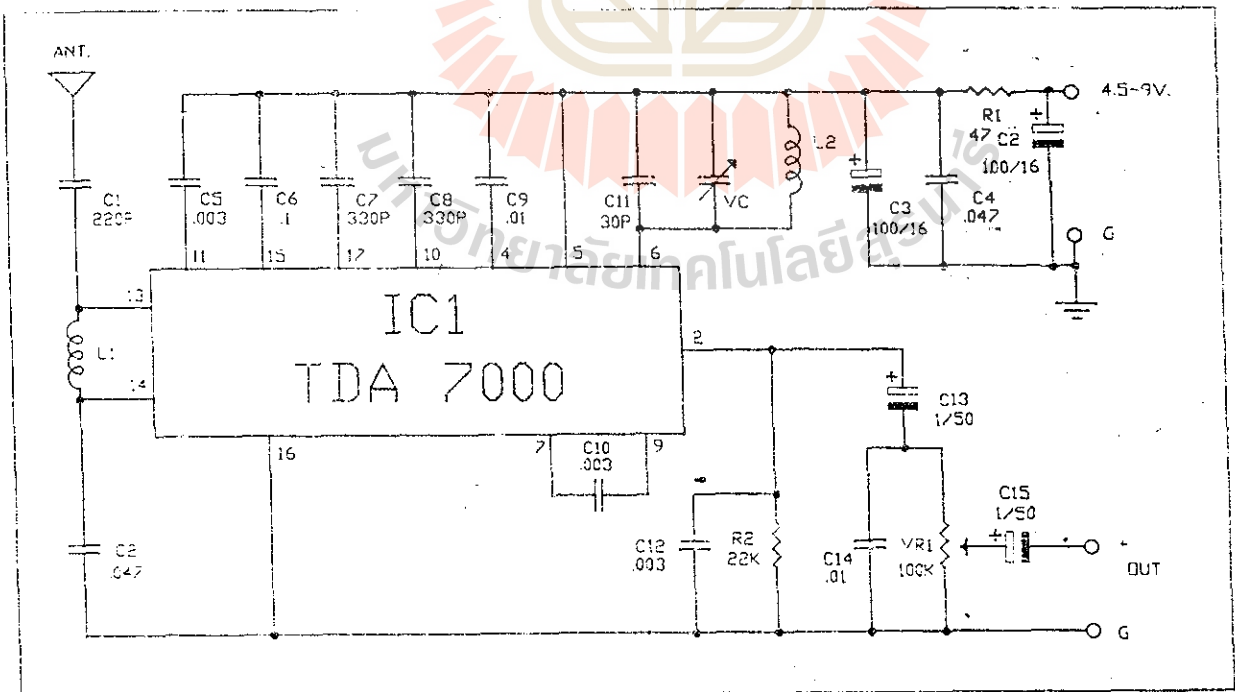
4.6 การออกอากาศ

วงจรไมค์ลอย FM. (ภาคส่ง) รับข้อมูลจากไอซี MT8888C เพื่อ modulate สัญญาณ DTMF ออกอากาศในย่าน FM



รูปที่ 19 วงจร FM 2 ทรานซิสเตอร์

ภาครับใช้วิทยุ FM เพื่อรับสัญญาณ DTMF ที่ modulate มาในย่าน FM มาเข้าไอซี MT8870 แล้วเปลี่ยนเป็น binary 4 บิต

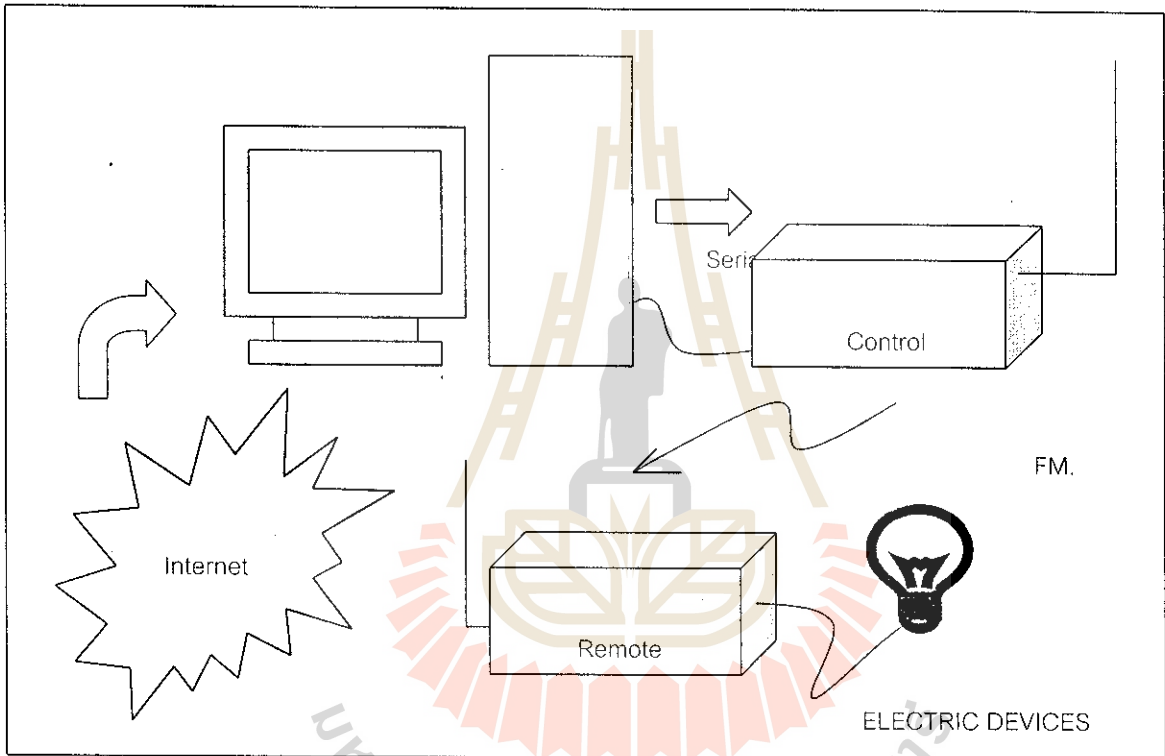


รูปที่ 20 วงจร FM ภาครับ

บทที่ 5 การใช้งาน

5.1 การต่ออุปกรณ์

นำกล่องอุปกรณ์ต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์ โดยนำพอนี่ต่อนุกรมต่อเข้ากับช่องพอร์ตต่อนุกรมของคอมพิวเตอร์แล้วนำปลายสายอีกด้านมาต่อเข้ากับที่อุปกรณ์ เมื่อเปิดสวิตช์จะมีแสงสว่างที่สวิตช์เพื่อเป็นการบอกว่ามีกระแสไฟฟ้าเข้ามาในกล่องอุปกรณ์ เปิดกล่องอุปกรณ์ตัวรับเช่นกันนำเครื่องใช้ไฟฟ้าเสียบเข้ากับกล่องอุปกรณ์ตัวรับ 4 ชนิด

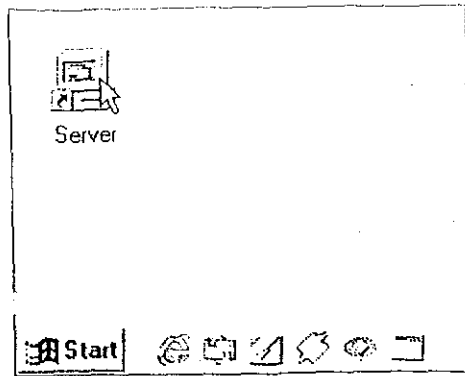


รูปที่ 21 การต่ออุปกรณ์

5.2 การใช้โปรแกรมเพื่อเริ่มทำงาน

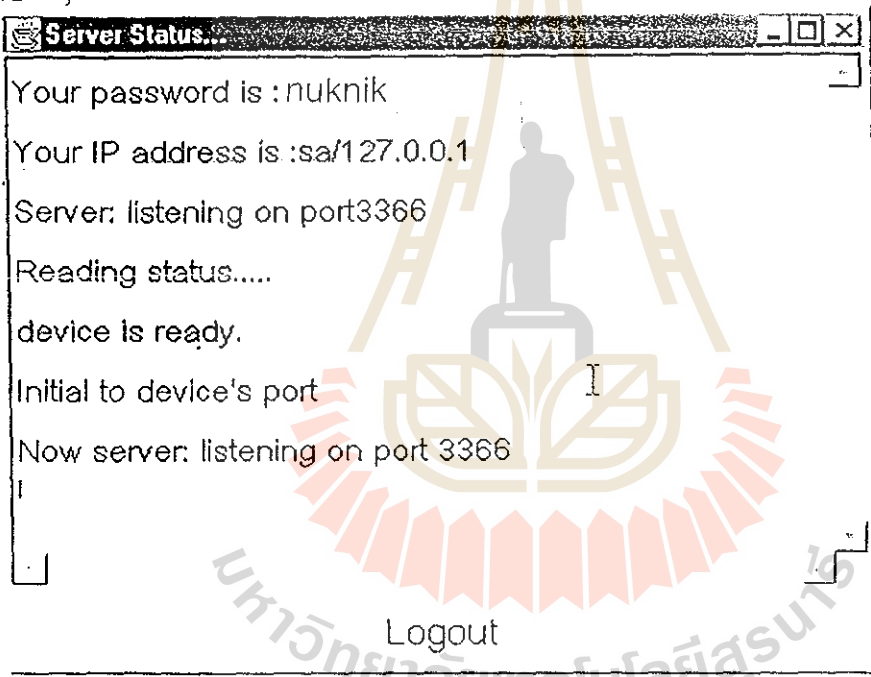
ทำการติดตั้งโปรแกรมที่ทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงานเป็น Server ได้ แล้วนำโปรแกรมทั้งหมดใส่ในไดเรคทอรีเดียวกัน

1. ทำการประมวลผล โดยดับเบิ้ลคลิกที่ไอคอนของโปรแกรม Server ซึ่งเปิดเป็นหน้าต่างขึ้นมาดังรูปที่ 22



รูปที่ 22

2. หน้าจอของMyserver



รูปที่ 23

3. เมื่อต้องการปิดโปรแกรม สามารถคลิกที่ปุ่ม Logout

5.3 การใช้โปรแกรมเพื่อสั่งงานผ่านระบบอินเทอร์เน็ต

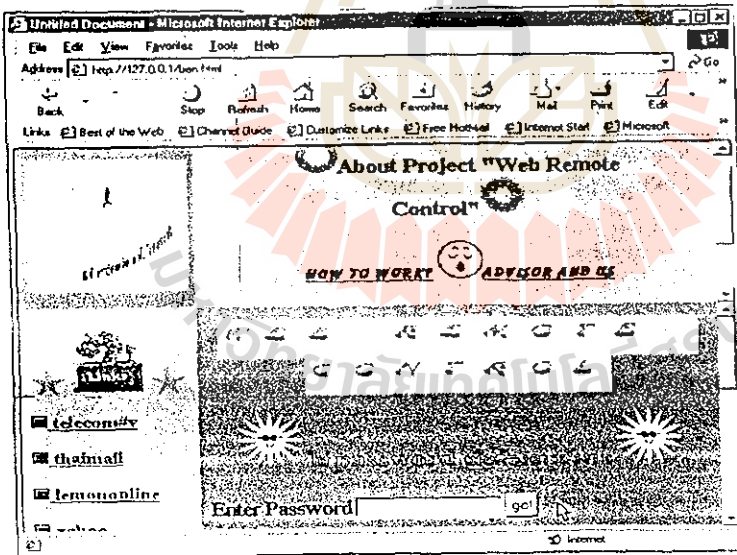
การสั่งงานผ่านระบบอินเทอร์เน็ตมีขั้นตอนดังนี้

1. ทำการเรียก URL ที่ได้ IP address จากโปรแกรม Server ดังรูปที่ 23



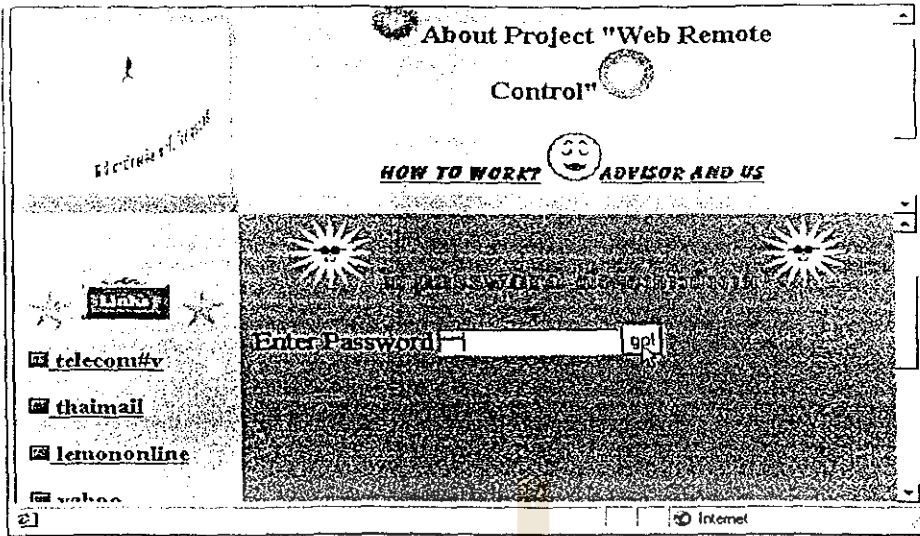
รูปที่ 24

2. เมื่อต่อกับ URL สำเร็จ Web page จะแสดงดังรูปที่ 25



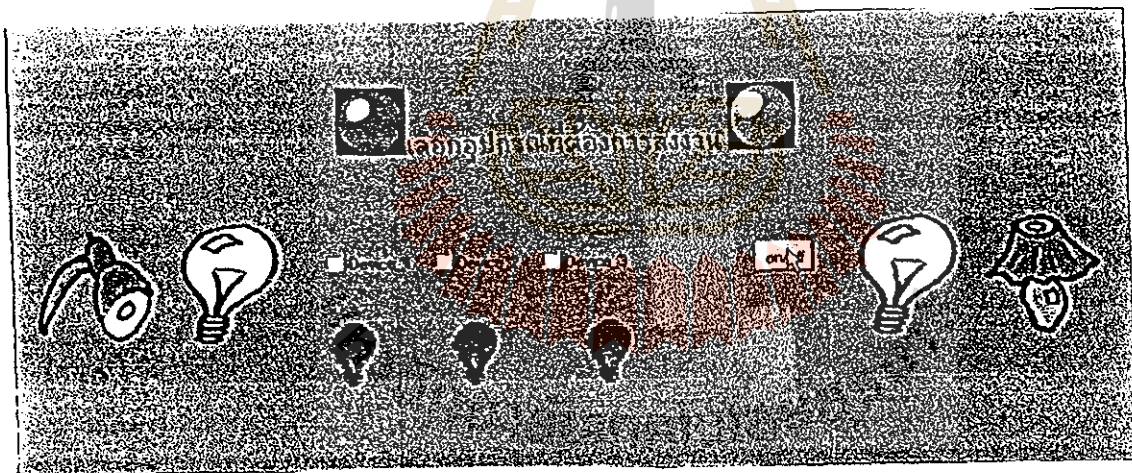
รูปที่ 25

3. ป้อน password เพื่อเข้าสู่หน้าสั่งงานดังรูปที่ 26



รูปที่ 26

4. เมื่อเข้าสู่หน้าสั่งงานจะเห็นว่าที่หน้าสั่งงานจะมีช่องที่ให้เลือกว่าอุปกรณ์ตัวไหนที่ต้องการให้ติดหรือดับ โดยเลือกที่ช่องของอุปกรณ์นั้นแล้วคลิกที่ปุ่ม On/off ดังรูปที่ 26



รูปที่ 27

บทที่ 6

บทสรุป

6.1 สรุป

โครงการงานการสั่งงานอุปกรณ์ไฟฟ้าแบบไร้สาย

1. เพื่อทำโครงการต่อจากรุ่นพีซีซึ่งทำแบบอุปกรณ์อยู่ใกล้กับเครื่องคอมพิวเตอร์
2. เพื่อสามารถเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าที่อยู่ไกลๆได้ โดยไม่ต้องเดินสายไฟ
3. เพื่อสามารถเขียนโปรแกรมรับ-ส่งข้อมูลแบบอนุกรม
4. สามารถส่งข้อมูลออกอากาศได้
5. สามารถรับข้อมูลจากการออกอากาศได้

6.2 ปัญหาและอุปสรรค

1. เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์แล้วมักจะล้มต่ออะไรบางอย่างทำให้ระบบไม่สามารถทำงานได้ ต้องใช้เวลานานในการตรวจสอบและไล่วงจร
2. การเขียนโปรแกรมเป็นปัญหาตอนตั้งค่าหนดวงเวลาไม่ตรงกันระหว่างภาษาซีกับไมโครคอนโทรลเลอร์จึงทำให้รับค่าไม่ตรงกันและเมื่อตั้งค่าหนดวงเวลาได้แล้วเวลาไปใช้เครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นก็เกิดปัญหาเช่นเดียวกันเพราะความเร็วของ CPU แต่ละเครื่องไม่เท่ากัน
3. การส่งข้อมูลออกอากาศซึ่งไม่เคยได้ทำมาก่อนเป็นเรื่องยากมากที่จะหาไอซีที่จะมาใช้งานและรูปแบบการออกอากาศ
4. เวลาจูนปรับความถี่ FM ยากมากที่จะปรับได้ตรงกับความถี่ที่ส่งมาจึงใช้เวลานานมากในการปรับ

6.3 ข้อเสนอแนะ

การใช้งานเปิด-ปิด อุปกรณ์ไฟฟ้าไม่ควรใช้อุปกรณ์ไฟฟ้าที่กินกระแสไฟฟ้าสูงมากเกินไป 5 แอมป์ เพราะใช้ฟิวส์ ขนาด 5 แอมป์ และสวิตช์ เปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าที่นี้ คือ รีเลย์ที่ใช้เป็นสวิตช์ทนกระแสได้สูงสุด 6 แอมป์ 250 Vac

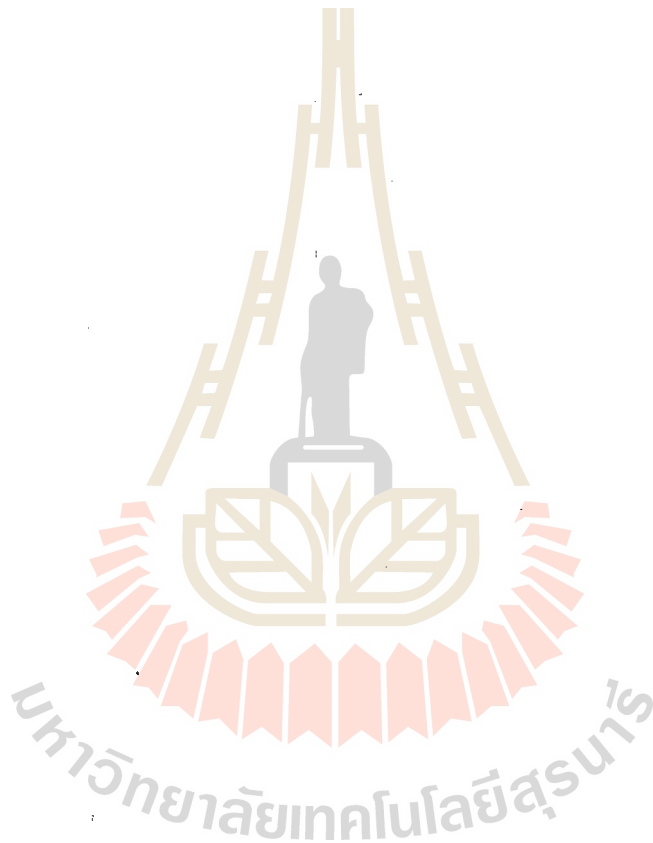
6.4 แนวทางการพัฒนาในอนาคต

1. ติดตั้งกล้องและบันทึกภาพ
2. ระบบป้องกันความปลอดภัย
3. ฯลฯ



หนังสืออ้างอิง

- เจนวิทย์ เหลืองอร่าม และ ปิยวิทย์ เหลืองอร่าม. (2543). การเขียนโปรแกรมสำหรับ Applications ด้วย C/C++. กรุงเทพฯ: ธรรมสาร
- ดอนสัน ปงผาบ. (2543). การเขียนภาษาซีในงานควบคุม พิมพ์ครั้งที่2 กรุงเทพฯ: สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น)
- ธนัท ชัยยุทธ. การใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS-51





1. โปรแกรม VISUAL C++ ใช้สั่งงานผ่าน Computer

```
// s1.cpp : Defines the class behaviors for the application.
//

#include "stdafx.h"
#include "s1.h"
#include "s1Dlg.h"

#ifdef _DEBUG
#define new DEBUG_NEW
#undef THIS_FILE
static char THIS_FILE[] = __FILE__;
#endif

//////////////////////////////////////
// CS1App

BEGIN_MESSAGE_MAP(CS1App, CWinApp)
//{{AFX_MSG_MAP(CS1App)
    // NOTE - the ClassWizard will add and remove mapping macros here.
    // DO NOT EDIT what you see in these blocks of generated code!
//}}AFX_MSG
    ON_COMMAND(ID_HELP, CWinApp::OnHelp)
END_MESSAGE_MAP()

//////////////////////////////////////
// CS1App construction

CS1App::CS1App()
{
    // TODO: add construction code here,
    // Place all significant initialization in InitInstance
}

//////////////////////////////////////
// The one and only CS1App object

CS1App theApp;
```

```
////////////////////////////////////
```

```
// CS1App initialization
```

```
BOOL CS1App::InitInstance()
```

```
{
```

```
    AfxEnableControlContainer();
```

```
    // Standard initialization
```

```
    // If you are not using these features and wish to reduce the size
```

```
    // of your final executable, you should remove from the following
```

```
    // the specific initialization routines you do not need.
```

```
#ifdef _AFXDLL
```

```
    Enable3dControls(); // Call this when using MFC in a shared DLL
```

```
#else
```

```
    Enable3dControlsStatic(); // Call this when linking to MFC statically
```

```
#endif
```

```
    CS1Dlg dlg;
```

```
    m_pMainWnd = &dlg;
```

```
    int nResponse = dlg.DoModal();
```

```
    if (nResponse == IDOK)
```

```
    {
```

```
        // TODO: Place code here to handle when the dialog is
```

```
        // dismissed with OK
```

```
    }
```

```
    else if (nResponse == IDCANCEL)
```

```
    {
```

```
        // TODO: Place code here to handle when the dialog is
```

```
        // dismissed with Cancel
```

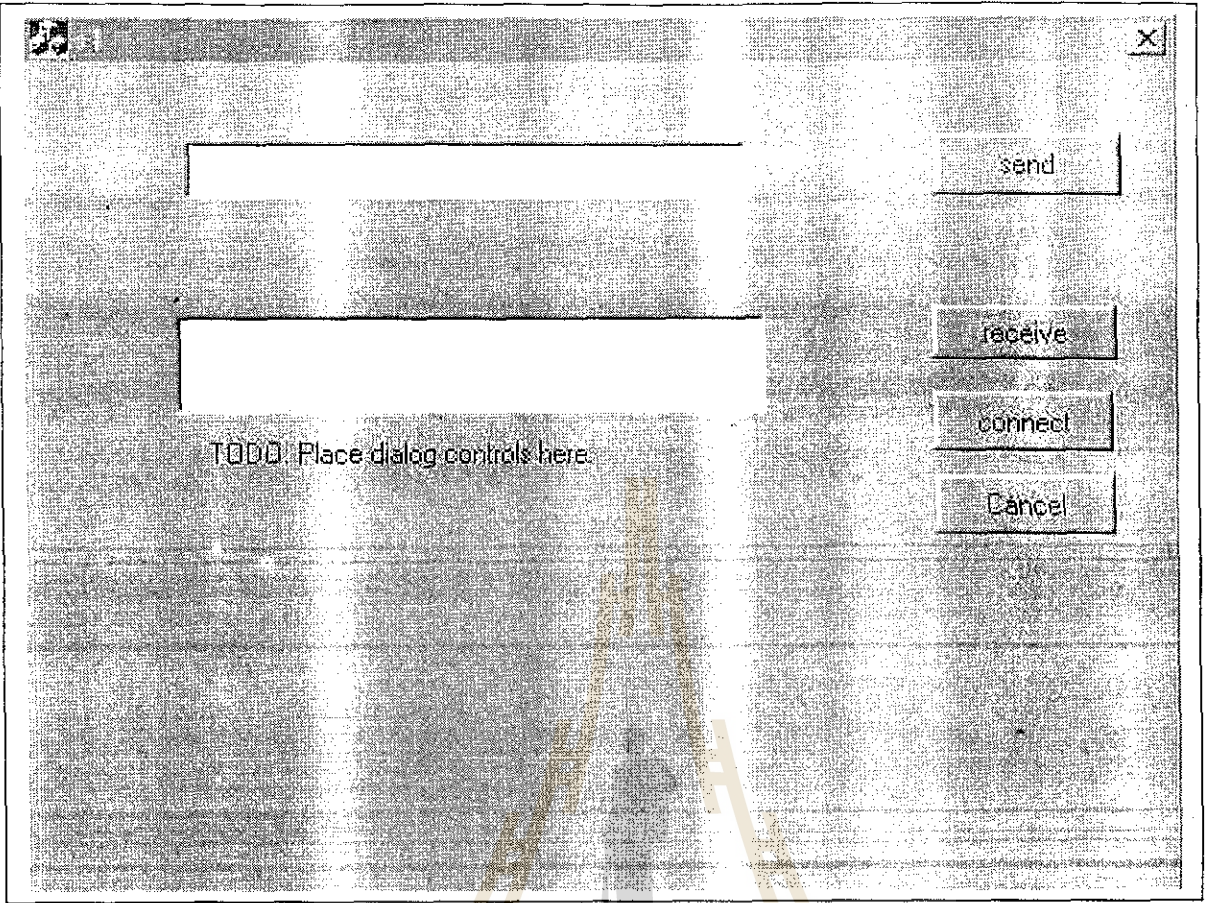
```
    }
```

```
    // Since the dialog has been closed, return FALSE so that we exit the
```

```
    // application, rather than start the application's message pump.
```

```
    return FALSE;
```

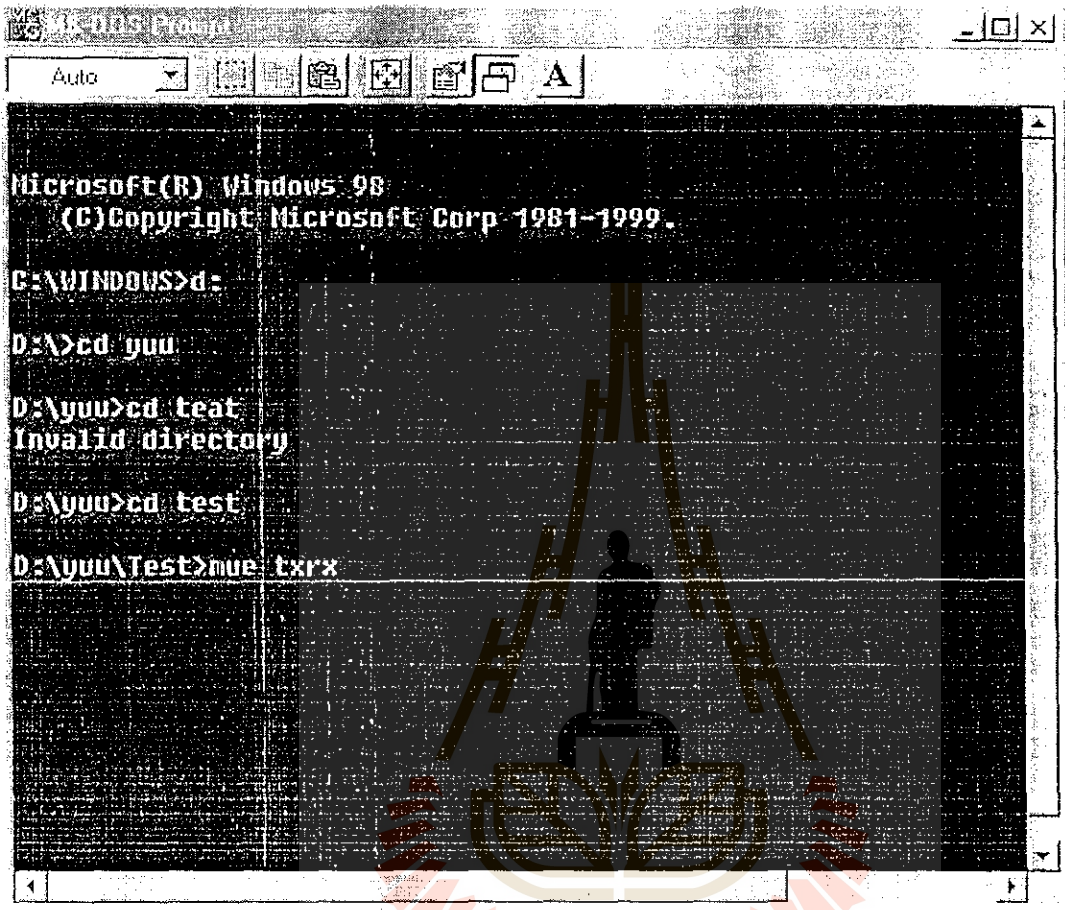
```
}
```



รูปแสดงหลังจาก Compile



2. วิธี Compile โปรแกรม Microcontroller



The image shows a screenshot of a Windows 98 DOS prompt window. The window title is "MS-DOS Prompt". The command prompt shows the following sequence of commands and their outputs:

```
Microsoft(R) Windows 98  
(C) Copyright Microsoft Corp. 1981-1999.  
C:\WINDOWS>cd  
D:\>cd yuu  
D:\yuu>cd test  
Invalid directory  
D:\yuu>cd test  
D:\yuu\test>mkdir *.asm
```

เข้า ใน DOS แล้วเข้าไปใน DIRECTORY ของโปรแกรมที่เรา SAVE อยู่ แล้วพิมพ์ ว่า MUE แล้วตามด้วยชื่อโปรแกรม *.ASM

3. ข้อมูลใน Fileที่ใช้ Compile

```
exs %1.asm  
pause  
s8252v2.exe %1.hex -a -9
```

เป็นFILE *.bat เพื่อใช้ Compile โปรแกรม microcontroller ใน DOS

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

4. โปรแกรม microcontroller

ผังตัวส่ง

```

ORG 0000H           ; กำหนดค่าเริ่มต้น
LJMP MAIN           ; reset vector

```

MAIN:

```

MOV SCON,#52H      ; กำหนดโหมดในการส่งข้อมูลแบบ serial port
MOV PCON,#00H      ; กำหนดโหมดในการส่งข้อมูลไม่เป็นแบบ parallel port
MOV TMOD,#20H      ; กำหนด Timer 1 mode 2
MOV A,#0FDH        ; กำหนด baud rate = 9600 bps
MOV TH1,A          ; ตั้งค่าการรับข้อมูล
; MOV TL1,A        ; ตั้งค่าการรับข้อมูล
CLR ET1            ; clear timer1 interrupt
SETB TR1           ; กำหนดให้ Timer1 ทำงาน
CLR ES
CLR EA

```

```

MOV P2,#00H        ; กำหนดค่าเริ่มต้น port 2 เป็น 0 ทั้งหมด
MOV P1,#0FFH       ; กำหนดค่าเริ่มต้น port 1 เป็น 1 ทั้งหมด
MOV R0,#45H
MOV @R0,P1         ; เก็บค่า port 1 ไว้ใน R0

```

LOOP:

```

ACALL CHECK        ; ตรวจสอบการเปลี่ยนสถานะจาก port
MOV R3,#0AH

```

REP:

```

ACALL DELAY
DJNZ R3,REP
SJMP LOOP          ; วงซ้ำไปเรื่อยๆ

```

CHECK:

```

ACALL DELAY        ; หน่วงเวลา 3 วินาที
MOV A,P1           ; ย้ายค่า port 1 ไป A
ACALL BLE

```

```

MOV  A,#00H
ACALL TRANS
RET      ; กลับไปใน LOOP

```

BLE:

```

ACALL TRANS
ACALL DELAY
ACALL TRANS
ACALL DELAY
ACALL TRANS
ACALL DELAY
ACALL TRANS
ACALL DELAY
ACALL TRANS
ACALL DELAY

```

RET

TRANS:

```

PUSH  IE
CLR   TI
MOV   SBUF,A      ; ย้าย A ไป Sbuf เพื่อเตรียมส่ง
JNB   TI,$        ; เปรียบเทียบจนกว่าข้อมูลส่งครบไบต์
CLR   TI          ; เคลียร์ TI ใน SCON register
MOV   @R0,P1     ; เก็บค่าสถานะ port 1 ปัจจุบันไว้ใน R0
POP   IE
RET      ; กลับไปใน CHECK

```

DELAY:

```

MOV   R6,#00H
MOV   R7,#00H

```

DLY00: DJNZ R6,DLY00

```

DJNZ  R7,DLY00

```

RET

END

ฝั่งตัวรับ

```

ORG 0000H           ;กำหนดค่าเริ่มต้น
LJMP MAIN          ;reset vector
ORG 0100H

MAIN:
CLR EA
MOV P2,#00H       ; กำหนดค่าเริ่มต้น port 2 เป็น 0 หหมด เพื่อส่งค่าให้ 8888
MOV P1,#0FFH     ; กำหนดค่าเริ่มต้น port 1 เป็น 1 หหมด เพื่อรับค่าจาก

```

อุปกรณ์

```

MOV R0,P1         ; เก็บค่า port 1 ไว้ใน R0

LOOP:
MOV A,P1         ; รับค่าสถานะอุปกรณ์จาก port 1 ไว้ใน A
MOV R0,A         ; นำค่าในสถานะ A ไปไว้ใน R0 เพื่อส่งให้ 8888
ACALL S8888      ; ส่งค่าสถานะอุปกรณ์ไปให้ 8888
SJMP LOOP        ; วนซ้ำไปเรื่อยๆ

```

S8888:

```

MOV SP,#30H
MOV P2,#0EFH
ACALL DELAY
MOV R3,#00H
MOV A,#10101101B
ACALL DATA_OUT
MOV A,#10100000B
ACALL DATA_OUT

```

AGAIN:

```

DEC R3
MOV A,#2FH
ANL A,R0
MOV P2,#0E0H
CALL DATA_OUT
CJNE R3,#00H,AGAIN
RET

```

DATA_OUT:

```
MOV P2,A
CALL DLY00
MOV P2,#0EFH
CALL DLY00
RET
```

DELAY:

```
MOV R6,#00H
MOV R7,#00H
```

```
DLY00:DJNZ R6,DLY00
DJNZ R7,DLY00
RET
END
```



5. โปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ทดสอบต่างๆในการทำงาน

โปรแกรมที่ใช้ส่งค่าๆเดียวเพื่อทดสอบวงจร Tuner FM

```

ORG 0000H           ;กำหนดค่าเริ่มต้น
    LJMP MAIN       ;reset vecter

MAIN:
    MOV P2,#00H     ; กำหนดค่าเริ่มต้น port 2 เป็น 0 หหมด
    MOV P1,#0FFH   ; กำหนดค่าเริ่มต้น port 1 เป็น 1 หหมด
    MOV R0,#45H
    MOV @R0,P1      ; เก็บค่า port 1 ไว้ใน R0

;START MT8888
    MOV R2,#65H
    CLR EA
    MOV SP,#30H
    MOV P2,#0EFH
    CALL DELAY

    MOV A,#10101101B
    CALL DATA_OUT

    MOV A,#10100000B
    CALL DATA_OUT

REPEAT:
    MOV A,#2FH
    ANL A,R2
    CALL DATA_OUT
    SJMP REPEAT

;END SEND MT8888

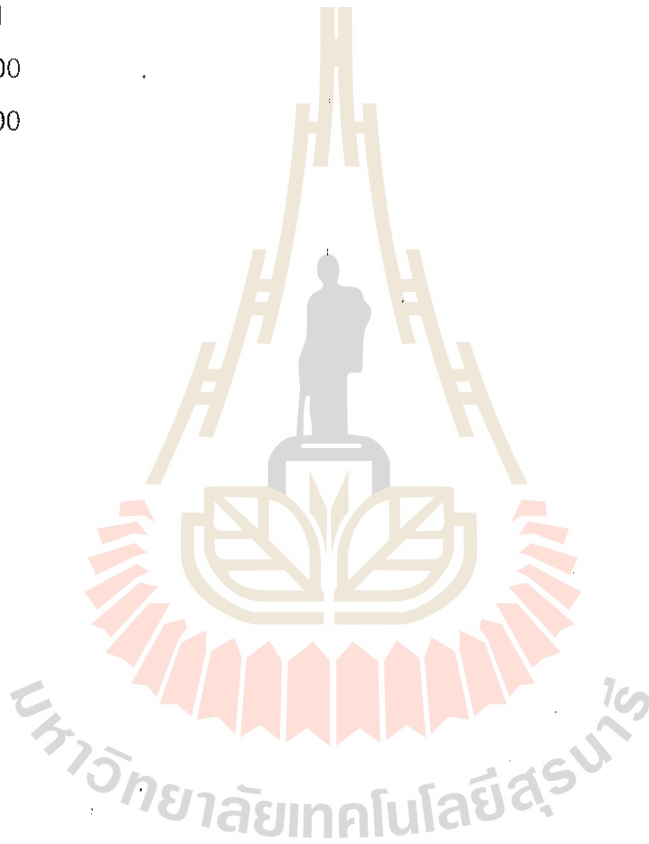
```

DATA_OUT:

```
MOV P2,A  
CALL DELAY  
MOV P2,#0EFH  
CALL DELAY  
RET
```

DELAY:

```
MOV R6,#00H  
MOV R7,#00H  
DLY00:DJNZ R6,DLY00  
DJNZ R7,DLY00  
RET  
END
```



โปรแกรมทดสอบการส่งข้อมูลแบบ Serial

```

*****
;*      Program Test Serial Port          *
;*      Hardware : CP-S8252 V2.0         *
;*      Compiler : SXA51                  *
*****

        ORG    0000H
        LJMP   MAIN                        ;reset vector
;
MAIN:   MOV    SP,#256-32                  ;define stack = 32 byte
;
INIT_SER: MOV   TMOD,#00100000B           ;time1 mode2
        MOV   SCON,#01010000B            ;mode1 serial port
        MOV   TH1,#0FBH
        MOV   A,#00H
        MOV   PCON,A                      ;SMOD = 0
        CLR   ET1                          ;clear timer1 interrupt
        SETB  TR1                          ;start timer1
        CLR   ES
        CLR   EA
;
SER:    MOV   DPTR,#TEXT_TAB
        MOV   A,#0
SER1:   PUSH  ACC
        MOVC  A,@A+DPTR
        CJNE A,#00H,TX1
        POP  ACC
        SJMP TX2
TX1:    LCALL TX_BYTE
        POP  ACC
        INC  A
        SJMP SER1

```

```

TX2:   LCALL  RX_BYTE
       MOV   DPTR,#TX_TAB
       MOV   A,#00H

```

```

TX4:   PUSH  ACC
       MOVC  A,@A+DPTR
       CJNE  A,#00H,TX3
       LJMP  TX2
       POP  ACC

```

```

TX3:   LCALL  TX_BYTE
       POP  ACC
       INC  A
       SJMP  TX4

```

```

*****
;
;*      Send 1-Byte to SERIAL.
;*
;*      Input   : ACC
;*
;*      Output  : Serial port
*****
;

```

```

TX_BYTE:  PUSH  IE
          CLR   TI
          MOV   SBUF,A
          JNB  TI,$
          CLR  TI
          POP  IE
          RET

```

```

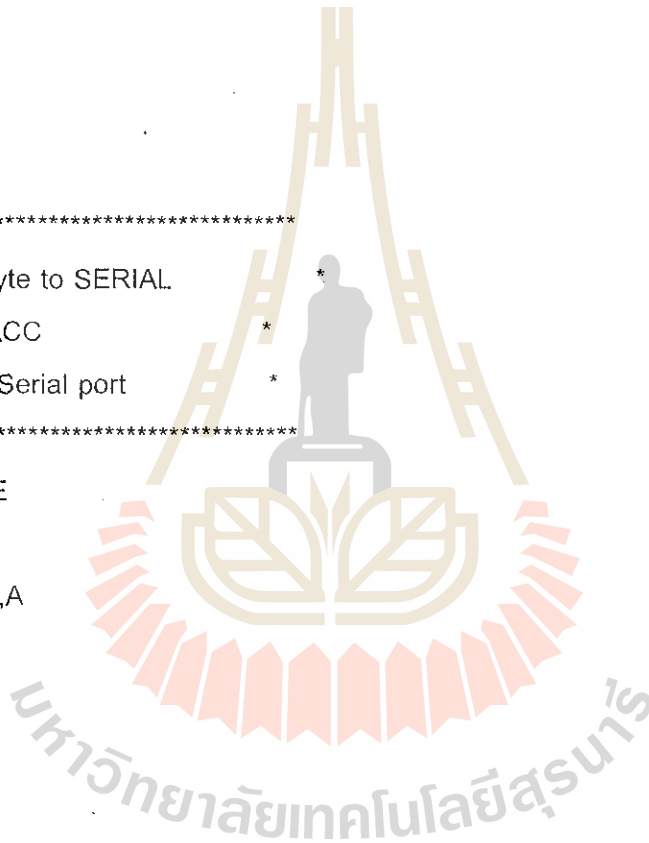
*****
;
;*      Receive Data From SERIAL
;*
;*      Input   : Serial Port
;*
;*      Output  : ACC
*****
;

```

```

RX_BYTE:  PUSH  IE
          JNB  RI,$      ; Wait data
          CLR  RI

```




```
MOV  A,SBUF  
POP  IE  
RET
```

```
TEXT_TAB: DB  0CH,'TEST SERIAL PORT (RS232)',0AH,0DH  
          DB  'CP-S8252 (AT89S8252)',0AH,0DH  
          DB  'PRESS ANY KEY',0AH,0DH,0AH,0DH,00H
```

```
TX_TAB:   DB  'CP-S8252 TX WORD!',0AH,0DH  
          DB  '"SYSTEMS COMPLETE"',0AH,0DH  
          DB  'THANK YOU VERY MUCH',0AH,0DH,0AH,0DH,00H
```

```
END
```



6. วงจรตัวส่งและรับข้อมูล

