



อุปกรณ์บีบอัดสัญญาณเสียงแบบหลายย่านความถี่

MULTIBANDCOMPRESSOR

นายฉวัลย์ สมบูรณ์ รหัสประจำตัว B5325306
โดย
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชา 427494 โครงการวิศวกรรมโทรคมนาคม
หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2546
สำนักวิชาวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี
ประจำภาคการศึกษาที่ 3 ปีการศึกษา 2556

Multiband Compressor

คณะกรรมการสอบโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.รังสรรค์ ทองทา)

ที่ปรึกษาโครงการ



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชุติมา พรหมมาก)

กรรมการ

(อ.ดร.ชนเสกฐ์ ทศศิกรพัฒน์)

กรรมการ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี อนุมัติให้นำรายงานโครงการฉบับนี้ เป็นส่วนหนึ่ง
ของการศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิชาโทรคมนาคม รายวิชา 427494 โครงการวิศวกรรม
โทรคมนาคม ประจำปีการศึกษา 2556

หัวข้อโครงการ การบีบอัดสัญญาณเสียงแบบหลายย่านความถี่ (Multiband Compressor)

จัดทำโดย นายถวัลย์สมบุญ

อาจารย์ที่ปรึกษา ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.รังสรรค์ ทองทา

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม ภาคการศึกษาที่ 3/2556

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันได้มีสถานีวิทยุกระจายเสียงในระบบ FM เกิดขึ้นอย่างแพร่หลาย โดยส่วนใหญ่แล้วสถานีวิทยุจะใช้เครื่องส่งวิทยุที่ไม่ผ่านการรับรองมาตรฐานจาก คณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.) จึงทำให้เกิดปัญหาในการส่งกระจายเสียง ทำให้เกิดการรบกวนในช่องความถี่ใกล้เคียง ซึ่งตามมาตรฐานของเครื่องส่งวิทยุกระจายเสียงกำหนดให้มีค่า Peak Deviation ในขณะที่ Modulate จะต้องไม่เกิน 75 kHz โดยค่า Peak Deviation จะขึ้นอยู่กับความแรงของสัญญาณ Input ถ้าสัญญาณแรงมากค่าจะส่งผลต่อค่า Peak Deviation สูงซึ่งจะทำให้เกินมาตรฐานที่กำหนด โดยทั่วไปการบีบอัดสัญญาณเสียงจะเป็นแบบบีบอัดสัญญาณทุกๆความถี่ในอัตราส่วนที่เท่ากันทำให้เกิดปัญหาคุณภาพเสียงของสัญญาณ Input ที่ต่ำ โดยช่วงความถี่ที่มีความแรงของสัญญาณ ไม่เกินขอบเขตที่กำหนดจะถูกลดทอนลงไปด้วยตัวอย่างเช่น หากมีขนาดของสัญญาณที่มีความถี่ต่ำ สูงกว่าขนาดสัญญาณความถี่กลางและความถี่สูงในรูปแบบการบีบอัดสัญญาณเสียงแบบเดิมจะทำการบีบอัดทุกๆ ย่านความถี่ในอัตราส่วนที่เท่ากัน จึงทำให้ความถี่สูงและความถี่กลางมีขนาดลดลงตามไปด้วยซึ่งทำให้เกิดปัญหาคุณภาพเสียงที่ต่ำ ดังนั้นในโครงการนี้เราจึงทำอุปกรณ์บีบอัดสัญญาณเสียง แบบหลายย่านความถี่ (Multiband Compressor) เพื่อแก้ปัญหาที่กำลังเกิดขึ้นในปัจจุบัน

กิตติกรรมประกาศ

โครงการเรื่องการบีบอัดสัญญาณเสียง แบบหลายย่านความถี่ (Multiband Compressor) สามารถสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดีเนื่องจากผู้จัดทำโครงการได้รับความช่วยเหลือด้านต่างๆจากผศ.ดร. รังสรรค์ทองทา อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ และ นายปัญญา หันตุลา นักศึกษาบัณฑิตศึกษา ผู้ที่เป็นแนวความคิดริเริ่มในหัวข้อโครงการเรื่องการบีบอัดสัญญาณเสียง แบบหลายย่านความถี่ (Multiband Compressor) ซึ่งได้ให้ความช่วยเหลือสนับสนุน และให้คำปรึกษาในทุกๆ ด้านแก่คณะผู้จัดทำโดยตลอด และขอขอบพระคุณคณาจารย์ บุคลากร นักศึกษาบัณฑิตศึกษา สาขาวิศวกรรมโทรคมนาคมทุกท่านที่ให้ความช่วยเหลือแก่คณะผู้จัดทำ นอกจากนี้คณะผู้จัดทำโครงการขอขอบคุณเพื่อนๆ ทุกคนที่ให้ความช่วยเหลือคณะผู้จัดทำในด้านต่างๆ

ผู้จัดทำโครงการใคร่ขอขอบพระคุณทุกๆ ท่านที่ได้กล่าวไปแล้วไว้ ณ ที่นี้ สำหรับส่วนดีของโครงการชิ้นนี้ ขออุทิศให้แก่คณาจารย์ทุกท่านที่ได้ประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้ให้แก่คณะผู้จัดทำโครงการ หากโครงการชิ้นนี้มีข้อผิดพลาดประการใดทางคณะผู้จัดทำโครงการใคร่ขอน้อมรับและขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

นายถวัลย์

สมบูรณ์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

สารบัญ

| | |
|---|----|
| หน้า | |
| บทคัดย่อ | ก |
| กิตติกรรมประกาศ ข | |
| สารบัญ | ค |
| สารบัญภาพ ฉ | |
| บทที่ 1 บทนำ | |
| 1.1 ปัญหาและที่มา | 1 |
| 1.2 วัตถุประสงค์ | 2 |
| 1.3 ขอบเขตการทำงาน | 2 |
| 1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน | 2 |
| 1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากโครงการ | 2 |
| บทที่ 2 ทฤษฎีและความรู้พื้นฐาน | |
| 2.1 บทนำ | 3 |
| 2.2 Sallen-key Low Pass Filter | 4 |
| 2.3 Sallen-key Band Pass Filter | 6 |
| 2.4 Sallen-key High Pass Filter | 7 |
| 2.5 หลักการทำงานของวงจรมีบีบอัดสัญญาณเสียง (Compressor) | 8 |
| 2.5.1 การปรับค่าของ Compressor | 9 |
| 2.5.2 การใช้ Compressor | 11 |
| 2.6 Level Detector | 11 |
| 2.7 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing Amplifier) | 12 |
| 2.8 หลักการพื้นฐานของออปแอมป์ | 13 |
| 2.8.1 วงขยายแบบกลับเฟส | 15 |
| 2.9 หลักการพื้นฐานของทรานซิสเตอร์ | 16 |
| 2.9.1 ทรานซิสเตอร์เป็นสวิทช์ | 18 |
| 2.9.2 ทรานซิสเตอร์เป็นเครื่องขยาย | 19 |

สารบัญญ(ต่อ)

| | หน้า |
|--|------|
| บทที่ 3 การออกแบบโครงงาน | |
| 3.1 บทนำ | 20 |
| 3.2 องค์ประกอบและหลักการทำงานของMultiband Compressor | 20 |
| 3.3 วงจรSallen-Key Low Pass Filter | 21 |
| 3.4 วงจรSallen-key Band Pass Filter | 23 |
| 3.5 Sallen-key High Pass Filter | 26 |
| 3.6 วงจรCompressor | 28 |
| 3.7 วงจร Level Detector | 29 |
| 3.8 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing Amplifier) | 30 |
| 3.9 วงจรSallen-key Low Pass Filter | 30 |
| 3.10แบบวงจรรวม Multiband Compressor | 32 |
| บทที่ 4 ผลการทดสอบ | |
| 4.1 บทนำ | 34 |
| 4.2 ผลการทดสอบวงจรSallen-Key Low Pass Filter | 34 |
| 4.2.1 วิธีการหาความถี่ของวงจรSallen-Key Low Pass Filter 400 Hz | 34 |
| 4.2.2 วิธีการคำนวณหาCutoff Frequency ของ Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz | 35 |
| 4.3 ผลการทดสอบวงจรSallen-Key Band Pass Filter | 36 |
| 4.3.1 วิธีการหาความถี่ ของวงจร Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz | 36 |
| 4.3.2 วิธีการคำนวณหาCutoff Frequency ของ Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz | 37 |
| 4.4 ผลการทดสอบวงจรSallen-Key High Pass Filter | 38 |
| 4.4.1 วิธีการหาความถี่ ของวงจร Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz ขึ้นไป | 38 |

สารบัญ(ต่อ)

| | หน้า |
|---|------|
| 4.4.2 วิธีการคำนวณหาCutoff Frequency ของ Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz | 39 |
| 4.5 ผลการทดสอบวงจรLevel Detector | 40 |
| 4.5.1 วิธีการหาความสัมพันธ์ระหว่างแรงดันVp-p ของสัญญาณ Input และสัญญาณ DC | 40 |
| 4.6 ผลการทดสอบวงจรCompressor | 42 |
| 4.7 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing Amplifier) | 45 |
| 4.8 ผลการทดสอบวงจรSallen-Key Low Pass Filter | 46 |
| 4.8.1 วิธีการหาความถี่ของวงจรSallen-Key Low Pass Filter 30 kHz | 46 |
| 4.8.2 วิธีการคำนวณหาCutoff Frequency ของ Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz | 47 |
| 4.9 ผลการทดสอบวงจรMultiband Compressor | 48 |
| 4.9.1 วิธีการหาความถี่ของวงจรMultiband Compressor | 48 |
| บทที่ 5 สรุปผลการทดสอบ | |
| 5.1 สรุปผลการทดสอบ | 55 |
| 5.2 สิ่งที่ได้รับจากการทำโครงการ | 56 |
| 5.3 ปัญหาและข้อเสนอแนะ | 56 |
| ประวัติผู้เขียน | 57 |
| ภาคผนวก | 58 |
| บรรณานุกรม | 83 |

สารบัญภาพ

รูปที่ หน้า

| | | |
|------|---|----|
| 2.1 | การแพร่กระจายคลื่นวิทยุ FM | 4 |
| 2.2 | ผลการตอบสนองความถี่ | 5 |
| 2.3 | วงจร Sallen-key Low Pass Filter | 5 |
| 2.4 | ผลการตอบสนองความถี่ | 6 |
| 2.5 | วงจร Sallen-key Band Pass Filter | 7 |
| 2.6 | ผลการตอบสนองความถี่ | 7 |
| 2.7 | วงจร Sallen-key High Pass Filter | 8 |
| 2.8 | หลักการการทำงานของ Compressor | 8 |
| 2.9 | กราฟอธิบายลักษณะการทำงานของ Knee | 10 |
| 2.10 | ส่วนต่างๆของ Waveform | 11 |
| 2.11 | วงจร Level Detector | 12 |
| 2.12 | วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ | 12 |
| 2.13 | ลักษณะโครงสร้างพื้นฐานของอุปกรณ์ออปแอมป์ | 13 |
| 2.14 | ลักษณะของวงจรสมบรูณ์ของออปแอมป์ในอุดมคติ | 14 |
| 2.15 | วงจรขยายแบบกลับเฟส | 16 |
| 2.16 | ทรานซิสเตอร์ใช้ในความถี่สูง | 16 |
| 2.17 | ทรานซิสเตอร์ชนิด NPN และ PNP | 17 |
| 2.18 | ทรานซิสเตอร์ใช้เป็นสวิตช์ | 18 |
| 2.19 | ทรานซิสเตอร์เป็นเครื่องขยาย | 19 |
| 3.1 | บล็อกไดอะแกรม Multiband Compressor | 21 |
| 3.2 | วงจร Sallen-Key Low Pass Filter | 21 |
| 3.3 | วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2 ตัว | 22 |
| 3.4 | ค่า Cutoff Frequency วงจร Sallen-Key Low Pass Filter | 23 |
| 3.5 | วงจร Sallen-key Band Pass Filter | 23 |
| 3.6 | วงจร Sallen-Key Band Pass Filter | 24 |
| 3.7 | ค่า Cutoff Frequency วงจร Sallen-key Band Pass Filter | 25 |

สารบัญภาพ(ต่อ)

| รูปที่ | หน้า |
|---|------|
| 3.8 วงจร Sallen-key High Pass Filter | 26 |
| 3.9 วงจร Sallen-Key High Pass Filter 2 ตัว | 27 |
| 3.10 ค่า Cutoff Frequency วงจร Sallen-Key High Pass Filter | 27 |
| 3.11 วงจร Compressor | 28 |
| 3.12 วงจร Level Detector | 29 |
| 3.13 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ | 30 |
| 3.14 วงจร Sallen-key Low Pass Filter | 31 |
| 3.15 วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2 ตัว | 31 |
| 3.16 วงจร Sallen-key Low Pass Filter | 32 |
| 3.17 Multiband Compressor | 32 |
| 3.18 อุปกรณ์ Multiband Compressor | 33 |
| 4.1 วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz | 34 |
| 4.2 แสดงกราฟ Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz | 35 |
| 4.3 Cutoff Frequency ของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz | 36 |
| 4.4 วงจร Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz | 36 |
| 4.5 แสดงผลการทดสอบ Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz | 37 |
| 4.6 Cutoff Frequency ของวงจร Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz | 38 |
| 4.7 วงจร Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz | 39 |
| 4.8 แสดงผลการทดสอบ Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz | 39 |
| 4.9 Cutoff Frequency ของวงจร Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz | 40 |
| 4.10 แสดงขั้นตอนการทำงาน Level Detector | 41 |
| 4.11 แสดงผลการทดสอบ Level Detector สัญญาณเสียงต่ำ | 41 |
| 4.12 แสดงผลการทดสอบ Level Detector สัญญาณเสียงกลาง | 41 |
| 4.13 แสดงผลการทดสอบ Level Detector สัญญาณเสียงสูง | 42 |
| 4.14 แสดงขั้นตอนการทำงาน Compressor | 42 |

สารบัญภาพ(ต่อ)

| รูปที่ | หน้า |
|--|------|
| 4.15 แสดงกราฟการหาCompressorสัญญาณเสียงต่ำ | 43 |
| 4.16 แสดงกราฟการหาอัตราการบีบอัดสัญญาณเสียงต่ำ | 43 |
| 4.17 แสดงกราฟการหาCompressorสัญญาณเสียงกลาง | 44 |
| 4.18 แสดงกราฟการหาอัตราการบีบอัดสัญญาณเสียงกลาง | 44 |
| 4.19 แสดงกราฟการหาCompressorสัญญาณเสียงสูง | 44 |
| 4.20 แสดงกราฟการหาอัตราการบีบอัดสัญญาณเสียงสูง | 45 |
| 4.21 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ | 45 |
| 4.22 วงจรSallen-KeyLow Pass Filter 30 kHz | 46 |
| 4.23 แสดงผลการทดสอบ Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz | 47 |
| 4.24 Cutoff Frequencyของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz | 48 |
| 4.25 ทดสอบวงจร Multiband Compressor | 49 |
| 4.26 การทดสอบ Multiband Compressor | 49 |
| 4.27 แสดงผลการทดสอบ Multiband Compressor | 50 |
| 4.28 การทดสอบ Multiband Compressor | 50 |
| 4.29 แสดงผลการทดสอบ Non-Compressor สัญญาณเสียงต่ำ | 51 |
| 4.30 แสดงผลการทดสอบ Compressor สัญญาณเสียงต่ำ | 51 |
| 4.31 การทดสอบ Multiband Compressor สัญญาณเสียงกลาง | 52 |
| 4.32 แสดงผลการทดสอบ Non-Compressor สัญญาณเสียงกลาง | 52 |
| 4.33 แสดงผลการทดสอบ Compressor สัญญาณเสียงกลาง | 53 |
| 4.34 การทดสอบ Multiband Compressor สัญญาณเสียงสูง | 53 |
| 4.35 แสดงผลการทดสอบ Non-Compressor สัญญาณเสียงสูง | 54 |
| 4.36 แสดงผลการทดสอบ Compressor สัญญาณเสียงสูง | 54 |

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ปัญหาและที่มาของโครงการ

ในปัจจุบันได้มีสถานีวิทยุกระจายเสียงในระบบ FMเกิดขึ้นอย่างแพร่หลาย โดยส่วนใหญ่แล้ว สถานีวิทยุจะใช้เครื่องส่งวิทยุที่ไม่ผ่านการรับรองมาตรฐานจาก คณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ(กสทช.)จึงทำให้เกิดปัญหาในการส่งกระจายเสียง ทำให้เกิดการรบกวนในช่องความถี่ใกล้เคียง ซึ่งตามมาตรฐานของเครื่องส่งวิทยุกระจายเสียงกำหนดให้มีค่า Peak Deviation ในขณะ Modulate จะต้องไม่เกิน 75 kHz โดยค่า Peak Deviation จะขึ้นอยู่กับ ความแรงของสัญญาณ Input ถ้าสัญญาณแรงมากค่าจะส่งผลต่อค่า Peak Deviation สูงซึ่งจะทำให้เกิน มาตรฐานที่กำหนดโดยทั่วไปการบีบอัดสัญญาณเสียงจะเป็นแบบบีบอัดสัญญาณทุกๆความถี่ใน อัตราส่วนที่เท่ากันทำให้เกิดปัญหาคุณภาพเสียงของสัญญาณ Input ที่ต่ำโดยช่วงความถี่ที่มีความแรง ของสัญญาณไม่เกินขอบเขตที่กำหนดจะถูกลดทอนลงไปด้วยตัวอย่างเช่น หากมีขนาดของสัญญาณที่มี ความถี่ต่ำ สูงกว่าขนาดสัญญาณความถี่กลางและความถี่สูงในรูปแบบการบีบอัดสัญญาณเสียงแบบเดิม จะทำการบีบอัดทุกๆ ย่านความถี่ในอัตราส่วนที่เท่ากันจึงทำให้ความถี่สูงและความถี่กลางมีขนาดลดลง ตามไปด้วยซึ่งทำให้เกิดปัญหาคุณภาพเสียงที่ต่ำดังนั้นในโครงการนี้เราจึงทำอุปกรณ์บีบอัด สัญญาณเสียงแบบหลายย่านความถี่ (Multiband Compressor) มีหลักการทำงานคือ จะแบ่งช่วงความถี่ ในการบีบอัดสัญญาณเสียงเป็น 3 ช่วงความถี่ คือ 1.ช่วงความถี่ไม่เกิน 400 Hz ซึ่งเป็นช่วงความถี่ต่ำ 2.ช่วงความถี่ 400Hz ถึง 1.3kHz ซึ่งเป็นช่วงความถี่กลาง 3.ช่วงความถี่ 1.3kHz ขึ้นไปซึ่งเป็นช่วง ความถี่สูงจะบีบอัดสัญญาณเสียงใน 3 ย่านความถี่แบบอิสระต่อกัน เพื่อบีบอัดสัญญาณเสียง Input ที่เข้า มาไม่ให้ความแรงเกินไป ซึ่งจะทำให้ค่า Peak Deviation ในขณะ Modulate มีค่าไม่เกิน 75 kHz จึงได้มี แนวคิดในการพัฒนาอุปกรณ์บีบอัดสัญญาณเสียงแบบหลายย่านความถี่ (Multiband Compressor) เพื่อให้ได้คุณภาพเสียงที่ดีขึ้นและช่วยแก้ไขปัญหที่กำลังเกิดขึ้นในปัจจุบัน

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. ศึกษามาตรฐานทางเทคนิคของเครื่องส่งวิทยุกระจายเสียงสำหรับการทดสอบประกอบกิจการกระจายเสียง
2. เพื่อศึกษาวิธีการทำงาน Multiband Compressor
3. เพื่อสร้างอุปกรณ์ Multiband Compressor สำหรับใช้บีบอัดสัญญาณเสียง ก่อนทำการ Modulate ในระบบ FM

1.3 ขอบเขตการทำงาน

1. สามารถออกแบบวงจร Multiband Compressor เพื่อให้ได้ผลเป็นไปตามทฤษฎี
2. เพื่อให้ได้อุปกรณ์ Multiband Compressor สำหรับบีบอัดสัญญาณเสียงเพื่อไม่ให้ค่า Peak Deviation เกิน 75 kHz

1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน

1. ศึกษามาตรฐานทางเทคนิคและปัญหาของเครื่องส่งวิทยุกระจายเสียงสำหรับการทดสอบประกอบกิจการกระจายเสียง
2. ศึกษาหลักการการทำงานของ Multiband Compressor
3. ออกแบบวงจร Multiband Compressor
4. สร้างวงจร Multiband Compressor และทดสอบวงจรในห้องปฏิบัติการ
5. วิเคราะห์และปรับปรุงแก้ไขวงจร
6. รวบรวมข้อมูลและขั้นตอนการทำงานทั้งหมดเพื่อจัดทำเอกสาร
7. นำเสนอโครงการ

1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากโครงการ

1. ได้อุปกรณ์บีบอัดสัญญาณเสียงแบบหลายย่านความถี่
2. ได้นำความรู้มาประยุกต์ใช้งานให้เกิดประโยชน์ในชีวิตประจำวันได้

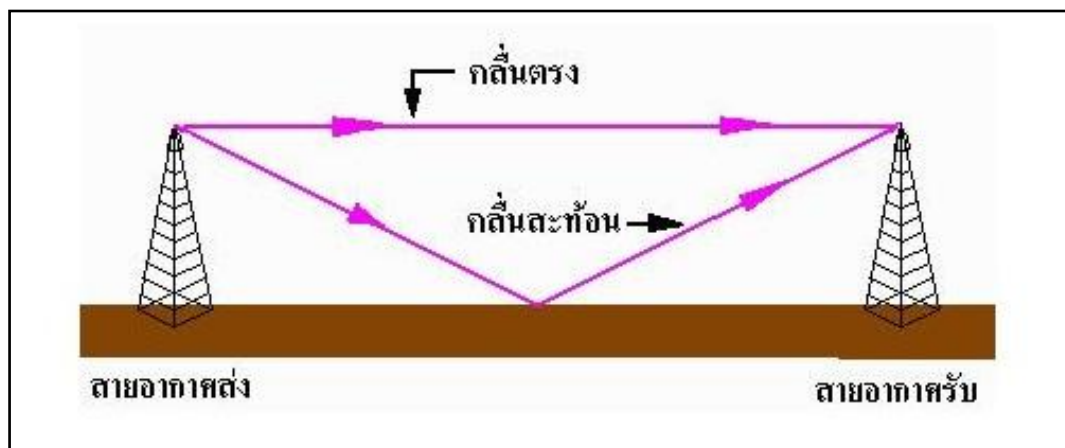
บทที่ 2

หลักการและทฤษฎี

2.1 บทนำ

ในบทนี้จะกล่าวถึงทฤษฎีที่เกี่ยวข้องที่ใช้ในการทำการโครงการนี้ โดยในตอนนี้จะมีหลักการ
ทำงานของ 1. วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2. วงจร Sallen-key Band Pass Filter
3. วงจร Sallen-Key High Pass Filter 4. วงจร Level Detector 5. วงจร Compressor 6. วงจร Summing-
Amplifier, ออปแอมป์ และทรานซิสเตอร์ที่เราได้นำมาประยุกต์ใช้กับโครงการนี้

ระบบการส่งวิทยุกระจายเสียงที่ผ่านมาในอดีตเริ่มจากการเปลี่ยนเสียงเป็นสัญญาณไฟฟ้าใน
ระบบอนาล็อก (Analog) แล้วนำสัญญาณเสียงผสมกับคลื่นความถี่วิทยุทำการส่งออกอากาศ การส่ง
วิทยุกระจายเสียงยุคแรกเป็นการส่งระบบ AM (Amplitude Modulation) ต่อมามีการพัฒนาการส่ง
วิทยุกระจายเสียงในระบบ FM (Frequency Modulation) เป็นการผสมสัญญาณเสียงกับคลื่นวิทยุโดย
ใช้เทคนิคเปลี่ยนแปลงความถี่ของคลื่นวิทยุทำให้คุณภาพเสียงดีในการรับฟังจากเครื่องรับวิทยุดีขึ้น
กว่าการรับฟังในระบบ AM ส่งกระจายเสียงในย่านความถี่ VHF (88-108 MHz) และในปัจจุบันได้มีการ
เปลี่ยนการส่งวิทยุกระจายเสียงเป็นระบบดิจิทัล (Digital) สัญญาณเสียงจะถูกเข้ารหัสเป็น
สัญญาณระบบดิจิทัลและผสมกับคลื่นวิทยุทำการส่งออกอากาศ การส่งวิทยุกระจายเสียง FM
ความถี่ 88-108 MHz คลื่นวิทยุที่มีความถี่ย่านนี้จะแพร่กระจายคลื่นเป็นแนวเส้นตรง ดังนั้นถ้าให้
คลื่นวิทยุแพร่กระจายไปบนพื้นโลกสามารถไปได้ไกลประมาณ 60-70 กิโลเมตรจากสถานีส่ง
เนื่องจากคลื่นวิทยุจะเดินทางไปพบกับส่วนโค้งของโลกทำให้บริเวณที่อยู่เลยถัดไปไม่อาจรับ
คลื่นวิทยุนี้ได้ ดังนั้นบริเวณพื้นโลกที่จะได้รับฟังคลื่นวิทยุกระจายเสียงจึงอยู่ไกลไม่เกิน
60-70 กิโลเมตร จากสถานีส่ง แต่ก็ยังเป็นคลื่นวิทยุที่มีแรงคงที่

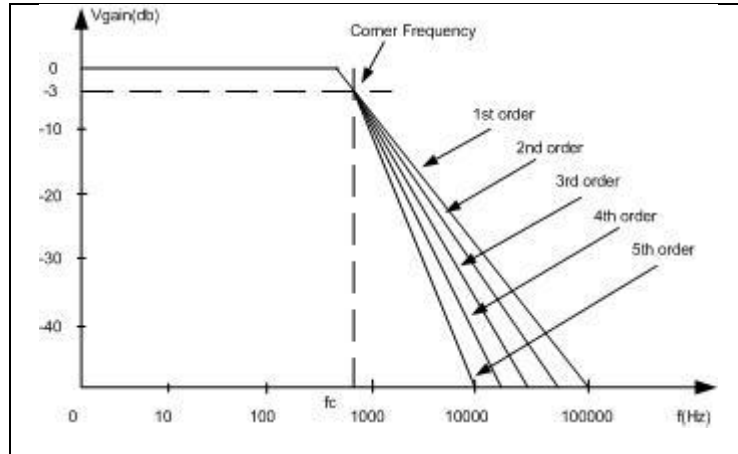


รูปที่ 2.1 การแพร่กระจายคลื่นวิทยุ FM

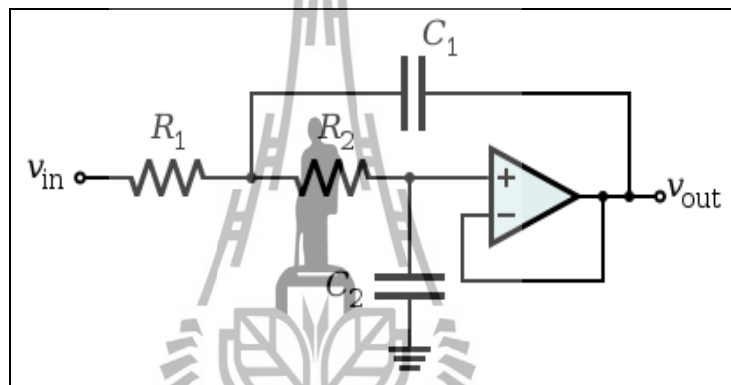
จากรูปที่ 2.1 คลื่นตรงมีลักษณะการแพร่กระจายคลื่นวิทยุเหมือนกับการเดินทางของแสง คือ พุ่งเป็นเส้นตรง และการกระจายคลื่นชนิดนี้จะอยู่ในระดับสายตา (Line of Sight) และหากบังคับให้คลื่นวิทยุย่าน VHF พุ่งขึ้นไปบนฟ้าก็จะทะลุชั้นบรรยากาศที่หุ้มห่อโลกไปไม่สะท้อนหรือโค้งตกลงมาสู่พื้นโลก เป็นประโยชน์สำหรับการติดต่อกับดาวเทียมสื่อสารซึ่งทำหน้าที่ถ่ายทอดสัญญาณ โทรเลข โทรศัพท์ และโทรทัศน์ กลับลงมาสู่พื้นโลกได้อีก

2.2 Sallen-key Low Pass Filter

วงจรกรองความถี่ต่ำจะยอมให้ความถี่ผ่านได้ในช่วงตั้งแต่สัญญาณที่เป็นแรงดัน DC ไปจนถึงความถี่คัตออฟ (Cutoff Frequency) แทนด้วยเครื่องหมาย f_c ความถี่คัตออฟคือความถี่ ณ ขณะที่อัตราขยายของวงจรมีค่าลดลงเป็น 0.707 เท่าของอัตราขยายปกติ (-3 dB) บางครั้งอาจเรียกความถี่นี้ได้ว่า ความถี่มุม (Corner Frequency) ถ้ามีความถี่ที่สูงเกิน f_c ผ่านวงจรจะลดทอนขนาดความถี่นั้นจนมีค่าน้อยมาก ๆ จากในรูปเส้นประแสดงถึงผลในทางอุดมคติ ส่วนเส้น ทึบแสดงถึงผลของวงจรในทางความเป็นจริง ในช่วงที่ยอมให้ความถี่ผ่านได้เราเรียกว่า ช่วงผ่าน (Pass Band) และช่วงที่ไม่ยอมให้ความถี่ผ่านเรียกว่า ช่วงลดทอน (Stop band) ดังรูปภาพที่ 2.2



รูปที่ 2.2 ผลการตอบสนองความถี่



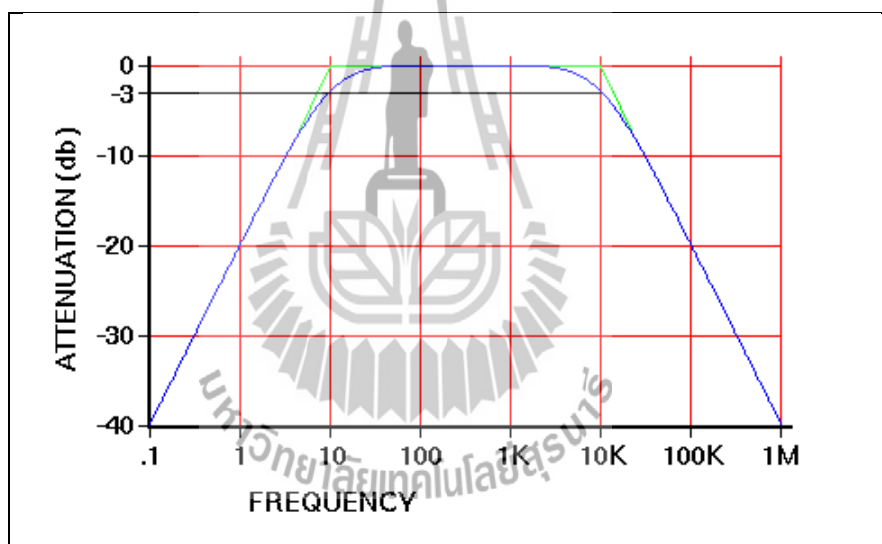
รูปที่ 2.3 วงจร Sallen-key Low Pass Filter

จะสามารถคำนวณหาค่า R1, R2, C1 และ C2 ได้จากสมการดังนี้

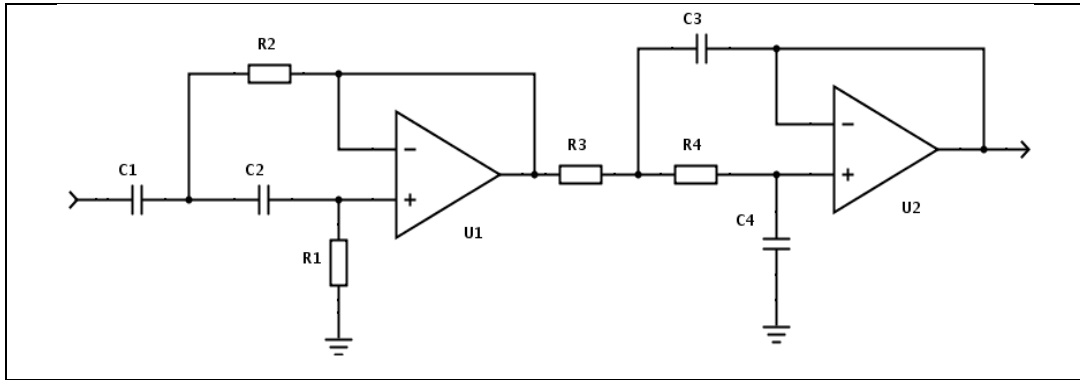
$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1 R_2 C_1 C_2}} \dots \dots \dots (2.1)$$

2.3 Sallen-key Band Pass Filter

วงจรกรองสัญญาณช่วงความถี่ (Band Pass Filter: BPF) หมายถึง วงจรกรองความถี่ผ่านเฉพาะช่วงจะยอมให้สัญญาณผ่านไปได้ เฉพาะช่วง ที่กำหนดเท่านั้นความถี่ที่นอกเหนือจาก ที่กำหนดไว้จะถูกลดทอน ไปวงจรกรองความถี่จะยอมให้ความถี่ผ่านได้ในช่วงตั้งแต่สัญญาณที่เป็นแรงดัน DC ไปจนถึงความถี่คัตออฟ (Cutoff Frequency) แทนด้วยเครื่องหมาย f_c ความถี่คัตออฟคือความถี่ ณ หนึ่งที่อัตราขยายของวงจรมีค่าลดลงเป็น 0.707 เท่าของอัตราขยายปกติ (-3 dB) บางครั้งอาจเรียกความถี่นี้ได้ว่า ความถี่มุม (Corner Frequency) ถ้ามีความถี่ที่สูงเกินและต่ำเกินไปกว่าค่าที่กำหนด f_c ผ่านวงจรจะลดทอนขนาดความถี่นั้นจนมีค่าน้อยมาก ๆ จากในรูปเส้น สีเขียว แสดงถึงผลในทางอุดมคติ ส่วนเส้นสีน้ำเงินแสดงถึงผลของวงจรในทางความเป็นจริง ในช่วงที่ยอมให้ความถี่ผ่านได้เราเรียกว่า ช่วงผ่าน (Pass Band) และช่วงที่ไม่ยอมให้ความถี่ผ่านเรียกว่า ช่วงลดทอน (Stop band) ดังรูปภาพที่ 2.4



รูปที่ 2.4 ผลการตอบสนองความถี่



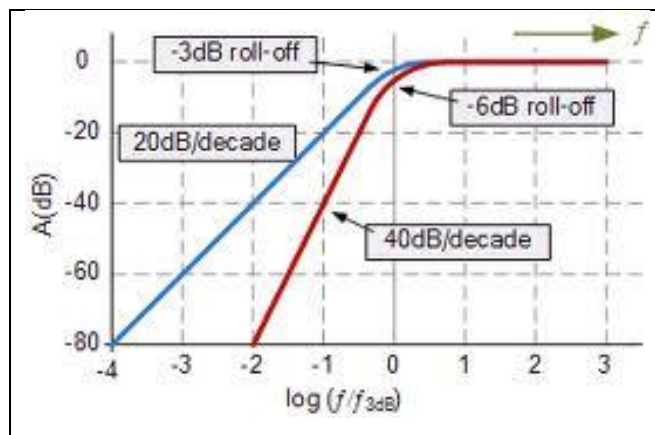
รูปที่ 2.5 วงจร Sallen-key Band Pass Filter

จะสามารถคำนวณหาค่า R1, R2, C1 และ C2 ได้จากสมการดังนี้

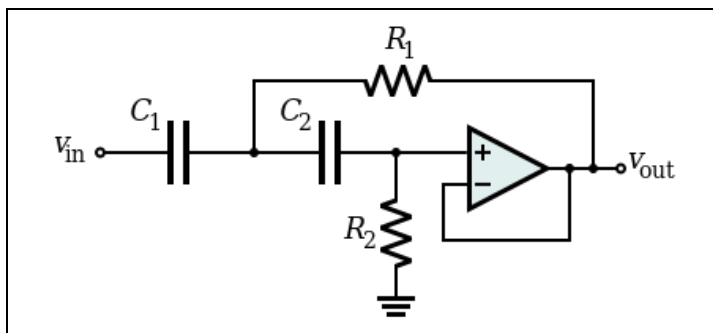
$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1 R_2 C_1 C_2}} \dots \dots \dots (2.1)$$

2.4 Sallen-key High Pass Filter

วงจรกรองสัญญาณความถี่สูง (High Pass Filter: HPF) หมายถึงวงจร ที่ยอมให้สัญญาณความถี่สูงผ่านและลดทอนสัญญาณความถี่ต่ำ วงจรกรองความถี่ สูงจะยอมให้ความถี่ผ่านได้ในช่วงตั้งแต่ความถี่คัตออฟ (Cutoff Frequency) เป็นต้นไปผ่านแทนด้วยเครื่องหมาย f_c ความถี่คัตออฟคือความถี่ ณ หนึ่งที่อัตราขยายของวงจรมีค่าลดลงเป็น 0.707 เท่าของอัตราขยายปกติ (- 3 dB) บางครั้งอาจเรียกความถี่นี้ได้ว่า ความถี่มุม (Corner Frequency) ถ้ามีความถี่ที่ต่ำกว่า f_c ผ่านวงจรจะลดทอนขนาดความถี่นั้นจนมีค่าน้อยมาก ๆ จากในรูปเส้นสีน้ำเงินแสดงถึงผลของวงจรในทางความเป็นจริง ในช่วงที่ยอมให้ความถี่ผ่านได้เราเรียกว่า ช่วงผ่าน (Pass Band) และช่วงที่ไม่ยอมให้ความถี่ผ่านเรียกว่า ช่วงลดทอน (Stop band) ดังรูปภาพที่ 2.6



รูปที่ 2.6 ผลการตอบสนองความถี่



รูปที่ 2.7 วงจร Sallen-key HighPass Filter

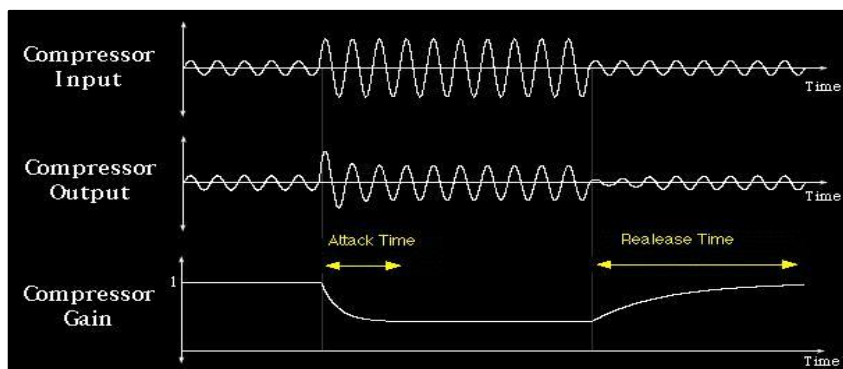
จะสามารถคำนวณหาค่า R1, R2 ,C1 และ C2 ได้จากสมการดังนี้

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1R_2C_1C_2}} \dots\dots\dots(2.1)$$

2.5 หลักการทำงานของวงจรบีบอัดสัญญาณเสียง(Compressor)

การบีบอัดสัญญาณเสียง คือการบีบอัดหรือลดสัญญาณเสียงเวลาที่สัญญาณเสียงที่เข้ามาเกินกว่าระดับที่ตั้งเอาไว้ สัญญาณจะถูกลดขนาดลงมาในอัตราส่วนที่กำหนดเอาไว้ ส่วนเสียงที่ไม่เกินกว่าระดับที่ตั้งไว้ก็จะปล่อยออกไปตามปกติ หน้าที่ของ Compressor คือทำให้ระดับสัญญาณเสียงที่เบากับระดับเสียงที่ตั้งไม่ให้เกิดระยะห่างแตกต่างมากเกินไป

Compressor Input คือสัญญาณที่เข้ามา ก่อนที่ Compressor จะเริ่มทำงาน Compressor Output จะเป็นสัญญาณที่ออกมาหลังจากที่ Compressor ทำงานแล้วที่ Compressor Gain ตรงนี้จะแสดงการทำงานของ Compressor ให้ดูตรง AttackTime ตรงส่วนนี้จะเป็นช่วงเวลา ที่ Compressor เริ่มทำงาน หากเราตั้งค่า Attack Time ไว้สูง มันก็จะค่อยๆลดสัญญาณเสียงลงมาส่วน Release Time เป็นการแสดงการหยุดทำงานของ Compressor ดังรูปที่ 2.8



รูปที่ 2.8 หลักการทำงานของ Compressor

2.5.1 การปรับค่าของ Compressor

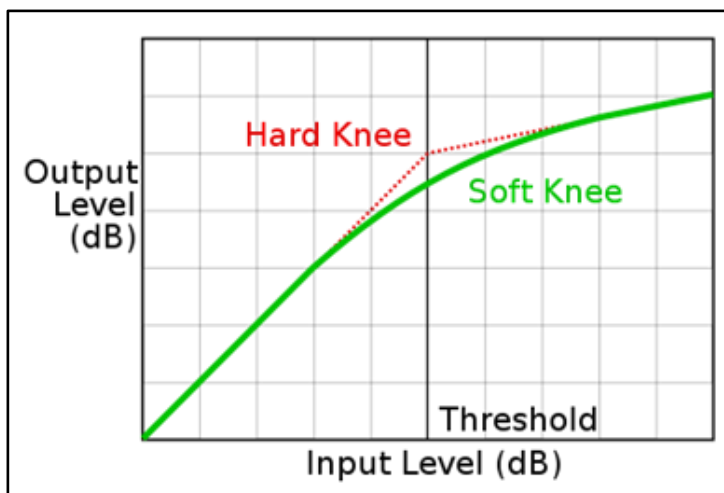
Threshold - เป็นค่าของระดับเสียง (dB) ที่ตั้งไว้เพื่อให้ Compressor เริ่มทำงานเมื่อระดับสัญญาณเกินค่า Threshold ที่ตั้งไว้ ก็จะเริ่มเกิดการ Compress ยิ่งค่า Threshold ตั้งไว้ต่ำมากเท่าไร ก็จะทำให้เสียงถูกบีบมากยิ่งขึ้นเท่านั้น

Ratio - หาก Plot เป็นกราฟ Ratio จะเป็นตัวกำหนดความชันของกราฟ ซึ่งจะเป็นตัวบอกอัตราส่วนระหว่างสัญญาณขาออก ต่อ สัญญาณขาเข้า อย่างเช่นการตั้งไว้ 2:1 หากสัญญาณขาเข้า แรงแเกินค่า threshold ที่ได้ตั้งไว้ทุก ๆ 2 dB สัญญาณขาออกจะเพิ่มขึ้นเพียง 1 dB เท่านั้น และ หากยิ่งปรับค่า Ratio เพิ่มมากยิ่งขึ้นเท่าไร ก็จะทำให้ Compressor ทำหน้าที่คล้ายกับ Limiter มากยิ่งขึ้นเท่านั้น เช่น หากตั้ง threshold ไว้ที่ 0 และตั้ง ratio เป็น infinity ก็จะเป็นการกำหนดให้สัญญาณขาออกหยุดอยู่ที่ 2 dB เท่านั้น ไม่ว่าสัญญาณขาเข้าจะเพิ่มขึ้นเท่าไรก็ตาม

Attack - เป็นตัวกำหนดให้ Compressor เริ่มทำงานช้าเร็วแค่ไหน เมื่อระดับเสียงเกินจุด threshold หากตั้งไว้ต่ำ ก็จะทำให้เสียงช่วงเวลาหนึ่งที่เกินค่า threshold ผ่านไปได้โดยไม่มีการบีบอัด มักใช้ในการรักษา transient ของเสียง ไม่ให้ถูกบีบอัด ในขณะที่ตั้งค่า Attack ไว้ต่ำ ก็จะทำให้ Compressor ทำงานแทบจะทันทีที่ระดับเสียงเกินค่า Threshold เสียงที่ออกมาจะนุ่มราบเรียบ เนื่องจากไม่มี Transient

Release - เป็นตัวกำหนดให้ Compressor หยุดทำงานเมื่อสัญญาณต่ำกว่าระดับ Threshold ที่กำหนดไว้ การตั้งค่า Release ต่ำมาก ๆ จะทำให้เกิดเสียงในลักษณะ Choppy, Jittery โดยเฉพาะเครื่องดนตรีที่ผลิตเสียงความถี่ต่ำ เช่น กีตาร์เบส หากตั้งให้นานขึ้นอีกหน่อยก็จะทำให้ไม่เกิดอาการดังกล่าว การตั้งค่า Release นานมาก ๆ จะทำให้เกิดการบีบอัดเสียงในส่วนที่ไม่จำเป็น ทำให้เกิดการ "Squashing" เสียง

Hard Knee และ Soft Knee - ใช้เรียกลักษณะ Curve ณ จุด Threshold, Knee หมายถึง อัตราเร็วของการเริ่มบีบอัด หากตั้งไว้เป็น Hard Knee การบีบอัดจะเริ่มทันที เมื่อสัญญาณเกินระดับ Threshold หากตั้งไว้เป็น Soft Knee การบีบอัดจะเริ่มทีละน้อย ซึ่งบางคนมักจะรู้สึกดีกว่า Knee แปลตรงๆตามตัวก็หมายถึง "หัวเข่า" ซึ่งก็คือช่วงงอ (ดังรูปที่ 2.5) อธิบายตามภาพ Hard Knee คือ การงอแบบหักมุม (ตามเส้นประสีแดงในรูป) การปรับแบบนี้เหมาะกับเพลงเร็วๆ ส่วน Soft Knee คือการงอแบบโค้ง (ตามเส้นสีเขียวในรูป) การปรับแบบนี้ให้ความนุ่มนวลเหมาะกับเพลงช้า



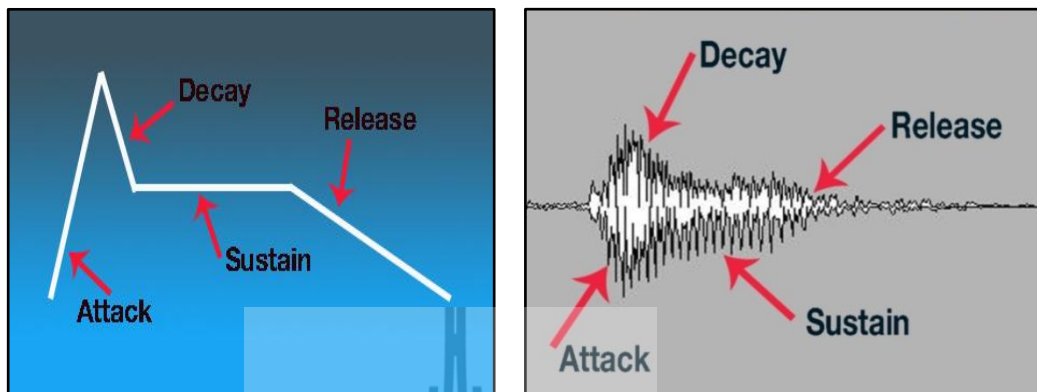
รูปที่ 2.9 กราฟอธิบายลักษณะการทำงานของ Knee

Compressor Side Chain - เป็น Insert jack ที่พบอยู่บน Compressor เพื่อส่งสัญญาณเข้าขั้วจังหวะสัญญาณที่ Compressor ใช้กำหนดการควบคุมระดับการบีบอัด หากไม่มีสัญญาณปล่อยเข้าไปใน Insert jack นี้ สัญญาณก็จะผ่านเข้า Compressor และทำงานตามปกติ แต่เมื่อไหร่ที่มีการส่งสัญญาณนี้เข้าไปก็จะทำให้ทางเดินเสียงที่ผ่าน Compressor ถูกตัดขาดการทำงานของ Side Chain จะคล้ายกันกับ "Effect Send" บน Console โดยผ่านสาย TRS ตัวอย่างเช่น สัญญาณที่ส่งเข้าไป อาจถูกส่งออกมา EQ ก่อนเพื่อต้องการลดเสียง "L" หรือ Sibilance หรือ De-Essing แล้วจึงส่งกลับเข้า Compressor สำหรับลักษณะการทำงานกับเสียงร้อง คือ จะใช้ EQ เพื่อเพิ่มระดับเสียงในความถี่ที่ไม่ต้องการขึ้น (เช่น ประมาณ 4 KHz) ซึ่งจะทำให้ระดับเสียง ณ ความถี่นั้นเกินค่า Threshold ทำให้ Compressor ทำงาน ดังนั้นเสียง ณ ความถี่ที่กำหนดจะถูกลดระดับเสียงลงมา และ ปล่อยให้ความถี่อื่น ๆ ผ่านไป ดังนั้นจึงเป็นการรักษาระดับ Dynamic ไว้และลดเสียงรบกวนที่ไม่ต้องการออกไป

ปริมาณของ Compressor - ในวงดนตรี Rock อาจมีการบีบอัดค่อนข้างสูง เช่น 10 dB ก็ยังดูเหมือนว่าไม่มาก ในทางปฏิบัติ คงไม่มีกฎตายตัวว่าจะต้องกำหนดว่าควรใช้มากน้อยแค่ไหน จุดนี้เองที่ทำให้การใช้ Compressor เป็นงานที่สร้างสรรค์สำหรับ Producer ตัวอย่างเช่น เราเคยได้ถูกปัญหาเรื่องที่เกิดจากการใช้ Release Time ที่น้อยมาก แต่หากใช้ Release Time น้อย ควบคุมไปกับค่า Attack ที่มาก (Slow Attack) ก็จะทำให้เกิดผลดี คือ ขอมให้ Transient ของกลองผ่านไปได้ และเกิด Pumping Effect ในตอนท้าย

2.5.2 การใช้ Compressor

หลักการใช้ Compressor มีมาก Compressor / Limiter เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการควบคุมระดับเสียงโดยการบีบอัดไม่ให้สัญญาณออกไปมีความแรงแรงมากเกินไป รวมทั้งทำหน้าที่อื่นๆ ด้วย ก่อนจะศึกษาส่วนต่างๆของ Compressorเราต้องรู้ส่วนต่างๆของ Waveform ดังรูปที่ 2.10

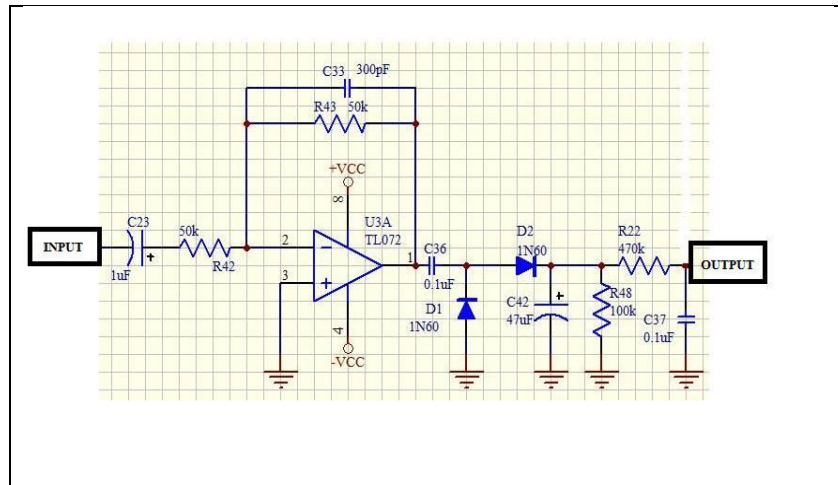


รูปที่ 2.10 ส่วนต่างๆของ Waveform

- **Attack** คือช่วงที่ระดับความดังเริ่มต้นจากตำแหน่งสมดุลหรือตำแหน่งเริ่มต้นอาจเรียกอีกอย่างว่าช่วงเร่งความดังเข้าหาจุดสูงสุด
- **Decay** คือช่วงลดระดับความดังเข้าสู่ภาวะคงที่
- **Sustain** คือช่วงที่รักษาระดับความดังในเวลาหนึ่งอย่างสม่ำเสมอ
- **Release** คือช่วงเวลาที่ผ่อนระดับเสียงให้เบาลงจนเป็นเสียงเงียบไปในที่สุด

2.6 Level Detector

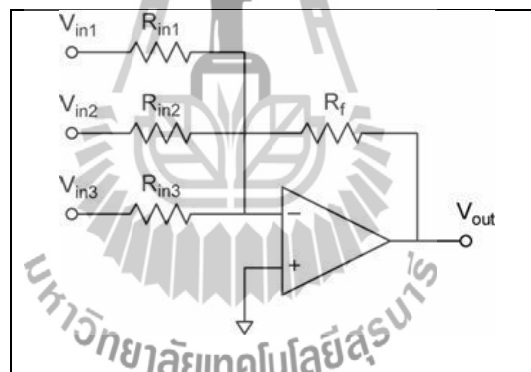
เป็นวงจรคล้ายกับวงจร Half Wave โดยสัญญาณเสียงจะผ่านไดโอด ซึ่งจะทำหน้าที่ยอมให้สัญญาณ ที่อยู่ในฝั่งด้านบวกผ่านไปได้แล้วจะทำการกรองด้วยตัวเก็บประจุเพื่อทำให้เกิดแรงดัน DC คงที่และส่งเข้าไปในวงจร Compressorต่อไป



รูปที่ 2.11 วงจร Level Detector

2.7 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing Amplifier)

วงจขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ คือ วงจรออปแอมป์ที่รวมอินพุตตั้งแต่ 2 อินพุตขึ้นไปมารวมกัน ดังรูปที่ 2.12



รูปที่ 2.12 วงจขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ

พิจารณาจากรูป(สังเกตที่ขั้วบวก)จะได้

$$V(+)=0=V(-)$$

พิจารณาที่ โหนด V(-) จาก KCL;

$$\left(\frac{V(-)-V_1}{R_1} + \frac{V(-)-V_2}{R_2} + \frac{V(-)-V_3}{R_3} + \frac{V(-)-V_0}{R_f} \right) = 0$$

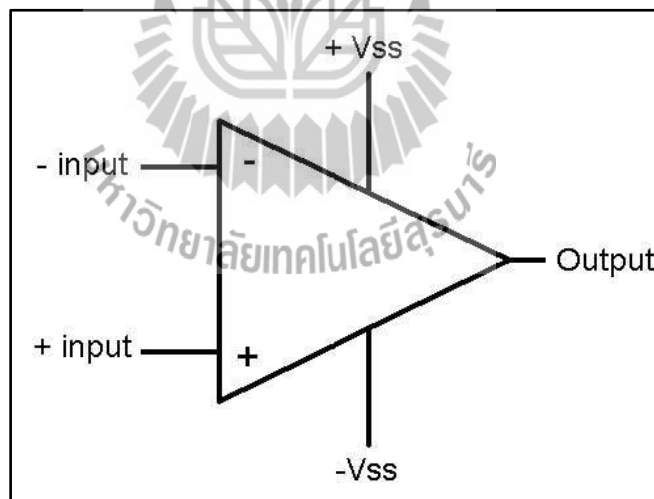
เมื่อแทนค่า $V(-)$ ในสมการข้างต้น จะได้สมการความสัมพันธ์ระหว่างอินพุตและเอาต์พุต คือ

$$\left(\frac{-V_1}{R_1} + \frac{-V_2}{R_2} + \frac{-V_3}{R_3} + \frac{-V_0}{R_f} \right) = 0$$

$$V_0 = - \left(\frac{R_f}{R_1} V_1 + \frac{R_f}{R_2} V_2 + \frac{R_f}{R_3} V_3 \right) \dots \dots \dots (2.2)$$

2.8 หลักการพื้นฐานของออปแอมป์

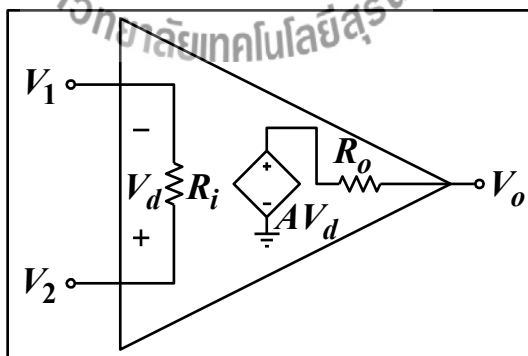
อุปกรณ์ออปแอมป์เป็นอุปกรณ์ทางอิเล็กทรอนิกส์ชนิดหนึ่ง ที่สร้างขึ้นมาจากโครงสร้างภายในนั้นจะประกอบด้วยสารกึ่งตัวอยู่หลายชนิด เช่น อุปกรณ์ทรานซิสเตอร์ อุปกรณ์มอสเฟต อุปกรณ์ไดโอดและยังมีตัวต้านทาน โดยอุปกรณ์ทั้งหมดนี้จะถูกประกอบและต่อรวมกันที่อยู่ในรูปของวงจรรวมที่เราคุ้นชื่อที่เรียกว่า ไอซี ซึ่งวงจรรวมที่ได้จะมีลักษณะของวงจรถายเป็นวงจรรขยายสัญญาณ โดยมีอัตราขยายแรงดันที่สูงซึ่งเราสามารถเขียนสัญลักษณ์ของออปแอมป์ ที่แสดงถึงลักษณะโครงสร้างพื้นฐานของอุปกรณ์ออปแอมป์ดังรูปที่ 2.13



รูปที่ 2.13 ลักษณะ โครงสร้างพื้นฐานของอุปกรณ์ออปแอมป์

จากในรูปที่ 2.13 จะเห็นถึงลักษณะ โครงสร้างพื้นฐานของอุปกรณ์ออปแอมป์ซึ่งคุณสมบัติ โดยทั่วไปของออปแอมป์นั้นจะมีคุณสมบัติพื้นฐานดังนี้ คือ อินพุท อิมพีแดนซ์จะมีค่าที่สูงเอาต์พุท อิมพีแดนซ์จะมีค่าต่ำ และอัตราขยายแรงดันจะมีค่าที่สูงมากจากลักษณะ โครงสร้างพื้นฐานของ อุปกรณ์ออปแอมป์นั้นจะประกอบด้วยขาที่จะนำมาใช้งานดังต่อไปนี้คือ

- ขาอินพุทลบของออปแอมป์ โดยมีไว้เพื่อป้อนสัญญาณที่เป็นได้ทั้งสัญญาณไฟกระแสตรง และสัญญาณไฟกระแสสลับ ซึ่งสัญญาณที่ถูกป้อนเข้าไปที่ขาอินพุทลบ
 - ขาอินพุทบวกของออปแอมป์ โดยมีไว้เพื่อป้อนสัญญาณที่เป็นได้ทั้งสัญญาณไฟกระแสตรง และสัญญาณไฟกระแสสลับ ซึ่งสัญญาณที่ถูกป้อนเข้าไปที่ขาอินพุทบวก
 - ขา เอาท์พุท โดยมีไว้เพื่อบอกถึงสภาวะการทำงานของออปแอมป์ ซึ่งจะเกิดขึ้นจากการที่เรา ทำการป้อนสัญญาณเข้าที่ขาอินพุททั้งสองของออปแอมป์
 - ขาป้อนไฟบวก โดยจะมีค่าแรงดันไฟประมาณ 9 โวลต์ ถึง 18 โวลต์ ซึ่งโดยทั่วไปแล้วเราจะ ใช้แรงดันไฟประมาณ 15 โวลต์
 - ขาป้อนไฟลบ โดยจะมีค่าแรงดันไฟประมาณ - 9 โวลต์ ถึง -18 โวลต์ ซึ่งโดยทั่วไปแล้วเรา จะใช้แรงดันไฟประมาณ -15 โวลต์
- การที่จะนำอุปกรณ์ออปแอมป์ไปใช้งานและมีการใช้งานที่เกิดประสิทธิภาพสูงสุดนั้น เรา จะต้องทำความเข้าใจในคุณสมบัติของออปแอมป์ดังต่อไปนี้ คือ คุณสมบัติของออปแอมป์ในอุดม คติ ซึ่งก็สามารถที่จะเขียนวงจรสมบรูณ์ได้ดังแสดงในรูปที่ 2.14



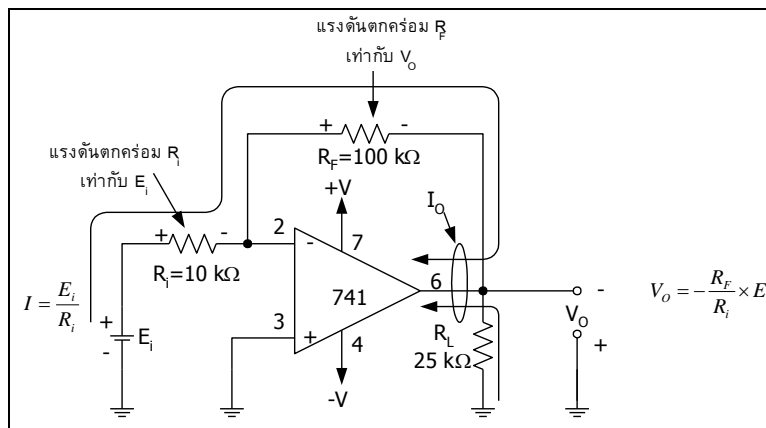
รูปที่ 2.14 ลักษณะของวงจรสมบรูณ์ของออปแอมป์ในอุดมคติ

จากรูปที่ 2.13 จะเป็นลักษณะของวงจรมุมของออปแอมป์ในอุดมคติ ซึ่งถ้าพิจารณาแล้วก็จะเห็นว่าขาบวก(+) และขาลบ(-) นั้นต่อ ไม่ครบวงจร ซึ่งก็หมายความว่าค่าของกระแสที่ไหลเข้าขาอินพุทของออปแอมป์ทั้งสองขานั้นมีค่าเป็นศูนย์นั่นเอง หรือจะกล่าวอีกนัยหนึ่งก็คือไม่มีกระแสที่ไหลเข้าที่ขาอินพุทของออปแอมป์ และถ้าเราพิจารณาถึงค่าของความต้านทานที่ขาอินพุทของออปแอมป์ หรือค่าความต้านทานอินพุทก็จะพบว่ามันจะมีค่าเป็นอนันต์ และในส่วนของอัตราขยายแรงดันลูเปิด หรือที่เราเรียกว่า เปิดลูก็จะมีความเป็นอนันต์ และค่าความต้านทานเอาต์พุทนั้นจะมีค่าเป็นศูนย์ซึ่งทั้งหมดที่ได้กล่าวนี้ก็คือออปแอมป์ในอุดมคติแต่ในทางปฏิบัติมันไม่ได้เป็นไปตามคุณสมบัติของออปแอมป์ในอุดมคติ เพราะว่าเราสามารถที่จะทำการสร้างหรือออกแบบออปแอมป์ในอุดมคติได้ แต่เราสามารถที่จะสร้างและออกแบบออปแอมป์ที่จะนำมาใช้งานจริงให้มีคุณสมบัติที่ใกล้เคียงกับออปแอมป์ในอุดมคติได้ โดยเป็นการเปรียบเทียบคุณสมบัติของออปแอมป์ที่จะนำมาใช้งานจริงกับออปแอมป์ในอุดมคติ ซึ่งจะเห็นได้ว่ามีพารามิเตอร์หลายตัวที่เกี่ยวข้องกับตัวอุปกรณ์ออปแอมป์ที่เราจะต้องนำไปใช้พิจารณาในการออกแบบวงจรในการใช้งานจริง ซึ่งถ้าพิจารณาแล้วก็จะเห็นว่าภายในนั้นก็จะมีตัวต้านทานทางด้านอินพุท และตัวต้านทานทางด้านเอาต์พุทต่ออยู่ด้วย ซึ่งก็จะมีค่าอยู่ค่าหนึ่ง โดยที่ออปแอมป์แต่ละเบอร์นั้นก็จะมีค่าดังกล่าวนี้แตกต่างกันไป ดังเช่นที่ได้แสดงการเปรียบเทียบคุณสมบัติของออปแอมป์ที่ใช้งานจริงกับออปแอมป์ในอุดมคติ

2.8.1 วงขยายแบบกลับเฟส

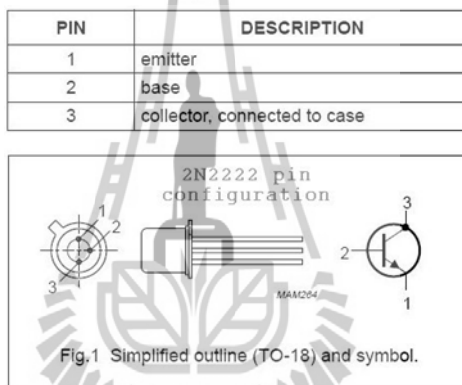
วงจขยายที่ป้อนสัญญาณอินพุท เข้าที่ขาอินเวอร์ตติ้ง หรือขาลบ ซึ่งจะให้อเอาต์พุท ที่มีลักษณะสัญญาณที่กลับเฟสกับสัญญาณอินพุท 180 องศาเป็นวงจขยายได้ทั้งสัญญาณตรงและสัญญาณแบบกลับอัตราขยายแบบลูปิด A_{CL} จาก E_i ไปสู่ V_o ขึ้นอยู่กับ R_f และ R_i ดังรูปที่ 2.13

1. ในกรณี V_o ไม่อิ่มตัว (Saturation) ความต่างศักย์ระหว่างขาอินพุทบวกและลบ (E_d) จะเท่ากับศูนย์
2. ปริมาณกระแสที่ไหลเข้าขาอินพุททั้งสองจะมีค่าน้อยมากจนคิดว่าไม่มีกระแสไหลเข้า



รูปที่ 2.15 วงจรขยายแบบกลับเฟส

2.9 หลักการพื้นฐานของทรานซิสเตอร์

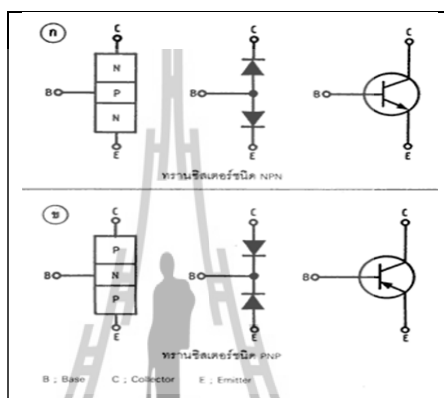


รูปที่ 2.16 ทรานซิสเตอร์ใช้ในความถี่สูง

ทรานซิสเตอร์ (transistor) เป็นอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่สามารถควบคุมการไหลของอิเล็กตรอนได้ ใช้ทำหน้าที่ ขยายสัญญาณไฟฟ้า , เปิด/ปิดสัญญาณไฟฟ้า, ควบคุมแรงดันไฟฟ้าให้คงที่, หรือกล้ำสัญญาณไฟฟ้า (modulate) เป็นต้น การทำงานของทรานซิสเตอร์เปรียบได้กับวาล์วควบคุมที่ทำงานด้วยสัญญาณไฟฟ้าที่ขาเข้า เพื่อปรับขนาดกระแสไฟฟ้าขาออกที่จ่ายมาจากแหล่งจ่ายไฟ

ทรานซิสเตอร์ประกอบด้วยวัสดุเซมิคอนดักเตอร์ที่มีอย่างน้อยสามขั้วไฟฟ้าเพื่อเชื่อมต่อกับวงจร ภายนอก แรงดันหรือกระแสไฟฟ้าที่ป้อนให้กับขั้วทรานซิสเตอร์หนึ่งขั้ว จะมีผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในกระแสที่ไหลผ่านในขั้วทรานซิสเตอร์อีกขั้วหนึ่ง เนื่องจากพลังงานที่ถูกควบคุม (เอาต์พุต) จะสูงกว่าพลังงานที่ใช้ในการควบคุม (อินพุต) ทรานซิสเตอร์จึงสามารถขยายสัญญาณได้ ปัจจุบัน บางทรานซิสเตอร์ถูกประกอบขึ้นมาจากต่างหากแต่ยังมีอีกมากที่พบฝังอยู่ในแผงวงจรรวม

ทรานซิสเตอร์ที่ถูกตั้งชื่ออย่างนี้ก็เพราะว่ามันเปิดให้กระแสไหลผ่านโดยใช้ 2 pole คือ p-type และ n-type. bipolar junction transistor เป็นทรานซิสเตอร์ชนิดแรกที่ถูกผลิตแบบ mass production และผลิตขึ้นโดยการรวม junction ไดโอดสองตัว โดยอาจเป็นชั้นบางๆของสารกึ่งตัวนำชนิด p สองชั้น คั่นกลางด้วย เซมิคอนดักเตอร์ชนิด n (ทรานซิสเตอร์ p-n-p) หรือชั้นบางๆของสารกึ่งตัวนำชนิด n สองชั้น คั่นกลางด้วย เซมิคอนดักเตอร์ชนิด p (ทรานซิสเตอร์ n-p-n) การสร้างแบบนี้ทำให้เกิดสอง p-n junction ได้แก่ junction Base-Emitter และ junction Base-Collector แยกจากกันด้วยพื้นที่บางๆของสารกึ่งตัวนำ ที่รู้จักกันว่าเป็นพื้นที่ Base (junction ไดโอดสองตัวต่อสายถึงกัน โดยไม่ใช่พื้นที่แทรกแซงกึ่งตัวนำร่วมกันก็จะไม่ทำให้เป็นทรานซิสเตอร์ได้) ดังรูปที่ 2.17



รูปที่ 2.17 ทรานซิสเตอร์ชนิด NPN และ PNP

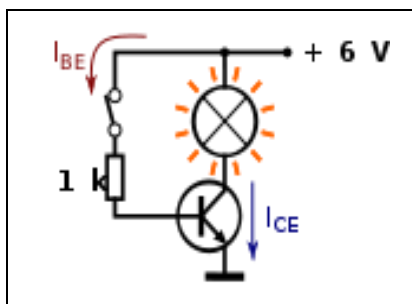
BJTs มีสามขาซึ่งตรงกับสามชั้นของสารกึ่งตัวนำคือ emitter, base และ collector ซึ่งมีประโยชน์ในการขยายสัญญาณ เพราะกระแสระหว่าง base และ emitter สามารถควบคุมกระแสระหว่าง collector และ emitter ที่ใหญ่กว่าได้. ทรานซิสเตอร์ n-p-n ใน active region junction emitter-base ถูก forward biased (อิเล็กตรอนและ hole มารวมตัวกันใหม่ที่ junction) และอิเล็กตรอนจะถูกฉีดเข้าไปใน base region เนื่องจาก base แคบ อิเล็กตรอนส่วนใหญ่จะกระจายออกจนทำให้ junction base-collector กลายเป็น reverse-biased (อิเล็กตรอนและ hole จะถูกรวมตัวกันที่ junction และ ย้ายออกจาก junction นั้น) และอิเล็กตรอนเหล่านั้นจะถูกกวาดเข้าไปใน collector; บางทีหนึ่งในร้อยของอิเล็กตรอนจะรวมตัวกันใหม่ใน base ซึ่งเป็นกลไกที่โดดเด่นในกระแส base. โดยการควบคุมจำนวนของอิเล็กตรอน ที่สามารถออกจาก base จำนวนอิเล็กตรอนที่เข้าไปที่ collector สามารถถูกควบคุมได้. กระแส collector มีค่าประมาณ β (common-emitter current gain) เท่าของกระแส base. ปกติมีค่า มากกว่า 100 สำหรับทรานซิสเตอร์สัญญาณขนาดเล็ก แต่จะค่าน้อยกว่าในทรานซิสเตอร์ที่ออกแบบมาสำหรับการใช้งานพลังงานสูง ซึ่งแตกต่างจากทรานซิสเตอร์ field-effect (ดูด้านล่าง), BJT เป็นอุปกรณ์ที่มีค่าอินพุตอิมพีแดนซ์ต่ำ. เมื่อแรงดัน base-emitter (V_{be}) เพิ่มขึ้น, กระแส base-emitter ก็เพิ่มขึ้นด้วย และด้วยเหตุนี้ กระแส

collector-emitter (I_{ce} ก็เพิ่มขึ้นแบบ exponential เป็นไปตามแบบไดโอดของ Shockley และรูปแบบของ Ebers-Moll. เพราะความสัมพันธ์แบบ exponential นี้ BJT จึงมี transconductance สูงกว่า FET Bipolar transistor สามารถถูกทำให้มีกระแสไหลได้โดยการเปิดหน้ากับแสง เพราะการดูดซึมของโฟตอนใน base region ทำให้เกิด photocurrent ที่ทำหน้าที่เป็นกระแส base; กระแส collector จะมีขนาด β เท่าของ photocurrent. อุปกรณ์ที่ออกแบบมาเพื่อวัตถุประสงค์นี้ มีชื่อหน้าต่างที่โปร่งใสในแพคเกจและจะเรียกว่า phototransistors

2.9.1 ทรานซิสเตอร์เป็นสวิตช์

ทรานซิสเตอร์ถูกใช้กันทั่วไปให้ทำหน้าที่เป็นสวิตช์อิเล็กทรอนิกส์, ทั้งสำหรับการใช้งานพลังงานสูง เช่น switched-mode power supplies และ สำหรับการใช้งานพลังงานต่ำ เช่น ลอจิกเกต ในวงจรทรานซิสเตอร์แบบ emitter ลงกราวด์ ตามรูป เป็นวงจรสวิตช์ไฟแสงสว่างที่ในสถานะปกติจะ OFF หลอดไฟก็จะ ปิด เมื่อแรงดันไฟฟ้าที่ base สูงขึ้น, กระแส emitter และ collector (I_{ce}) เพิ่มขึ้นแบบ exponential จนอิ่มตัว (อังกฤษ: saturate) แรงดันที่ collector จะลดลงเข้าใกล้ emitter (หรือใกล้ศูนย์) กระแส I_{ce} จะไหลผ่านโหลดเต็มที่ ซึ่งในวงจรนี้คือหลอดไฟ ทำให้หลอดไฟ "เปิด" เราจึงเรียกสถานะของสวิตช์ในขณะนี้ว่า ON

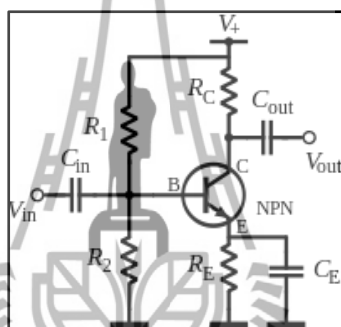
การให้กระแสที่ base (I_{be}) อย่างเพียงพอเป็นปัญหาที่สำคัญในการใช้ทรานซิสเตอร์ให้ทำงานเป็นสวิตช์. ทรานซิสเตอร์ให้ gain เป็นกระแส จึงได้กระแสค่อนข้างมากที่ collector ที่จะถูกสลับ โดยกระแสที่มีขนาดเล็กใน base อัตราส่วนของกระแสเหล่านี้แตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับชนิดของทรานซิสเตอร์และแม้กระทั่งทรานซิสเตอร์ประเภทเดียวกันก็แตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับกระแสใน collector ในตัวอย่างวงจรสวิตช์ไฟแสงสว่างที่แสดง จะมีตัวต้านทานที่ต้องเลือก(สมมติว่าเป็น 1K) ให้มีขนาดที่ให้กระแสที่ base มีเพียงพอ เพื่อให้แน่ใจว่าทรานซิสเตอร์จะทำงานอิ่มตัว ในวงจรสวิตช์ใดๆ ค่าของแรงดัน ไฟฟ้า อินพุต จะถูกจ่ายให้มีขนาดที่จะทำให้ได้ เอาต์พุต เป็น OFF หรือ ON โดยสมบูรณ์ ทรานซิสเตอร์จึงจะทำหน้าที่เป็นสวิตช์ที่ดีและการทำงานแบบนี้ เป็นเรื่องธรรมดาใน วงจรดิจิทัลที่ต้องการเพียง "OFF" และ "ON" เท่านั้นดังรูปที่ 2.18



รูปที่ 2.18 ทรานซิสเตอร์ใช้เป็นสวิตช์

2.9.2 ทรานซิสเตอร์เป็นเครื่องขยาย

เครื่องขยายแบบ common-emitter ได้รับการออกแบบเพื่อที่ว่า การเปลี่ยนแปลงเล็กๆ ใน แรงดันไฟฟ้า (V_{in}) ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเล็กๆ ในกระแส base ของ ทรานซิสเตอร์; การขยาย กระแสของทรานซิสเตอร์ร่วมกับคุณสมบัติของวงจรทำให้การเปลี่ยนแปลงขนาดเล็กน้อยของ V_{in} ทำให้ การเปลี่ยนแปลงขนาดใหญ่ของ V_{out} วงจรขยายด้วยทรานซิสเตอร์ตัวเดียวมีรูปแบบหลายอย่าง มีทั้ง แบบขยายกระแส หรือแบบขยาย แรงดันไฟฟ้า หรือทั้งสองแบบตั้งแต่โทรศัพท์มือถือไปยัง โทรทัศน์ ผลิตภัณฑ์จำนวนมากรวมทั้งเครื่องขยายเสียง เครื่องส่งวิทยุและเครื่องประมวลสัญญาณ เครื่องขยายสัญญาณเสียงด้วยทรานซิสเตอร์เครื่องแรกให้กำลังไม่กี่ร้อยมิลลิวัตต์ แต่กำลังและความ ชัดเจนของเสียงค่อยๆเพิ่มขึ้น เมื่อทรานซิสเตอร์ที่ดีกว่าถูกผลิตขึ้น และสถาปัตยกรรมเครื่องขยาย ได้รับการพัฒนาขึ้นดังรูปที่ 2.19



รูปที่ 2.19 ทรานซิสเตอร์เป็นเครื่องขยาย

บทที่ 3 การออกแบบโครงงาน

3.1 บทนำ

สัญญาณเสียงอินพุตส่งเข้าสู่วงจรกรองความถี่แต่ละย่านมี 3 ย่านความถี่คือ 1. Sallen-Key Low Pass Filter เพื่อกรองสัญญาณไม่เกิน 400 Hz 2. Sallen-key Band Pass Filter เพื่อกรองสัญญาณความถี่ 400 Hz ถึง 1.3 kHz 3. Sallen-key High Pass Filter เพื่อกรองความถี่ตั้งแต่ 1.3 kHz ขึ้นไป แล้วส่งสัญญาณไปวงจร Compressor ในแต่ละย่านความถี่และมีสัญญาณเอาต์พุตของวงจร Compressor ส่วนหนึ่งส่งไปที่ วงจร Level Detector เพื่อทำการวัดระดับแรงดันของสัญญาณแล้วส่งไปไบแอสขาเบสของทรานซิสเตอร์แต่ละย่านความถี่เพื่อบีบอัดสัญญาณเสียงในแต่ละย่านความถี่ที่ตั้งไว้จากนั้นก็ให้นำทั้ง 3 สัญญาณที่ได้มารวมเข้ากันด้วย วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing Amplifier) เพื่อให้ได้สัญญาณเสียงเดิมแล้วส่งไปยังวงจร Sallen-Key Low Pass Filter เพื่อกรองสัญญาณไม่เกิน 30 kHz แล้วทำการส่งออกไปยังเอาต์พุตต่อไป

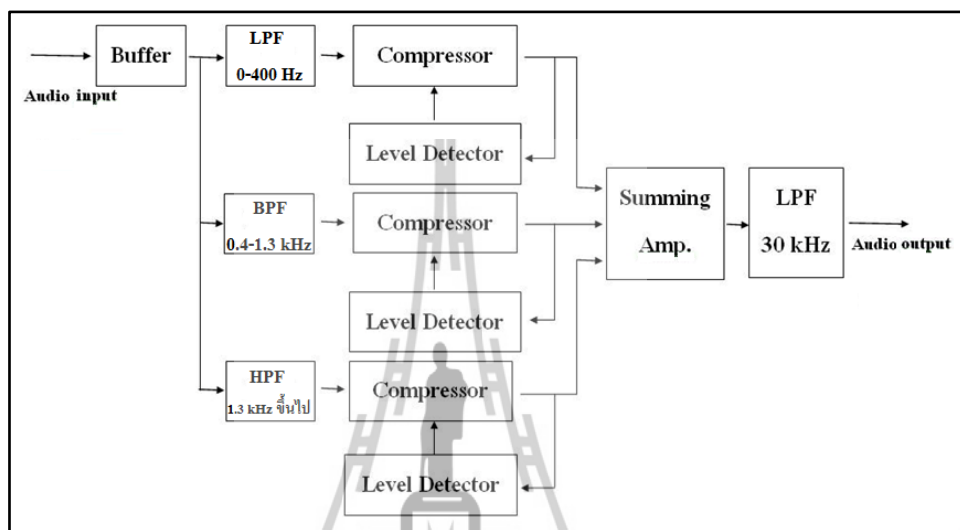
ดังนั้นในส่วนของบทนี้จะกล่าวถึงการออกแบบ Multiband Compressor ซึ่งแบ่งออกเป็น 7 ส่วนได้แก่ 1. Sallen-Key Low Pass Filter 2. Sallen-key Band Pass Filter, 3. Sallen-key High Pass Filter 4. Level Detector 5. Compressor 6. วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing-Amplifier) และ 7. วงจร Sallen-Key Low Pass Filter ตลอดจนได้มีการออกแบบวงจร กรองความถี่ในย่านต่าง ๆ และ การออกแบบวงจร Compressor โดยใช้โปรแกรม Protel 99 se เพื่อออกแบบ Print Circuit Board (PCB)

3.2 องค์ประกอบและหลักการทำงานของ Multiband Compressor

หลักการทำงานของ Multiband Compressor จะเริ่มจากสัญญาณเสียงที่ส่งเข้าสู่วงจรกรองความถี่แต่ละย่านมี 3 ย่านความถี่ 1. Sallen-Key Low Pass Filter เพื่อกรองความถี่ให้ไม่เกิน 400 Hz 2. Sallen-key Band Pass Filter เพื่อกรองสัญญาณความถี่ 400 Hz ถึง 1.3 kHz 3. Sallen-key High Pass Filter เพื่อกรองความถี่ตั้งแต่ 1.3 kHz ขึ้นไป แล้ววงจรแต่ละย่านความถี่จะทำงานเหมือนกันคือสัญญาณดังกล่าวจะเข้าสู่วงจร Compressor เพื่อทำการบีบอัดสัญญาณเสียงแล้วส่งออกเอาต์พุต ก่อนทำการ Compressor ต้องตรวจสอบสัญญาณเสียงด้วย วงจร Level Detector โดยที่ วงจร Level Detector จะเปลี่ยนจากสัญญาณ AC ให้เป็นสัญญาณ DC ตามความแรงของสัญญาณเอาต์พุตของวงจร Compressor จากนั้นสัญญาณ DC ดังกล่าวก็จะเข้าวงจร Compressor โดยสัญญาณ DC จะเข้าไปไบแอสขาเบสของทรานซิสเตอร์เพื่อกำหนดวงจรว่าจะบีบอัดสัญญาณเสียงขณะใด โดยถ้ามีสัญญาณ

เอาต์พุตที่ออกจากวงจร Compressor ต่ำกว่าเกณฑ์ที่กำหนด จะยังไม่ทำการบีบอัดสัญญาณเสียงแต่ถ้ามีสัญญาณเสียงสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดจะเริ่มทำการบีบอัดสัญญาณเสียงจากนั้นสัญญาณก็เข้าไปที่วงจร Summing Amplifier เพื่อรวมสัญญาณทั้งหมดแล้วส่งไปยังวงจร Sallen-Key Low Pass Filter เพื่อกรองความถี่ไม่ให้เกิน 30 kHz ซึ่งจะแสดงดังบล็อกไดอะแกรม

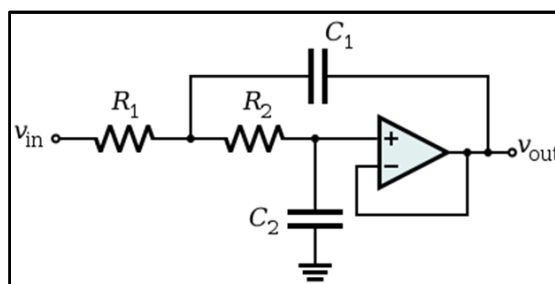
ผังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 บล็อกไดอะแกรม Multiband Compressor

3.3 วงจร Sallen-Key Low Pass Filter

โดยทั่วไปลักษณะของสัญญาณเสียงจะมีการแบ่งย่านความถี่ออกเป็น 3 ย่านคือ 1. ย่านความถี่ต่ำ 2. ย่านความถี่กลาง 3. ย่านความถี่สูง โดยย่านความถี่ต่ำเราจะทำการกรองสัญญาณด้วยวงจร Sallen-Key Low Pass Filter ที่มีความถี่ไม่เกิน 400 Hz เช่น สัญญาณเสียงทุ้มสัญญาณเหล่านี้จะมีความถี่ไม่เกิน 400 Hz ออกแบบวงจรดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 วงจร Sallen-Key Low Pass Filter

จากรูปที่ 3.2 ในวงจรนี้เราจะออกแบบ Sallen-key Low Pass Filter ที่มี Cutoff Frequency 400 Hz โดยการคำนวณค่าความต้านทานและค่าตัวเก็บประจุตามสมการที่ 2.1 ได้ดังนี้

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1 R_2 C_1 C_2}} \dots \dots \dots (2.1)$$

$$R_1 = 220 \text{ k}\Omega$$

$$R_2 = 220 \text{ k}\Omega$$

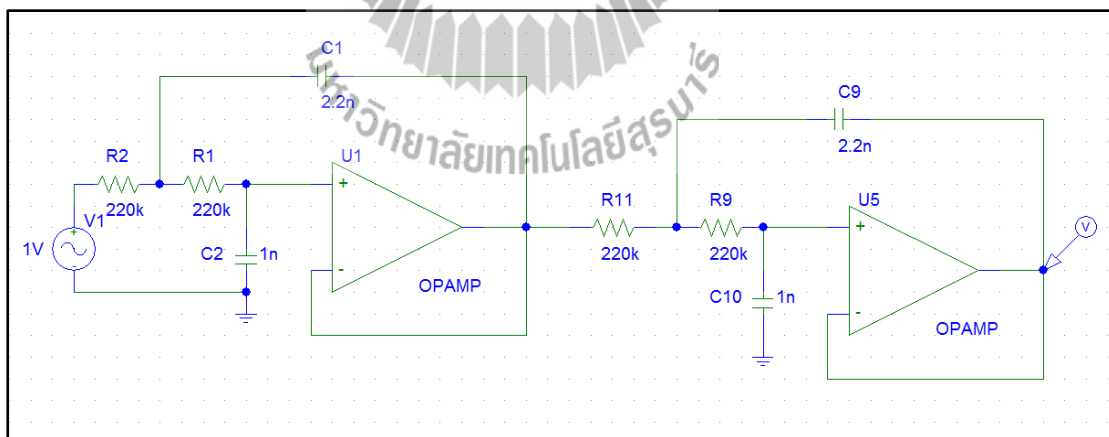
$$C_1 = 2.2 \text{ nF}$$

$$C_2 = 1 \text{ nF}$$

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{(220\text{k}\Omega)(220\text{k}\Omega)(2.2\text{nF})(1\text{nF})}}$$

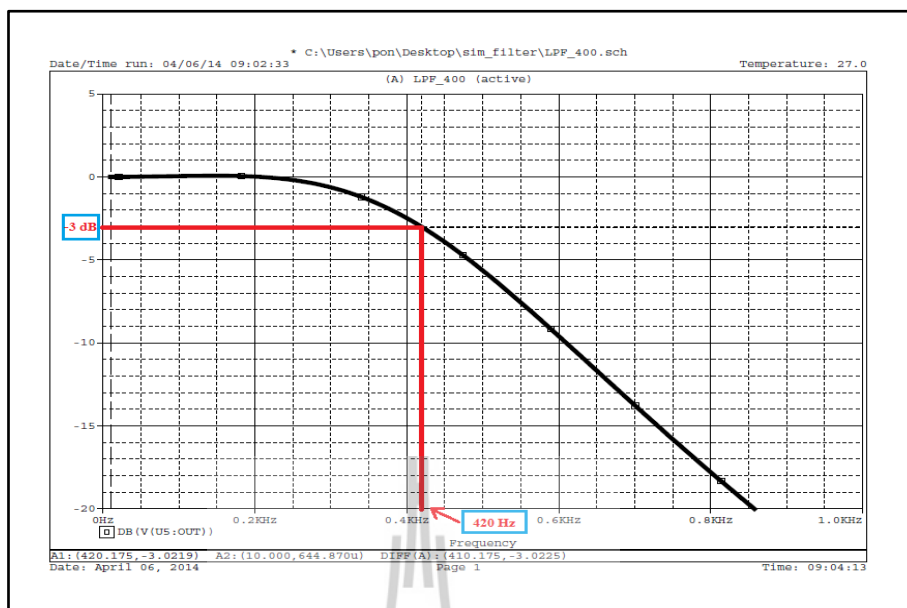
$$f_c = 487.73 \text{ Hz}$$

จากผลการคำนวณจากสมการที่ 3.1 จะเห็นว่าค่าความต้านทานและตัวเก็บประจุ จะทำให้ค่า Cutoff Frequency = 487.73 Hz ซึ่งเป็น Cutoff Frequency ที่ใช้งานไม่ได้โดยการใช้งานจริงเราจะออกแบบวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2 ตัว ซึ่งจะทำงานร่วมกัน โดยสามารถออกแบบวงจรได้ดังรูปที่ 3.3



รูปที่ 3.3 วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2 ตัว

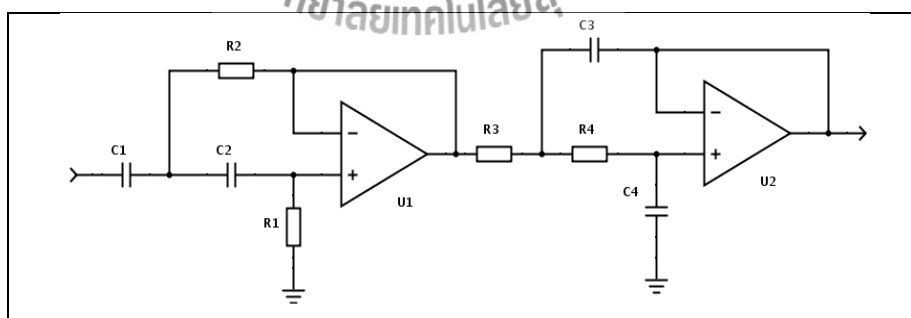
จากผลการออกแบบ วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2 ตัว สามารถจำลองผลกาตอบสนองของความถี่ Cutoff Frequency -3dB อยู่ที่ความถี่ 420 Hz ซึ่งได้ใกล้เคียงกับค่าที่ต้องการดังรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.4 ค่า Cutoff Frequency ของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter

3.4 วงจร Sallen-key Band Pass Filter

โดยทั่วไปลักษณะของสัญญาณเสียงจะมีการแบ่งย่านความถี่ออกเป็น 3 ย่านคือ 1. ย่านความถี่ต่ำ 2. ย่านความถี่กลาง 3. ย่านความถี่สูง โดยย่านความถี่กลางจะทำการกรองสัญญาณด้วยวงจร Sallen-Key Band Pass Filter ที่มีความถี่ตั้งแต่ 400 Hz ถึง 1.3 kHz เช่นสัญญาณเสียงมนุษย์ สัญญาณเหล่านี้จะมีความถี่ตั้งแต่ 400 Hz ถึง 1.3 kHz เป็นต้น ออกแบบวงจรดังรูปที่ 3.5



รูปที่ 3.5 วงจร Sallen-key Band Pass Filter

จากรูปที่ 3.5 ในวงจรนี้เราจะออกแบบ Sallen-key ที่มี Cutoff Frequency 400 Hz

โดยการคำนวณค่าความต้านทาน และค่าตัวเก็บประจุสมการที่ 3.1 ได้ดังนี้

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_3R_4C_3C_4}} \dots\dots\dots(2.1)$$

$$R_3 = 220 \text{ k}\Omega$$

$$R_4 = 220 \text{ k}\Omega$$

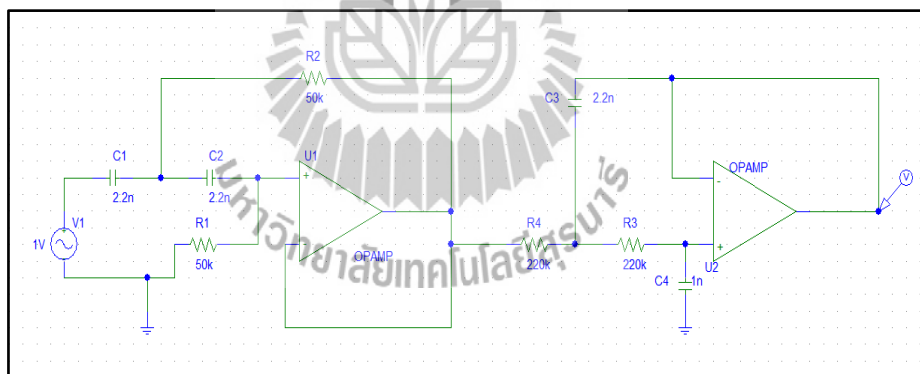
$$C_3 = 2.2 \text{ nF}$$

$$C_4 = 1 \text{ nF}$$

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{(220\text{k}\Omega)(220\text{k}\Omega)(2.2\text{nF})(1\text{nF})}}$$

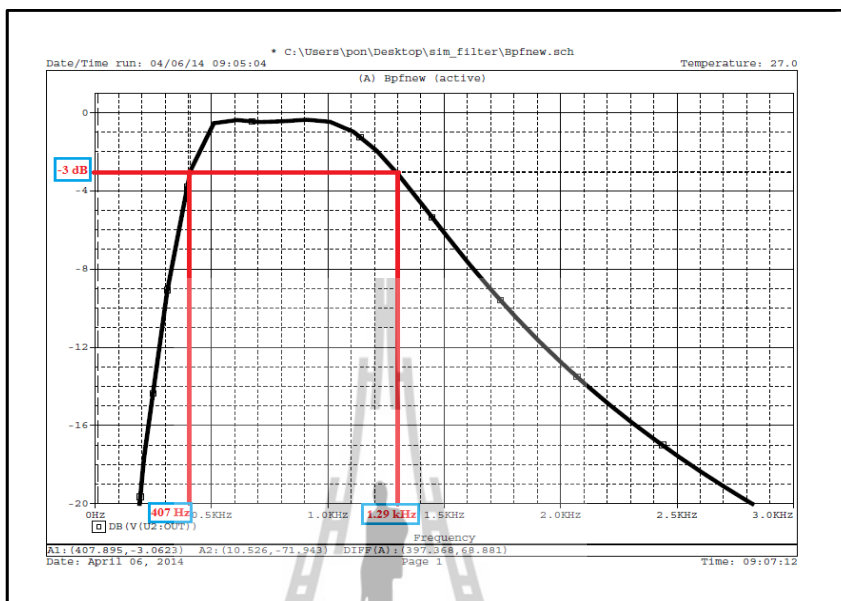
$$f_c = 487.73 \text{ Hz}$$

จากผลการคำนวณจากสมการที่ 3.1 จะเห็นว่าค่าความต้านทานและตัวเก็บประจุ จะทำให้ค่าCutoff Frequency = 487.73 Hz ซึ่งเป็น Cutoff Frequencyที่ใช้งานได้โดยการใช้งานจริงจะออกแบบวงจรSallen-KeyBand Pass Filter ออกแบบวงจร ได้ดังรูปที่ 3.6



รูปที่ 3.6 วงจรSallen-KeyBand Pass Filter

จากผลการออกแบบ วงจรSallen-key Band Pass Filterสามารถจำลองผลการตอบสนองของความถี่Cutoff Frequency-3dBอยู่ที่ความถี่407Hzซึ่งได้ใกล้เคียงกับค่าที่ต้องการ ดังรูปที่ 3.7



รูปที่ 3.7ค่า Cutoff Frequency วงจร Sallen-key Band Pass Filter

จากรูปที่ 3.4ในวงจรนี้เราจะออกแบบ Sallen-key Band Pass Filterที่มี Cutoff Frequency 400-1,300Hz โดยการคำนวณค่าความต้านทาน และค่าตัวเก็บประจุที่ความถี่1,300 Hz ตามสมการที่ 3.1 ได้ดังนี้

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1R_2C_1C_2}} \dots\dots\dots(2.1)$$

$$R_1 = 50 \text{ k}\Omega$$

$$R_2 = 50 \text{ k}\Omega$$

$$C_1 = 2.2 \text{ nF}$$

$$C_2 = 2.2\text{nF}$$

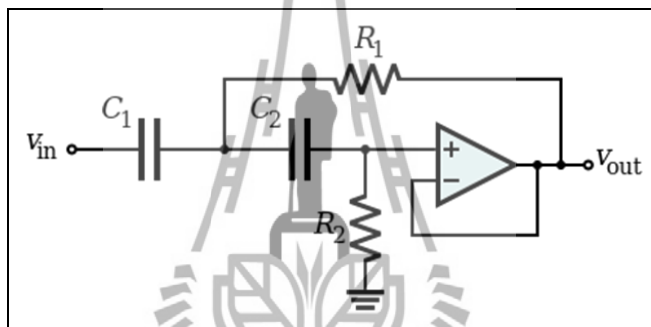
$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{(50\text{k}\Omega)(50\text{k}\Omega)(2.2\text{nF})(2.2\text{nF})}}$$

$$f_c = 1.45 \text{ KHz}$$

จากผลการคำนวณจากสมการที่ 3.1 จะเห็นว่าค่าความต้านทานและตัวเก็บประจุ จะทำให้ค่าCutoff Frequency = 1.45KHz ซึ่งเป็น Cutoff Frequency ที่ใช้งานได้จากผลการออกแบบวงจร Sallen-Key Band Pass Filter สามารถจำลองผลการตอบสนองของความถี่ Cutoff Frequency-3dB อยู่ที่ความถี่1.29KHz ซึ่งได้ใกล้เคียงกับค่าที่ต้องการดังรูปที่ 3.7

3.5 Sallen-key High Pass Filter

โดยทั่วไปลักษณะของสัญญาณเสียงจะมีการแบ่งย่านความถี่ออกเป็น 3 ย่านคือ 1.ย่านความถี่ต่ำ 2.ย่านความถี่กลาง 3.ย่านความถี่สูง โดยย่านความถี่สูงเราจะทำการกรองสัญญาณด้วยวงจรSallen-Key Low Pass Filter ที่มีความถี่1.3kHzขึ้นไปเช่นสัญญาณเสียงแหลมสัญญาณเหล่านี้จะมีความถี่1.3kHzขึ้นไปออกแบบวงจรดังรูปที่3.8



รูปที่ 3.8 วงจร Sallen-key High Pass Filter

จากรูปที่3.8ในวงจรนี้เราจะออกแบบSallen-Key High Pass Filter ที่มี Cutoff Frequency 1.3kHz โดยการคำนวณค่าความต้านทานและค่าตัวเก็บประจุ ตามสมการที่ 3.1 ได้ดังนี้

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1 R_2 C_1 C_2}} \dots \dots \dots (2.1)$$

$$R_1 = 100 \text{ k}\Omega$$

$$R_2 = 50 \text{ k}\Omega$$

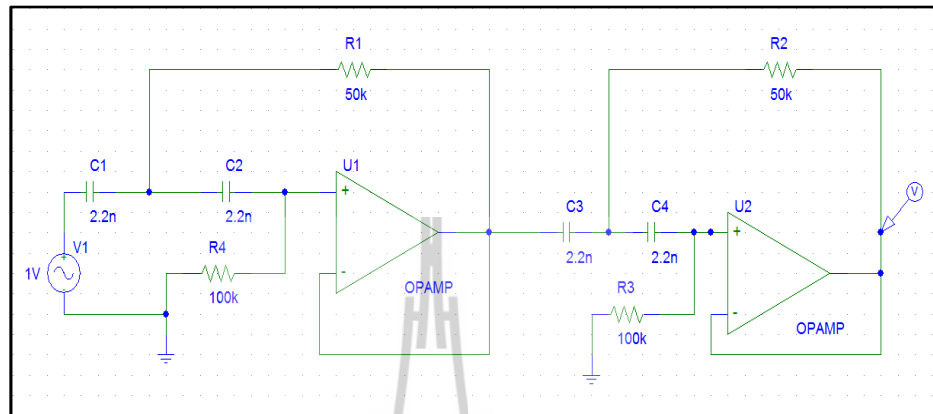
$$C_1 = 2.2 \text{ nF}$$

$$C_2 = 2.2 \text{ nF}$$

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{(100\text{k}\Omega)(50\text{k}\Omega)(2.2\text{nF})(2.2\text{nF})}}$$

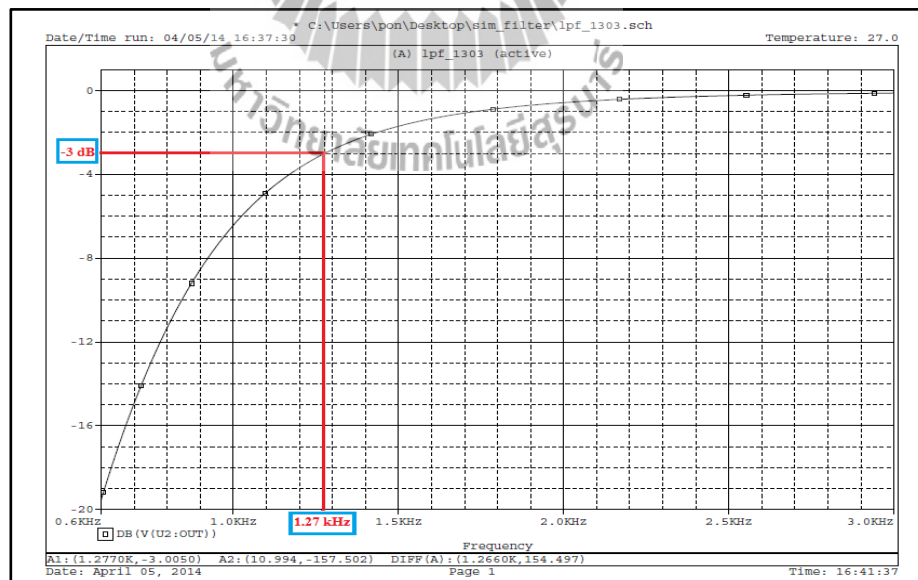
$$f_c = 1.02 \text{ kHz}$$

จากผลการคำนวณจากสมการที่ 3.1 จะเห็นว่าค่าความต้านทานและตัวเก็บประจุ จะทำให้ค่า Cutoff Frequency = 1.023kHz ซึ่งเป็น Cutoff Frequency ที่ใช้งานไม่ได้ โดยการใช้งานจริงเราจะออกแบบวงจร Sallen-Key High Pass Filter 2 ตัว ซึ่งจะทำงานร่วมกัน โดยสามารถออกแบบวงจรได้ดังรูปที่ 3.9



รูปที่ 3.9 วงจร Sallen-Key High Pass Filter 2 ตัว

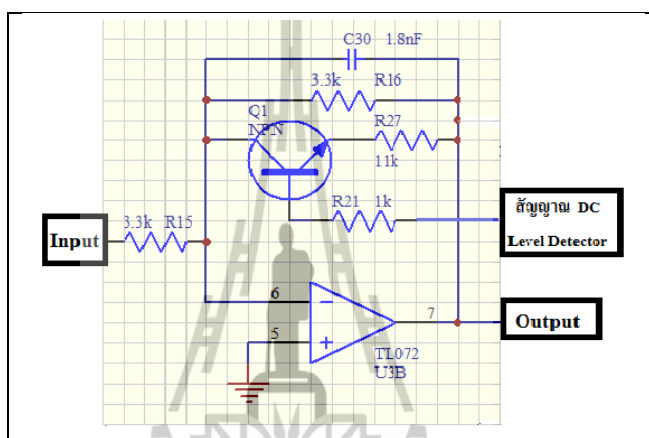
จากผลการออกแบบ วงจร Sallen-Key High Pass Filter 2 ตัว สามารถจำลองผลการตอบสนองของความถี่ Cutoff Frequency -3dB อยู่ที่ความถี่ 1.27kHz ซึ่งได้ใกล้เคียงกับค่าที่ต้องการ ดังรูปที่ 3.10



รูปที่ 3.10 ค่า Cutoff Frequency วงจร Sallen-Key High Pass Filter

3.6 วงจร Compressor

หลักการที่ใช้ในการทำบีบอัดสัญญาณเสียงจะใช้หลักการลดอัตราขยายของวงจรขยายสัญญาณซึ่งมีสามารถในการบีบอัดสัญญาณเสียงได้ประมาณ 1.3 เท่า โดยส่วนของ Compressor จะแยกรับอินพุตจากสัญญาณเสียงที่ผ่านวงจรกรองความถี่ในแต่ละย่าน คือ 1.Sallen-key Low Pass Filter 2.Sallen-key Band Pass Filter. 3.Sallen-key High Pass Filter. แล้วจะทำการเลือกบีบอัดสัญญาณเสียงตามแรงดัน DC ของวงจร Level Detector ที่เข้ามาไบแอสขาเบสของทรานซิสเตอร์ในแต่ละย่านความถี่แบบอิสระต่อกันดังรูปที่ 3.11



รูปที่ 3.11 วงจร Compressor

$$\text{Gain} = -\left(\frac{R_f}{R_i}\right) \dots \dots \dots (2.2)$$

อัตราการบีบอัดสัญญาณสูงสุด

$$\text{Gain} = -\left(\frac{R_{16}}{R_{15}}\right)$$

$$R_{15} = 3.3 \text{ k}\Omega$$

$$R_{16} = 3.3 \text{ k}\Omega$$

$$R_{27} = 11 \text{ k}\Omega$$

$$\text{Gain} = -\left(\frac{3.3 \text{ k}\Omega}{3.3 \text{ k}\Omega}\right)$$

$$\text{Gain} = -1$$

อัตราการบีบอัดสัญญาณต่ำสุด

$$\text{Gain} = - \left(\frac{R_{16} // R_{27}}{R_{15}} \right)$$

$$R_{15} = 3.3 \text{ k}\Omega$$

$$R_{16} = 3.3 \text{ k}\Omega$$

$$R_{27} = 11 \text{ k}\Omega$$

$$\text{Gain} = - \left(\frac{3.3 \text{ k}\Omega // 11 \text{ k}\Omega}{3.3 \text{ k}\Omega} \right)$$

$$\text{Gain} = -0.769$$

อัตราการบีบอัดสัญญาณทั้งหมด

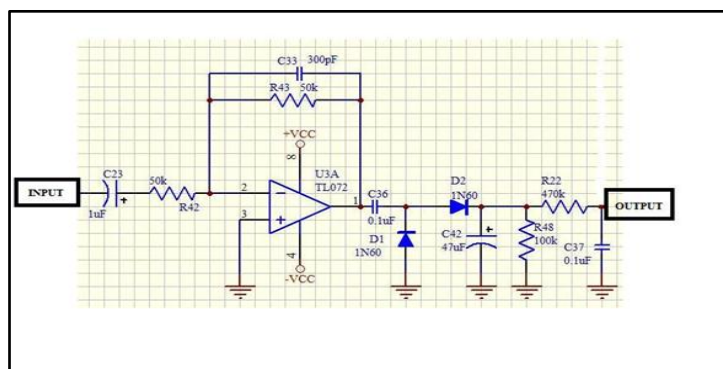
$$\text{อัตราการบีบอัดสัญญาณทั้งหมด} = \frac{\text{Gain(Max)}}{\text{Gain(Min)}}$$

$$\text{อัตราการบีบอัดสัญญาณทั้งหมด} = \frac{-1}{-0.769}$$

$$\text{อัตราการบีบอัดสัญญาณทั้งหมด} = 1.3 \text{ เท่า}$$

3.7 วงจร Level Detector

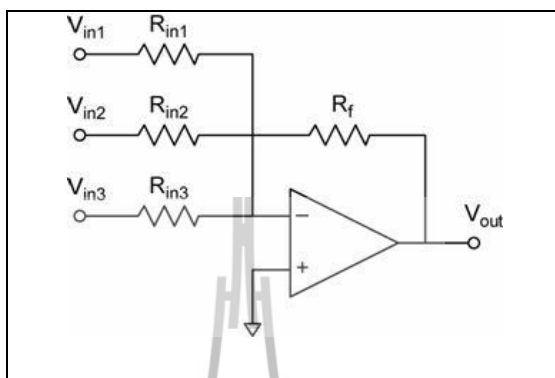
เป็นวงจรคล้ายกับวงจร Half Wave โดยสัญญาณเสียงจะผ่านไดโอด ซึ่งจะทำหน้าที่ยอมให้สัญญาณที่อยู่ในฝั่งด้านบวกผ่านไปได้แล้วจะทำการกรองด้วยตัวเก็บประจุเพื่อทำให้เกิดแรงดัน DC คงที่และส่งเข้าไปในวงจร Compressor ดังรูปที่ 3.12



รูปที่ 3.12 วงจร Level Detector

3.8 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing Amplifier)

เอาต์พุตที่ได้จากวงจร Compressor แต่ละย่านความถี่จะเป็นสัญญาณคนละสัญญาณกันซึ่งจะผ่านการ Compressor ในแต่ละย่านความถี่ที่ทำงานอิสระแยกจากกันดังนั้น จึงต้องทำการรวมสัญญาณเสียงในแต่ละย่านเข้าด้วยกัน ดังรูปที่ 3.13



รูปที่ 3.13 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ

$$V_o = -\left(\frac{R_f}{R_1} V_1 + \frac{R_f}{R_2} V_2 + \frac{R_f}{R_3} V_3\right) \dots \dots \dots (2.3)$$

$$R_f = 150\Omega$$

$$R_1 = 150\Omega$$

$$R_2 = 150\Omega$$

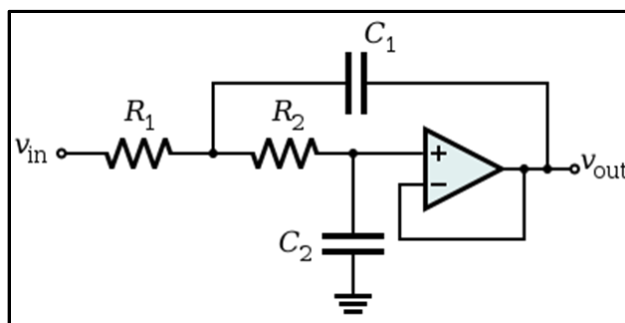
$$R_3 = 150\Omega$$

$$V_o = -\left(\frac{150}{150} V_1 + \frac{150}{150} V_2 + \frac{150}{150} V_3\right)$$

$$V_o = -(V_1 + V_2 + V_3)$$

3.9 วงจร Sallen-key Low Pass Filter

โดยทั่วไปลักษณะสัญญาณเสียง Audio มีความถี่ไม่เกิน 30 kHz ซึ่งเป็นสัญญาณเสียงที่เป็น CD Player หรือ Multimedia ต่างๆ จะมีความถี่ของสัญญาณเสียงเกิน 30 kHz ดังนั้นจึงต้องมีวงจร Sallen-key Low Pass Filter เพื่อกรองสัญญาณดังกล่าวก่อนที่จะทำการ Modulate ดังรูปที่ 3.14



รูปที่ 3.14 วงจร Sallen-key Low Pass Filter

จากรูปที่ 3.14 ในวงจรนี้เราจะออกแบบ Sallen-key ที่มี Cutoff Frequency 30kHz โดยการคำนวณค่าความต้านทาน และ ค่าตัวเก็บประจุ ตามสมการที่ 3.1 ได้ดังนี้

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1 R_2 C_1 C_2}} \dots \dots \dots (2.1)$$

$$R_1 = 3 \text{ k}\Omega$$

$$R_2 = 3 \text{ k}\Omega$$

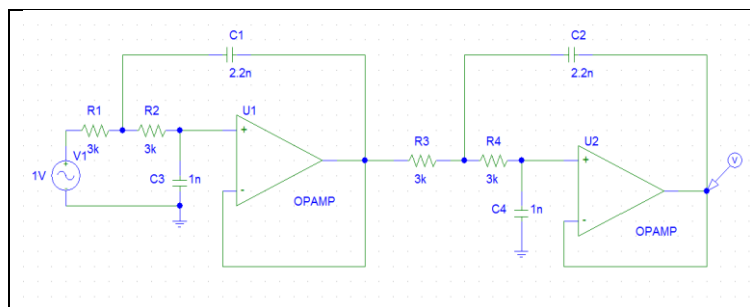
$$C_1 = 2.2 \text{ nF}$$

$$C_2 = 1 \text{ nF}$$

$$f_c = \frac{1}{2\pi\sqrt{(3\text{k}\Omega)(3\text{k}\Omega)(2.2\text{nF})(1\text{nF})}}$$

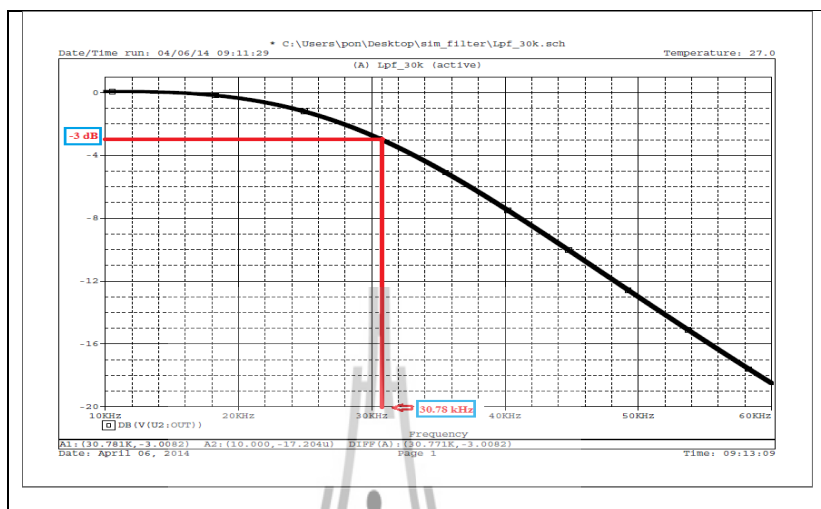
$$f_c = 35.76 \text{ kHz}$$

จากผลการคำนวณจากสมการที่ 3.1 จะเห็นจากค่าความต้านทานและตัวเก็บประจุ จะทำให้ค่า Cutoff Frequency = 35.76kHz ซึ่งเป็น Cutoff Frequency ที่ใช้งานไม่ได้โดยการใช้งานจริงเรา จะออกแบบวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2 ตัว ซึ่งจะทำงานร่วมกัน โดยสามารถออกแบบวงจร ได้ดังรูปที่ 3.15



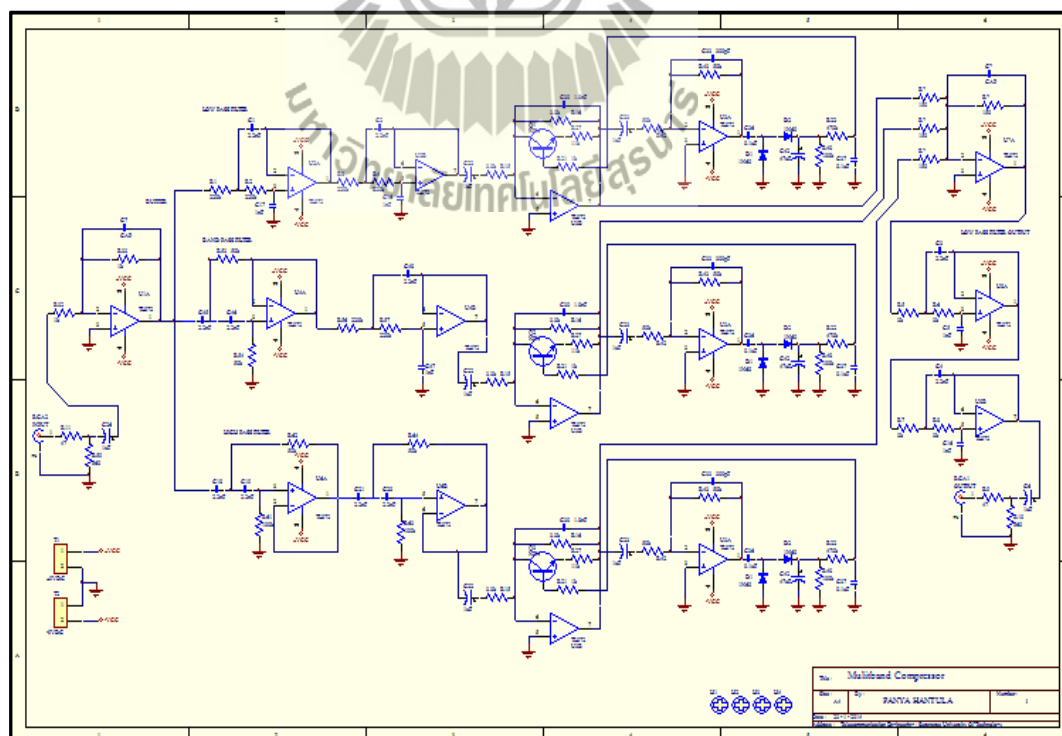
รูปที่ 3.15 วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2 ตัว

จากผลการออกแบบ วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 2 ตัว สามารถจำลองผลการตอบสนองของความถี่ Cutoff Frequency-3dB อยู่ที่ความถี่ 30.78kHz ซึ่งได้ใกล้เคียงกับค่าที่ต้องการ ดังรูปที่ 3.16



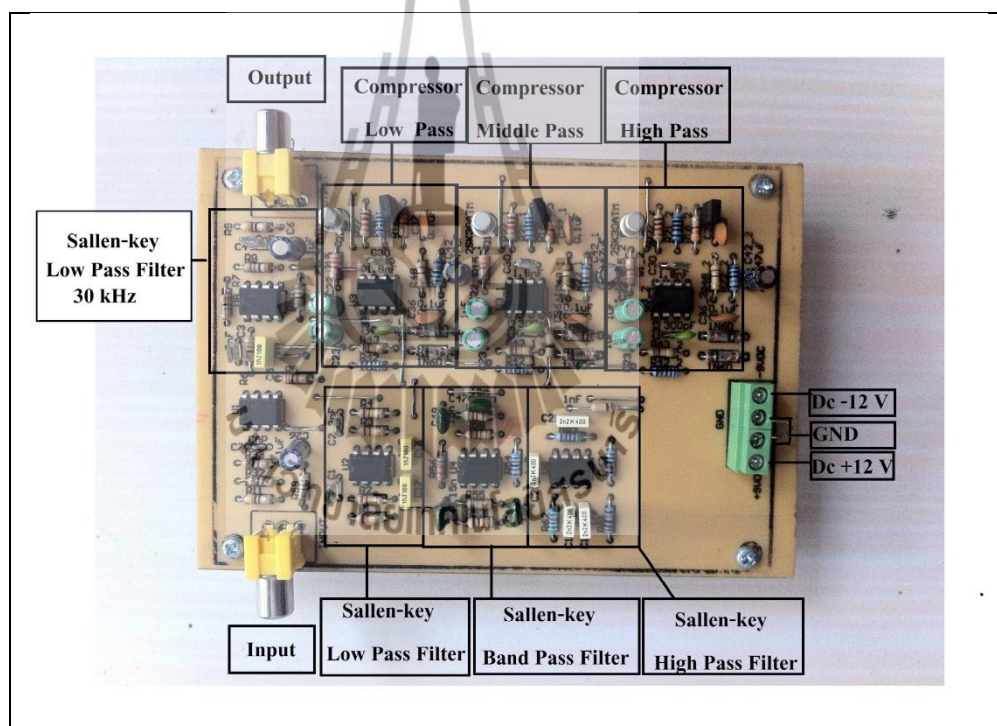
รูปที่ 3.16 วงจร Sallen-key Low Pass Filter

3.10แบบวงจรรวมMultiband Compressor



รูปที่ 3.17 Multiband Compressor

จากรูปที่ 3.17 แสดงรูปวงจรรวมหลักการทำงานของ Multiband Compressor จะเริ่มจาก สัญญาณเสียงที่ส่งเข้าสู่วงจรกรองความถี่แต่ละย่านมี 3 ย่านความถี่คือ 1.Sallen-Key Low Pass Filter เพื่อกรองสัญญาณไม่เกิน 400 Hz 2.Sallen-key Band Pass Filter เพื่อกรองสัญญาณความถี่ 400-1.3kHz 3. Sallen-key High Pass Filter เพื่อกรองความถี่ตั้งแต่ 1.3 kHz ขึ้นไป แล้วมีสัญญาณเอาต์พุต ของวงจร Compressor ส่วนหนึ่งส่งไปวงจร Level Detector จะเปลี่ยนจากสัญญาณ AC ให้เป็น สัญญาณ DC ตามความแรงของสัญญาณเอาต์พุตแล้วส่งไปไบแอสขาเบสของทรานซิสเตอร์แต่ละ ย่านความถี่เพื่อปิดสัญญาณเสียงในแต่ละย่านความถี่แล้วจะนำสัญญาณเสียงที่ออกมาในแต่ละ ย่านความถี่มารวมกัน โดยใช้ วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing Amplifier) แล้วนำ สัญญาณที่ได้เข้าสู่วงจร Sallen-key Low Pass Filter อีกทีเพื่อทำการกรองความถี่ไม่ให้เกิน 30 kHz แล้ว ส่งสัญญาณเสียงที่ได้ออกทางเอาต์พุตต่อไป



รูปที่ 3.18 อุปกรณ์ Multiband Compressor

บทที่ 4

ผลการทดสอบ

4.1 บทนำ

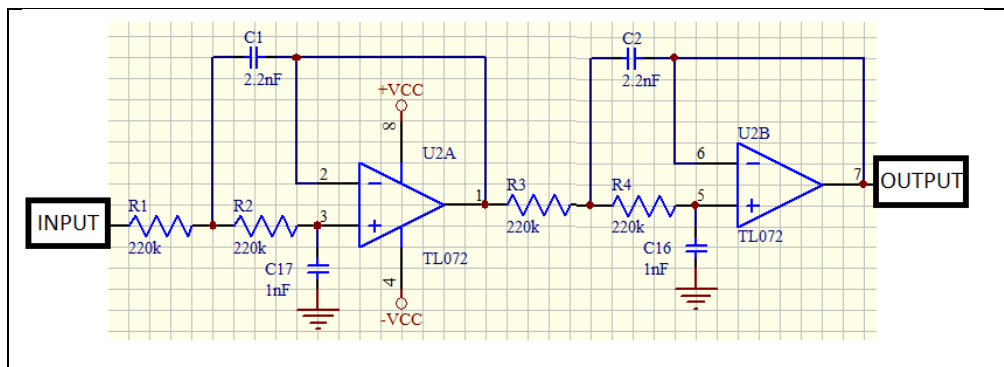
ในบทนี้กล่าวถึงการทดสอบวงจร Multiband Compressor ในส่วนต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับอาทิเช่น การทดสอบวงจร Sallen-Key Low Pass Filter ที่มีความถี่ Cutoff Frequency 400 Hz สำหรับกรองสัญญาณเสียงต่ำ วงจร Sallen-Key Band Pass Filter ที่มีความถี่ Cutoff Frequency 400 Hz ถึง 1.3 kHz สำหรับกรองสัญญาณเสียง กลาง วงจร Sallen-Key High Pass Filter ที่มีความถี่ Cutoff-Frequency 1.3 kHz สำหรับกรองสัญญาณเสียง สูง เป็นต้น การทดสอบสัญญาณที่ออกจาก อุปกรณ์บีบอัดสัญญาณเสียงแบบหลายย่านความถี่ (Multiband Compressor) มีดังต่อไปนี้

4.2 ผลการทดสอบวงจร Sallen-Key Low Pass Filter

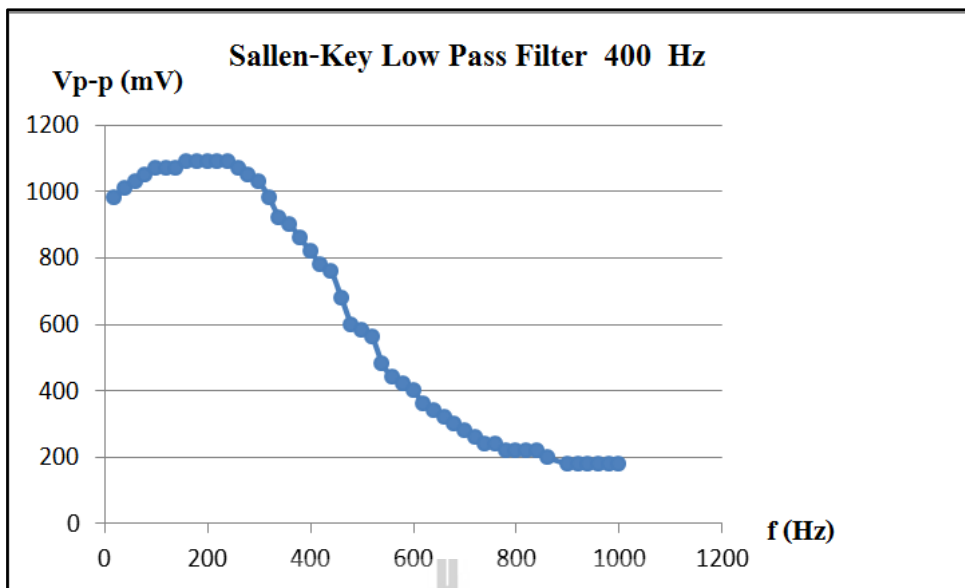
จากการออกแบบวงจร Sallen-Key Low Pass Filter ในบทที่ 3 ทำให้ได้วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz และที่ใช้สำหรับกรองความถี่ต่ำ ในวงจร Multiband Compressor ซึ่งขั้นตอนการหา Sallen-Key Low Pass Filter มีวิธีการดังนี้

4.2.1 วิธีการหาความถี่ของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz

1. สร้างสัญญาณ Sine ตั้งแต่ 20 Hz – 1 kHz เข้าที่ Input แรงดัน 1 V_{p-p} ของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz
2. ใช้ Oscilloscope วัดสัญญาณ Output ในหน่วยของ V_{p-p} ที่วงจร Low Pass Filter 400 Hz
3. บันทึกผลการทดสอบและวิเคราะห์



รูปที่ 4.1 วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz



รูปที่ 4.2 แสดงกราฟ Sallen-Key Low Pass Filter 400Hz

จากผลการทดสอบ Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz จะสามารถคำนวณหาค่า Cutoff Frequency ได้ดังนี้

4.2.2 วิธีการคำนวณหา Cutoff Frequency ของ Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz

จากผลการทดสอบ Sallen-Key Low Pass Filter 400Hz สามารถคำนวณหา Cutoff Frequency ได้จากสมการที่(4.1)

$$\text{dB} = 20\log V_{\text{max}} - 3\text{dB} \dots\dots\dots (4.1)$$

$$\text{dB} = 20\log 1.09 - 3 \text{ dB}$$

$$\text{dB} = -3.694 - 3 \text{ dB}$$

$$\text{dB} = -2.25 \text{ dB}$$

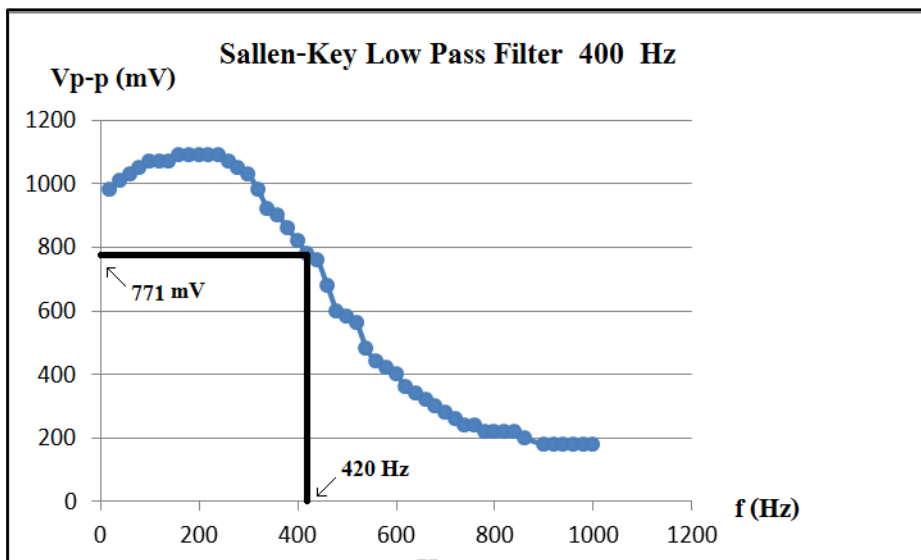
เปลี่ยน dB เป็น V p-p

$$\text{dB} = 20\log V_{\text{p-p}}$$

$$-2.25 = 20\log V_{\text{p-p}}$$

$$\text{ดังนั้น } V_{\text{p-p}} = 771\text{mV}$$

จากผลการทดสอบ Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz จะสามารถคำนวณหาค่า Cutoff-Frequency ได้ดังรูปที่ 4.3



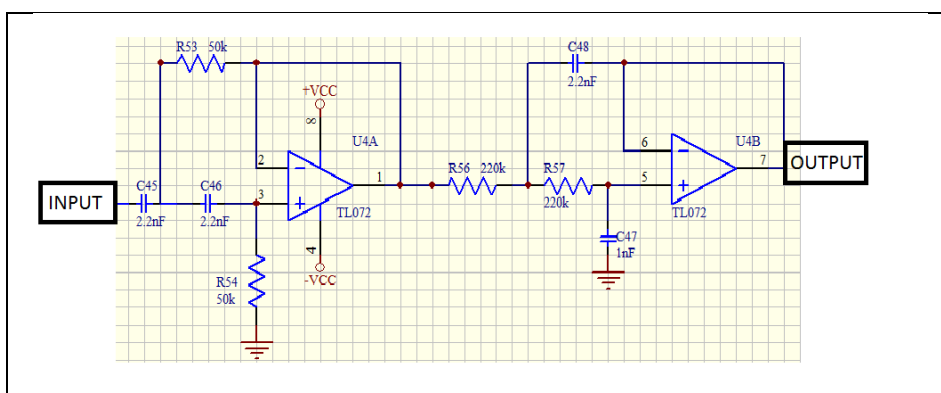
รูปที่ 4.3 Cutoff Frequencyของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz

4.3 ผลการทดสอบวงจร Sallen-Key Band Pass Filter

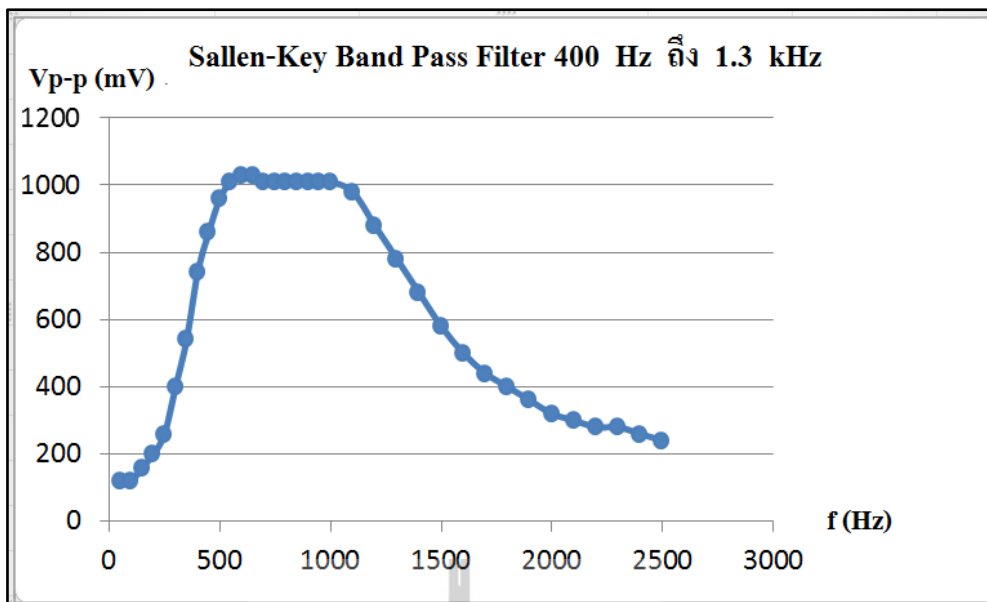
จากการออกแบบวงจร Sallen-Key Band Pass Filter ในบทที่ 3 ทำให้ได้วงจร Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz และที่ใช้สำหรับกรองความถี่ต่ำ ในวงจร Multiband Compressor ซึ่งขั้นตอนการทำ Sallen-Key Band Pass Filter มีวิธีการดังนี้

4.3.1 วิธีการหาความถี่ของวงจร Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz

1. สร้างสัญญาณ Sine ตั้งแต่ 50Hz – 2.5 kHz เข้าที่ Input แรงดัน 1 Vp-p ของวงจร Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz
2. ใช้ Oscilloscope วัดสัญญาณ Output ในหน่วยของ Vp-p ที่วงจร Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz
3. บันทึกผลการทดสอบและวิเคราะห์



รูปที่ 4.4 วงจร Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz



รูปที่ 4.5 แสดงผลการทดสอบ Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz

จากผลการทดสอบ Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz จะสามารถคำนวณหาค่า Cutoff Frequency ได้ดังนี้

4.3.2 วิธีการคำนวณหา Cutoff Frequency ของ Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz

จากผลการทดสอบ Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz สามารถคำนวณหา Cutoff Frequency ได้จากสมการที่ (4.1)

$$dB = 20 \log V_{max} - 3dB \dots \dots \dots (4.1)$$

$$dB = 20 \log 1.03 - 3 \text{ dB}$$

$$dB = 0.2571 - 3 \text{ dB}$$

$$dB = -2.743 \text{ dB}$$

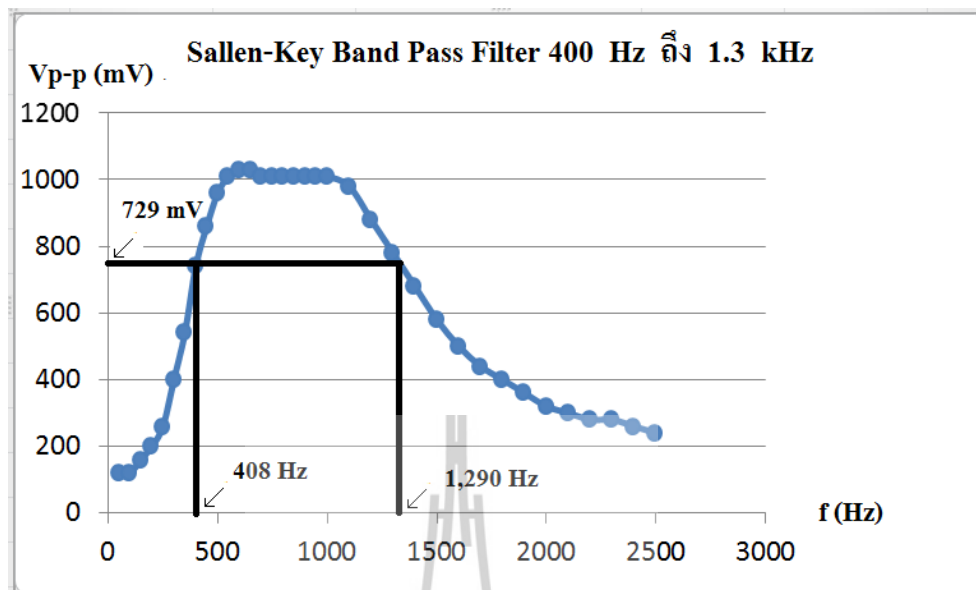
เปลี่ยน dB เป็น V_{p-p}

$$dB = 20 \log V_{p-p}$$

$$-2.743 = 20 \log V_{p-p}$$

$$\text{ดังนั้น } V_{p-p} = 729 \text{ mV}$$

จากผลการทดสอบ Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3kHz จะสามารถคำนวณหาค่า Cutoff Frequency ได้ดังรูปที่ 4.6



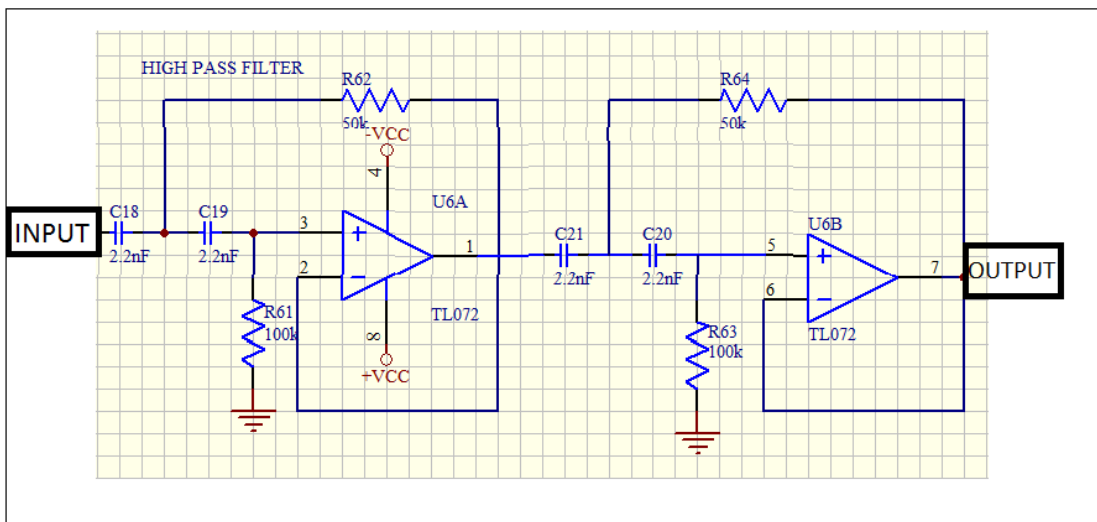
รูปที่ 4.6 Cutoff Frequencyของวงจร Sallen-Key Band Pass Filter 400 Hz ถึง 1.3 kHz

4.4 ผลการทดสอบวงจร Sallen-Key High Pass Filter

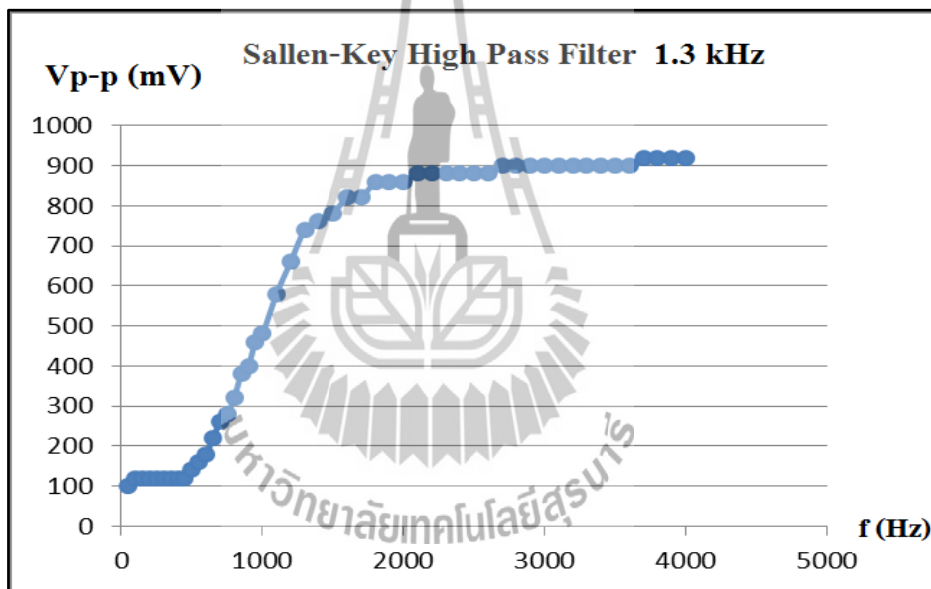
จากการออกแบบวงจร Sallen-Key High Pass Filter ในบทที่ 3 ทำให้ได้วงจร Sallen-Key High Pass Filter 1.3kHz และที่ใช้สำหรับกรองความถี่ต่ำ ในวงจร Multiband Compressor ซึ่งขั้นตอนการทำ Sallen-Key High Pass Filter มีวิธีการดังนี้

4.4.1 วิธีการหาความถี่ของวงจร Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz ขึ้นไป

1. สร้างสัญญาณ Sine ตั้งแต่ 20Hz – 4 kHz เข้าที่ Input แรงดัน 1 Vp-p ของวงจร Sallen-Key High Pass Filter 1.3kHz
2. ใช้ Oscilloscope วัดสัญญาณ Output ในหน่วยของ Vp-p ที่วงจร High Pass Filter 1.3kHz ขึ้นไป
3. บันทึกผลการทดสอบและวิเคราะห์



รูปที่ 4.7 วงจร Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz



รูปที่ 4.8 แสดงผลการทดสอบ Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz

จากผลการทดสอบ Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz จะสามารถคำนวณหาค่า Cutoff-Frequency ได้ดังนี้

4.4.2 วิธีการคำนวณหา Cutoff Frequency ของ Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz

จากผลการทดสอบ Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz สามารถคำนวณหา Cutoff Frequency ได้จากสมการที่(4.1)

$$dB = 20\log V_{max} - 3dB \dots\dots\dots (4.1)$$

$$dB = 20\log 0.92 - 3 dB$$

$$\text{dB} = -0.724 - 3 \text{ dB}$$

$$\text{dB} = -3.724 \text{ dB}$$

เปลี่ยน dB เป็น V_{p-p}

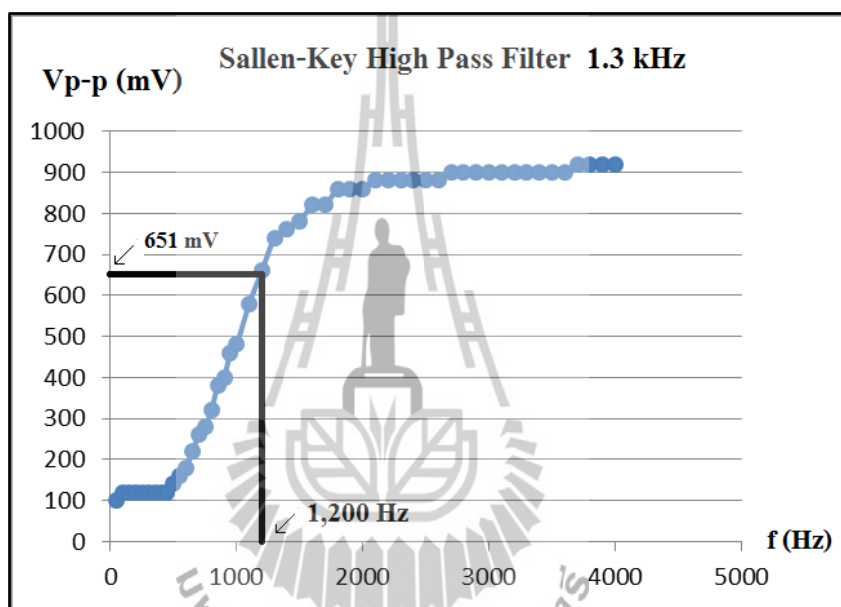
$$\text{dB} = 20 \log V_{p-p}$$

$$-3.651 = 20 \log V_{p-p}$$

ดังนั้น

$$V_{p-p} = 651 \text{ mV}$$

จากผลการทดสอบ Sallen-Key High Pass Filter 1.3kHz จะสามารถคำนวณหาค่า Cutoff-Frequency ได้ดังรูปที่ 4.9



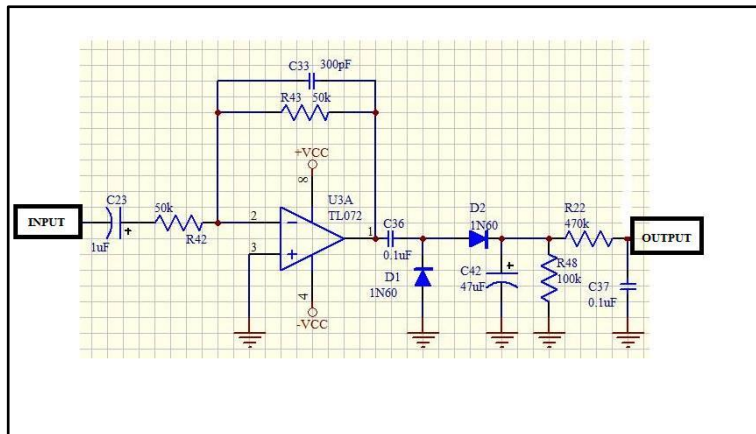
รูปที่ 4.9 Cutoff Frequency ของวงจร Sallen-Key High Pass Filter 1.3 kHz

4.5 ผลการทดสอบวงจร Level Detector

การทดสอบวงจร Level Detector แบ่งออกเป็น 3 ขั้นตอนความถี่เพื่อหาความสัมพันธ์ระหว่างแรงดัน V_{p-p} ของสัญญาณ Input และสัญญาณ DC ที่ได้จากวงจร Level Detector ซึ่งขั้นตอนการหาความสัมพันธ์ระหว่างแรงดันมีวิธีการดังนี้

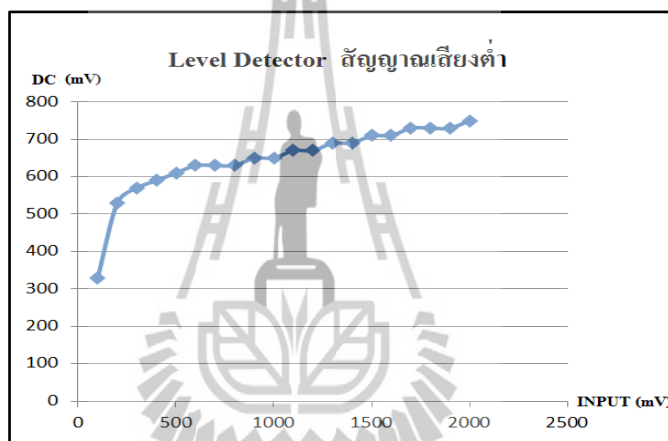
4.5.1 วิธีการหาความสัมพันธ์ระหว่างแรงดัน V_{p-p} ของสัญญาณ Input และสัญญาณ DC

1. สร้างสัญญาณ Sine ความถี่ 1 kHz เข้าที่ Input มี Amplitude ตั้งแต่ 0-2V_{p-p}
2. ใช้ Oscilloscope วัดสัญญาณ Output ในหน่วยของ V_{p-p} ที่วงจร Level Detector
3. บันทึกผลการทดสอบและวิเคราะห์



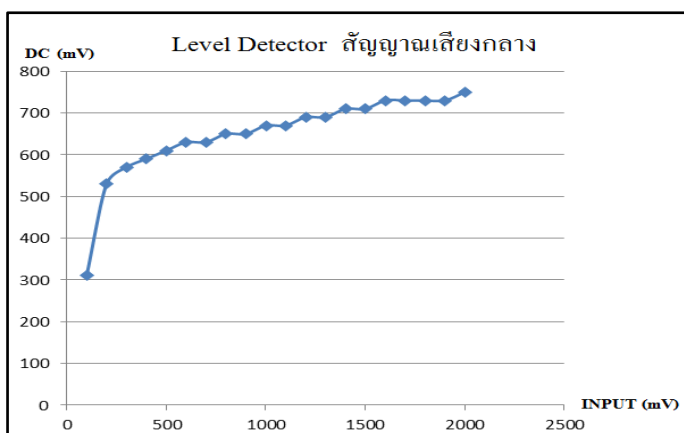
รูปที่ 4.10แสดงขั้นตอนการทำ Level Detector

จากนั้นนำผลทดสอบที่ได้มาพล็อตกราฟ Level Detector สัญญาณเสียงต่ำจะได้ดังรูปที่ 4.11



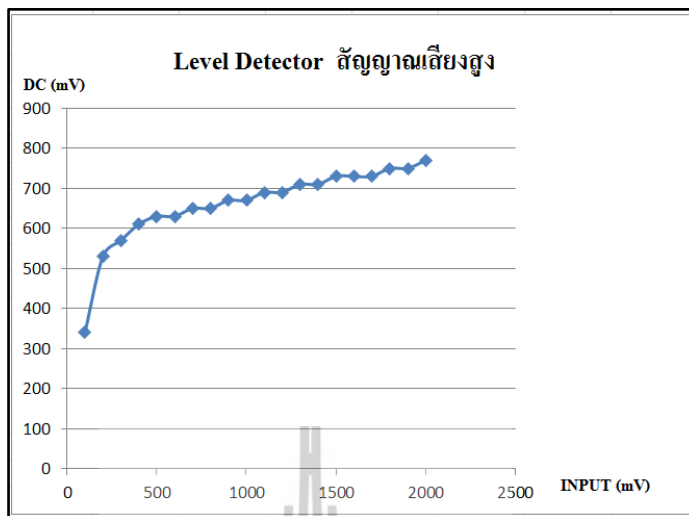
รูปที่ 4.11แสดงผลการทดสอบ Level Detector สัญญาณเสียงต่ำ

จากนั้นนำผลทดสอบที่ได้มาพล็อตกราฟ Level Detector สัญญาณเสียงกลางจะได้ดังรูปที่ 4.12



รูปที่ 4.12แสดงผลการทดสอบ Level Detector สัญญาณเสียงกลาง

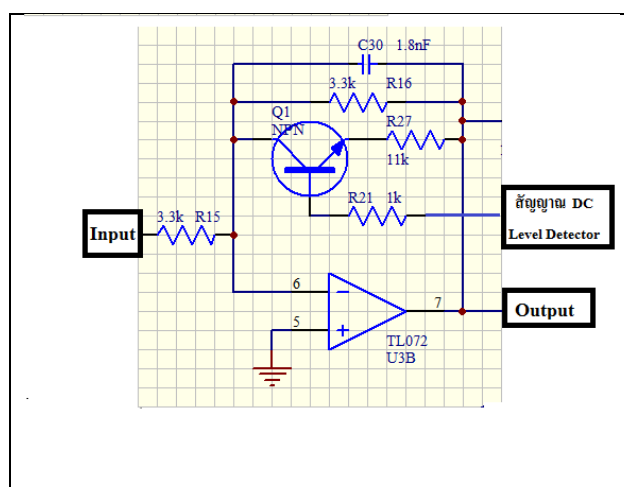
จากนั้นนำผลทดสอบที่ได้มาพล็อตกราฟ Level Detector สัญญาณเสียงสูงจะได้ดังรูปที่ 4.13



รูปที่ 4.13 แสดงผลการทดสอบ Level Detector สัญญาณเสียงสูง

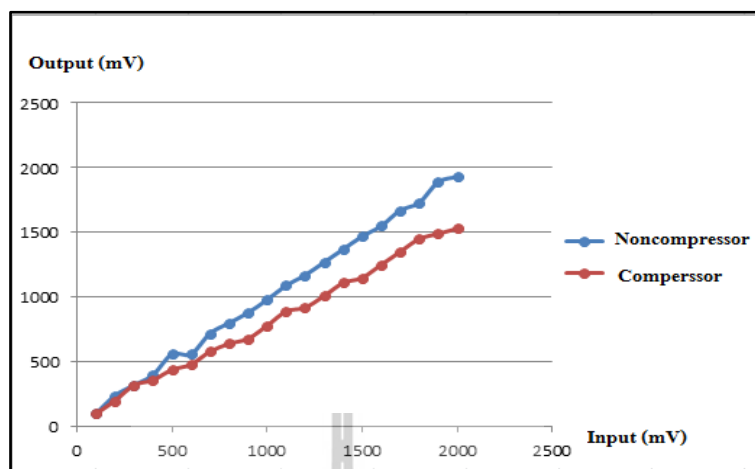
4.6 ผลการทดสอบวงจร Compressor

การทดสอบวงจร Compressor เพื่อหาอัตราขยายในการบีบอัดสัญญาณเสียง ให้เป็นไปตาม ทฤษฎีจะแบ่งออกเป็น 3 ย่านความถี่ คือ 1. สัญญาณเสียงต่ำความถี่ไม่เกิน 400 Hz 2. สัญญาณเสียง กลางความถี่ 400 Hz ถึง 1.3 kHz 3. สัญญาณเสียงสูงความถี่ตั้งแต่ 1.3 kHz ขึ้นไป แล้วมีสัญญาณ เอาต์พุตของวงจร Compressor ส่วนหนึ่งส่งไปที่ วงจร Level Detector เพื่อทำการวัดระดับแรงดัน ของสัญญาณแล้วส่งไปไบโอสเตอเรียของทรานซิสเตอร์แต่ละย่านความถี่เพื่อบีบอัดสัญญาณเสียง ในแต่ละย่านความถี่ดังรูปด้านล่าง

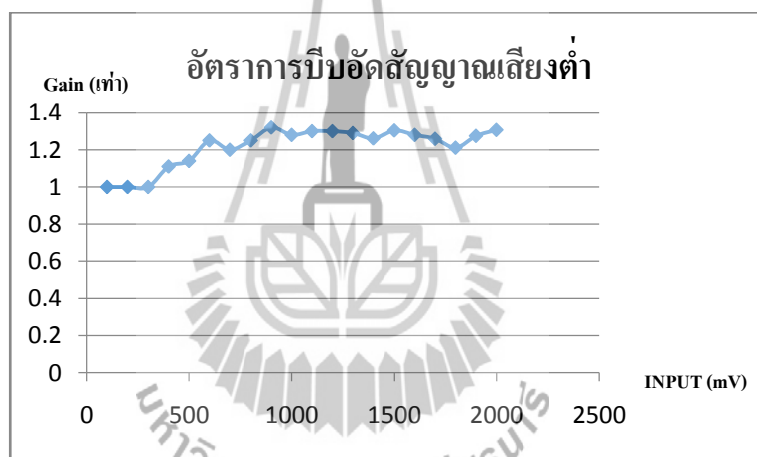


รูปที่ 4.14 แสดงขั้นตอนการทำ Compressor

สังเกตว่าถ้า Input ไม่เกิน 300 mV จะยังไม่ทำการบีบอัดสัญญาณเสียงแต่ถ้า Input เกิน 300 mV วงจรจะเริ่มทำการบีบอัดสัญญาณเสียงดังรูปที่ 4.15

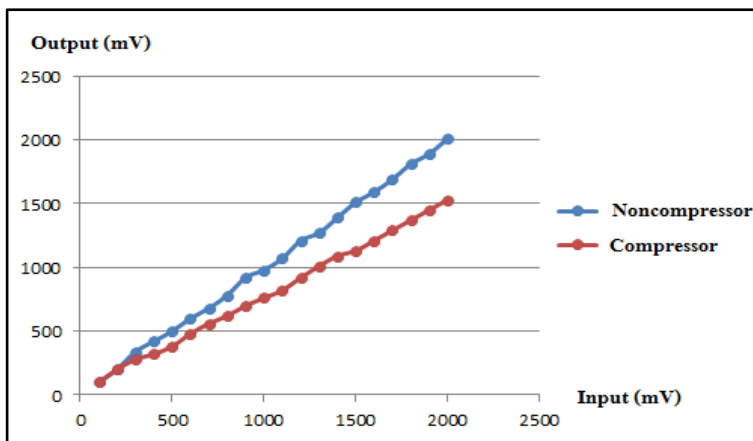


รูปที่ 4.15 แสดงกราฟการหา Compressor สัญญาณเสียงต่ำ

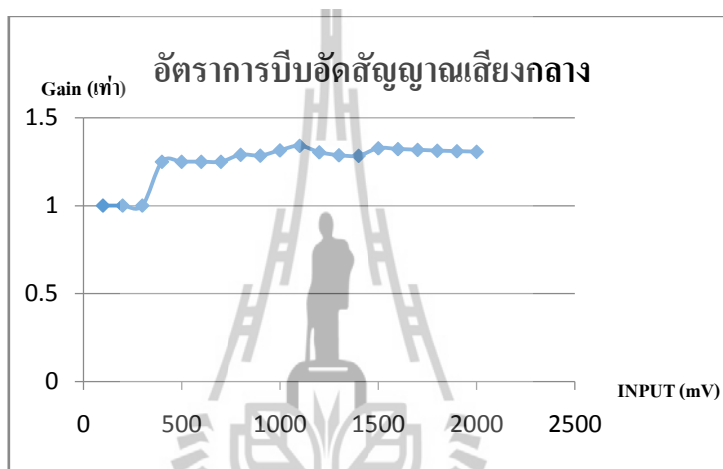


รูปที่ 4.16 แสดงกราฟการหาอัตราการบีบอัดสัญญาณเสียงต่ำ

สังเกตว่าถ้า Input ไม่เกิน 300 mV จะยังไม่ทำการบีบอัดสัญญาณเสียงแต่ถ้า Input เกิน 300 mV วงจรจะเริ่มทำการบีบอัดสัญญาณเสียงดังรูปที่ 4.16

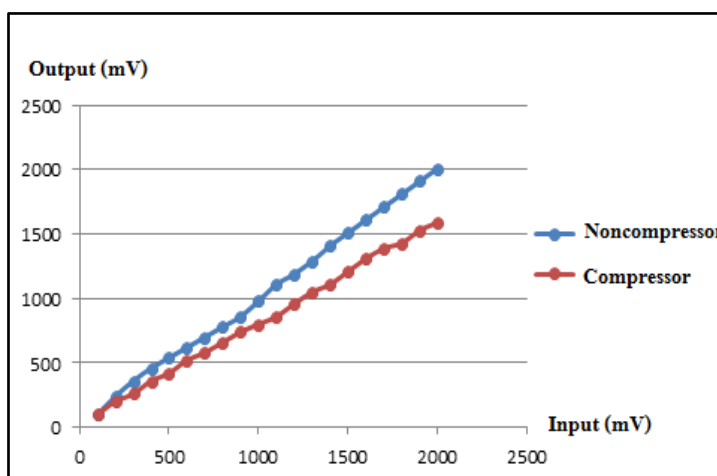


รูปที่ 4.17แสดงกราฟการหาCompressor สัญญาณเสียงกลาง

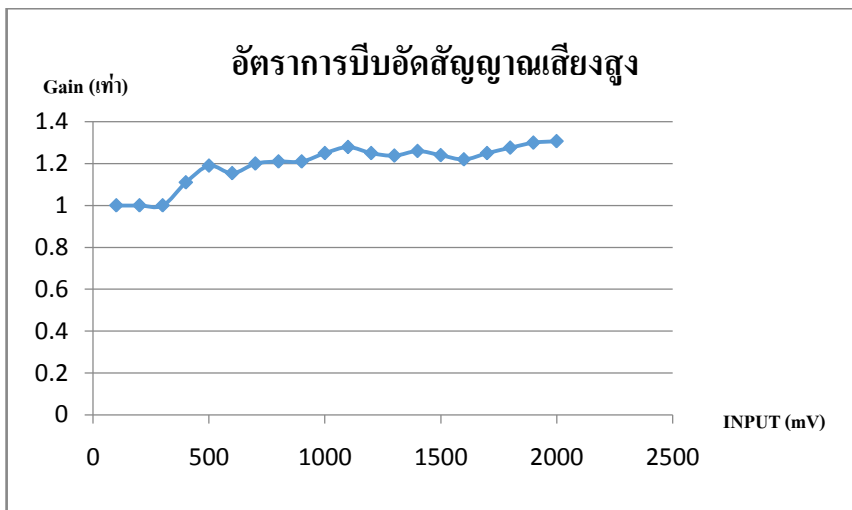


รูปที่ 4.18แสดงกราฟการหาอัตราการบีบอัดสัญญาณเสียงกลาง

สังเกตว่าถ้า Input ไม่เกิน 300 mV จะยังไม่ทำการบีบอัดสัญญาณเสียงแต่ถ้า Input เกิน 300 mV วงจรจะเริ่มทำการบีบอัดสัญญาณเสียงดังรูปที่ 4.19



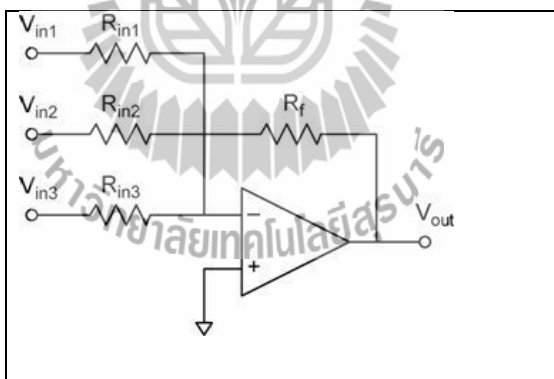
รูปที่ 4.19แสดงกราฟการหาCompressor สัญญาณเสียงสูง



รูปที่ 4.20 แสดงกราฟการหาอัตราการใช้บีบอัดสัญญาณเสียงสูง

4.7 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ (Summing Amplifier)

เอาต์พุตที่ได้จากวงจร Compressor แต่ละย่านความถี่จะเป็นสัญญาณคนละสัญญาณกันซึ่งจะผ่านการ Compressor ในแต่ละย่านความถี่ที่ทำงานอิสระแยกจากกันดังนั้น จึงต้องทำการรวมสัญญาณเสียงในแต่ละย่านเข้าด้วยกัน ดังรูปที่ 4.15



รูปที่ 4.21 วงจรขยายสัญญาณแบบรวมสัญญาณ

$$V_o = -\left(\frac{R_f}{R_1} V_1 + \frac{R_f}{R_2} V_2 + \frac{R_f}{R_3} V_3\right) \dots \dots \dots (2.2)$$

$$R_f = 150\Omega$$

$$R_1 = 150\Omega$$

$$R_2 = 150\Omega$$

$$R_3 = 150\Omega$$

$$V_o = -\left(\frac{150}{150} V_1 + \frac{150}{150} V_2 + \frac{150}{150} V_3\right)$$

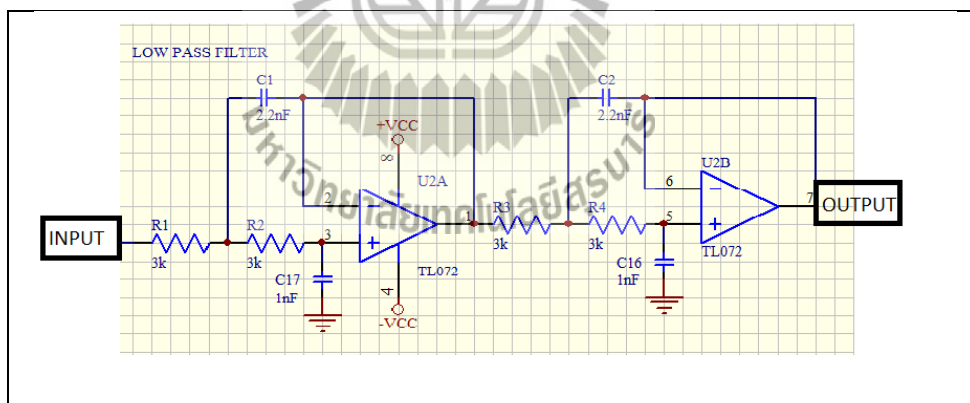
$$V_o = -(V_1 + V_2 + V_3)$$

4.8 ผลการทดสอบวงจร Sallen-Key Low Pass Filter

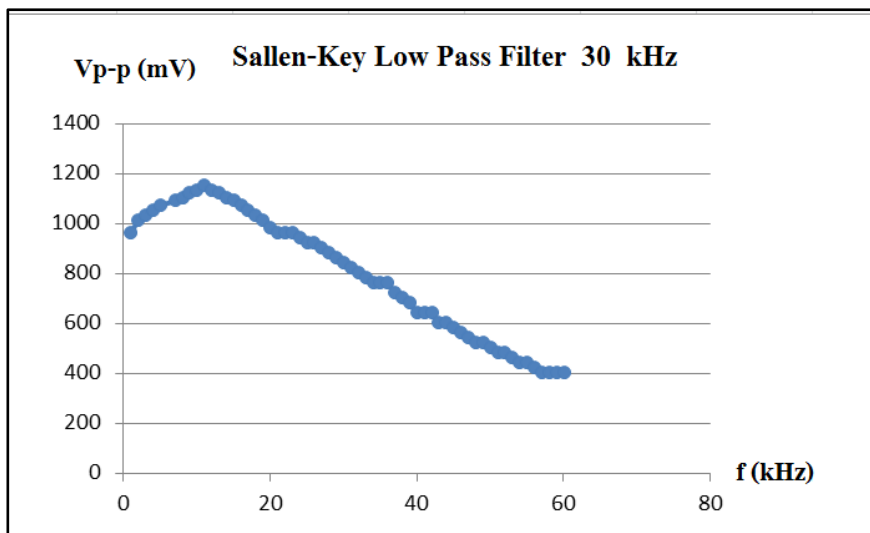
จากการออกแบบวงจร Sallen-Key Low Pass Filter ในบทที่ 3 ทำให้ได้วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 30kHz และที่ใช้สำหรับกรองความถี่ต่ำ ในวงจร Multiband Compressor ซึ่งขั้นตอนการทำ Sallen-Key Low Pass Filter มีวิธีการดังนี้

4.8.1 วิธีการหาความถี่ของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz

1. สร้างสัญญาณ Sine ตั้งแต่ 50Hz – 60 kHz เข้าที่ Input แรงดัน 1 Vp-p ของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 400 Hz
2. ใช้ Oscilloscope วัดสัญญาณ Output ในหน่วยของ Vp-p ที่วงจร Low Pass Filter 30 kHz
3. บันทึกผลการทดสอบและวิเคราะห์



รูปที่ 4.22 วงจร Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz



รูปที่ 4.23 แสดงผลการทดสอบ Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz

จากผลการทดสอบ Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz จะสามารถคำนวณหาค่า Cutoff Frequency ได้ดังนี้

4.8.2 วิธีการคำนวณหา Cutoff Frequency ของ Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz

จากผลการทดสอบ Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz สามารถคำนวณหา Cutoff Frequency ได้จากสมการที่ (4.1)

$$\text{dB} = 20 \log V_{\text{max}} - 3 \text{dB} \dots \dots \dots (4.1)$$

$$\text{dB} = 20 \log 1.15 - 3 \text{ dB}$$

$$\text{dB} = 1.213 - 3 \text{ dB}$$

$$\text{dB} = -1.786 \text{ dB}$$

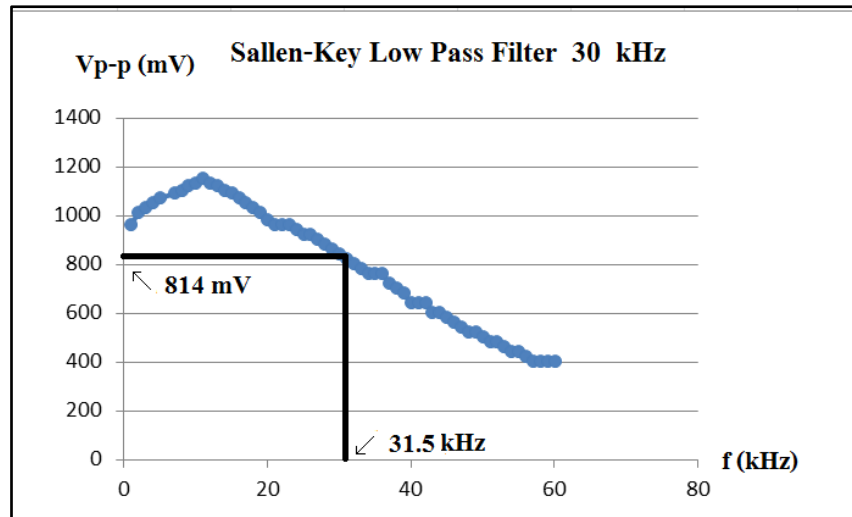
เปลี่ยน dB เป็น V_{p-p}

$$\text{dB} = 20 \log V_{\text{p-p}}$$

$$-1.786 = 20 \log V_{\text{p-p}}$$

$$\text{ดังนั้น } V_{\text{p-p}} = 814 \text{ mV}$$

จากผลการทดสอบ Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz จะสามารถคำนวณหาค่า Cutoff-Frequency ได้ดังรูปที่ 4.24



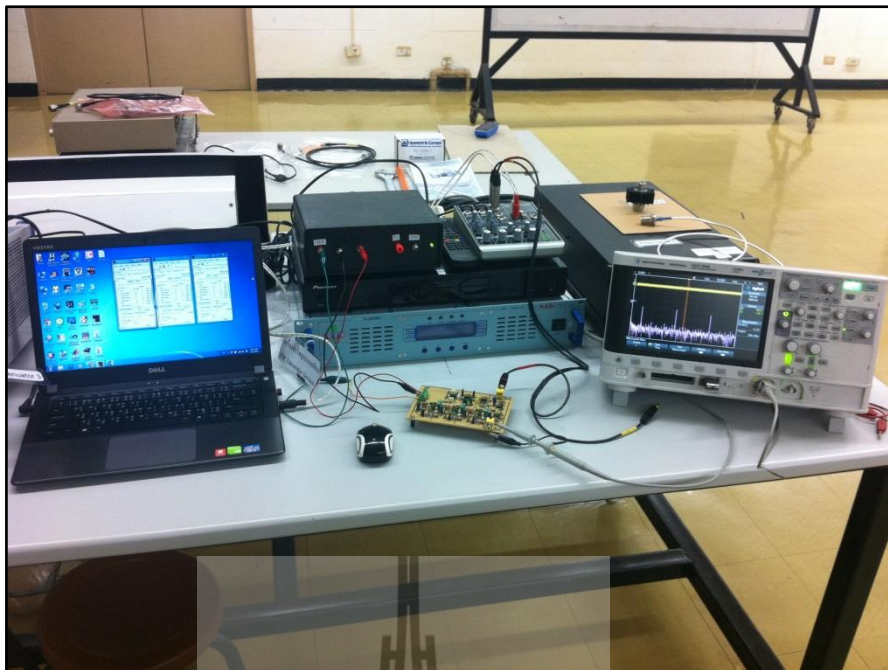
รูปที่ 4.24 Cutoff Frequencyของวงจร Sallen-Key Low Pass Filter 30 kHz

4.9 ผลการทดสอบวงจร Multiband Compressor

จากการออกแบบวงจร Multiband Compressor ในบทที่ 3 ทำให้ได้วงจรกรองความถี่แบบหลายย่านความถี่ที่ทำงานอิสระต่อกันซึ่งขั้นตอนการหาวิธีการดังนี้

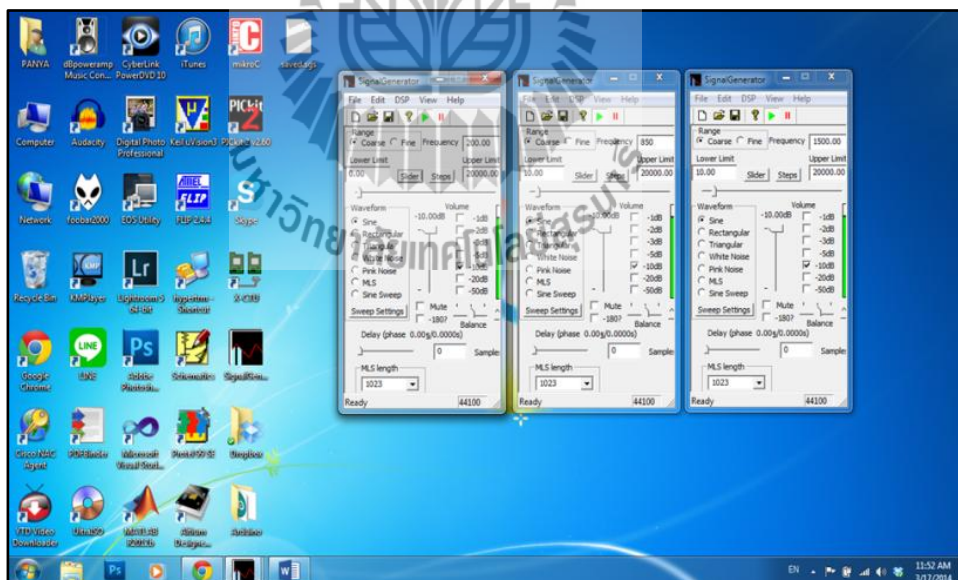
4.9.1 วิธีหาความถี่ของวงจร Multiband Compressor

1. สร้างสัญญาณ Sine 3 ย่านความถี่ คือ 200 Hz , 850 Hz , 1.5 kHz เข้าที่ Input แรงดัน 1 V_{p-p} ของวงจร Multiband Compressor
2. ใช้ Oscilloscope วัดสัญญาณ Output ในหน่วยของ V_{p-p} ที่วงจร Multiband -Compressor
3. บันทึกผลการทดสอบและวิเคราะห์

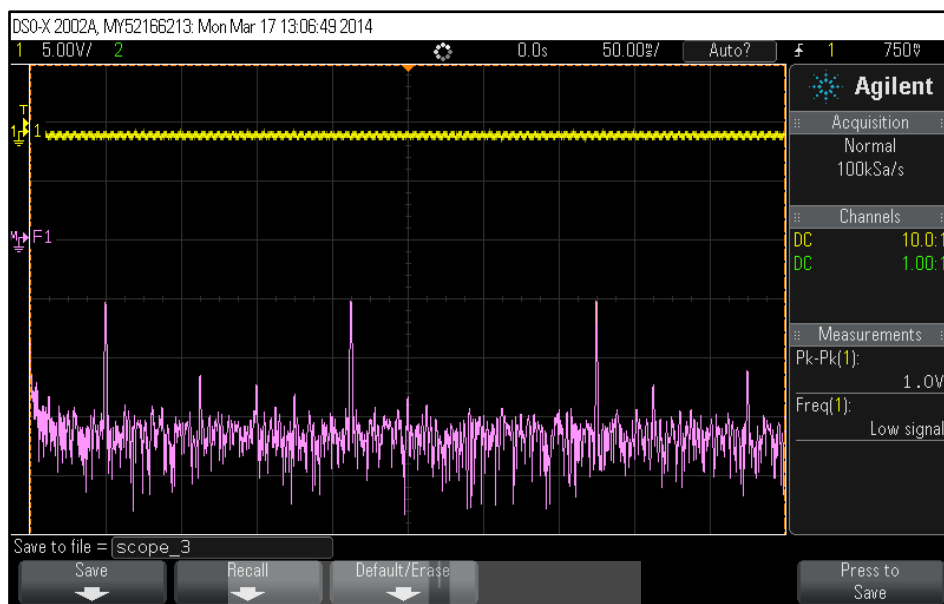


รูปที่ 4.25 ทดสอบวงจร Multiband Compressor

1. สร้างสัญญาณ Sine 3 ย่านความถี่ คือ 200 Hz , 850 Hz ,1.5 kHz เข้าที่ Input ความแรงของสัญญาณที่ -20 dB เท่ากันทุกย่านความถี่ ของวงจร Multiband Compressor ดังรูปที่ 4.26



รูปที่ 4.26 การทดสอบ Multiband Compressor

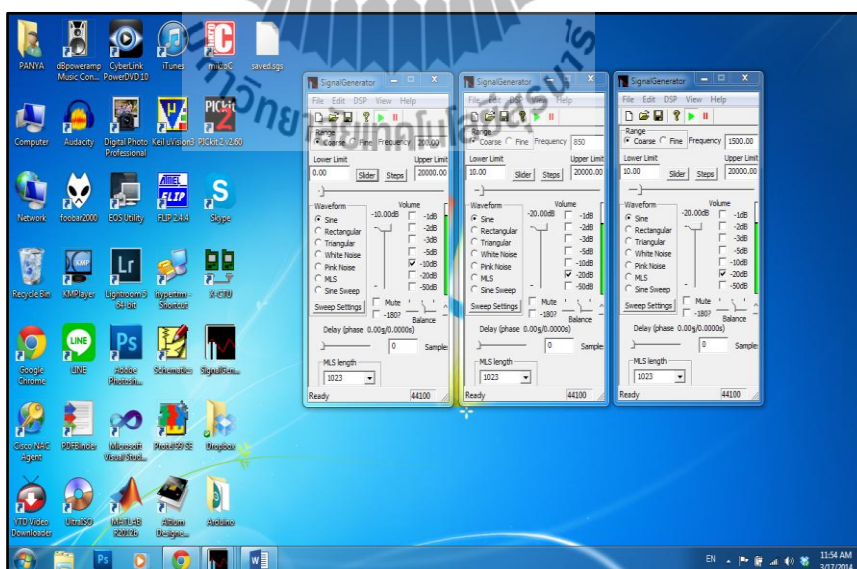


รูปที่ 4.27แสดงผลการทดสอบ Multiband Compressor

จากรูปที่ 4.27ผลการทดสอบวงจร Multiband Compressor จะสังเกตเห็นได้ว่าความแรงของสัญญาณมีขนาดเท่ากันในทุกย่านความถี่

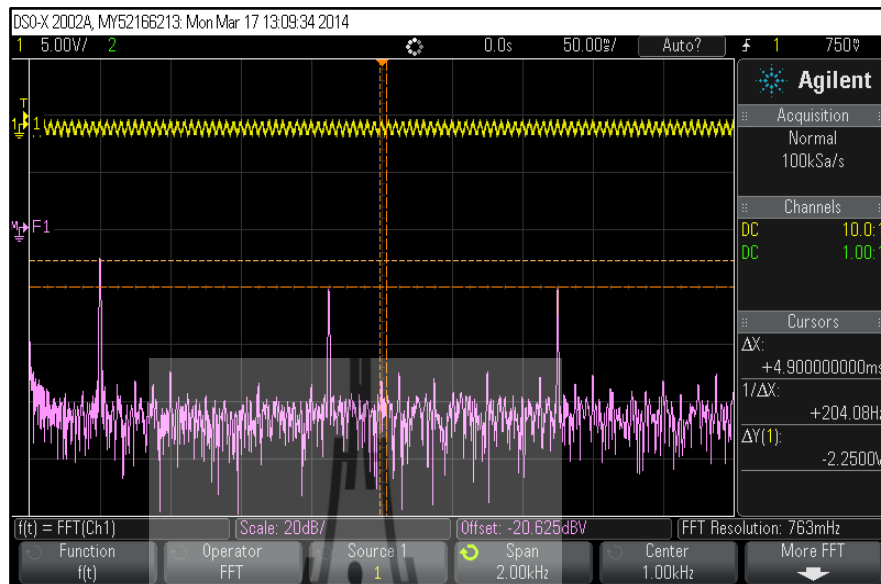
2.สร้างสัญญาณ Sine 3 ย่านความถี่ คือ 200 Hz , 850 Hz ,1.5 kHz เข้าที่ Input ความแรงของสัญญาณต่ำที่ -10 dBเสียงกลางและเสียงสูงที่ -20 dB ของวงจร Multiband Compressor

ดังรูปที่ 4.28



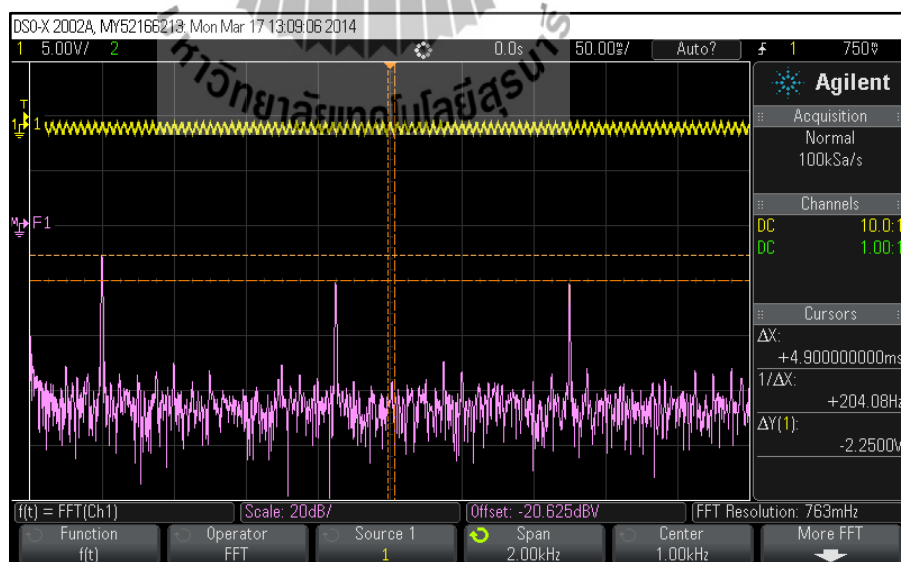
รูปที่ 4.28การทดสอบ Multiband Compressorสัญญาณเสียงต่ำ

ผลการทดสอบวงจร Multiband Compressor สัญญาณเสียงต่ำจะสังเกตเห็นได้ว่าความแรงของสัญญาณเสียงต่ำที่ -10 dB มีขนาดสัญญาณที่แรงกว่าสัญญาณเสียงกลางและเสียงสูงอยู่มากและยังไม่ทำการบีบอัดสัญญาณเสียงดังรูปที่ 4.29



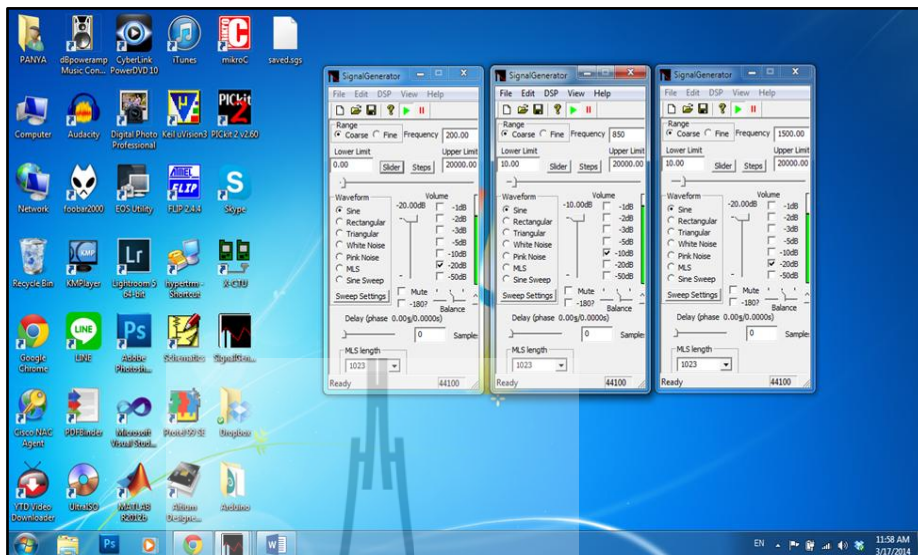
รูปที่ 4.29 แสดงผลการทดสอบ Non-Compressor สัญญาณเสียงต่ำ

ผลการทดสอบวงจร Multiband Compressor สัญญาณเสียงต่ำจะสังเกตเห็นได้ว่าความแรงของสัญญาณเสียงต่ำที่ -10 dB มีขนาดสัญญาณลดลงเพราะมีการบีบอัดสัญญาณเสียงในขณะที่สัญญาณเสียงกลางและเสียงสูงยังมีความแรงของสัญญาณเท่าเดิมดังรูปที่ 4.30



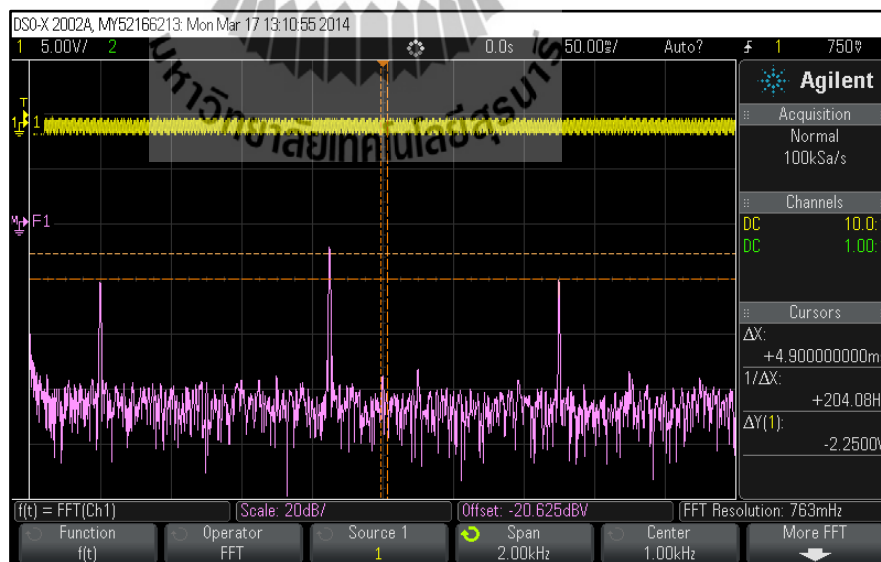
รูปที่ 4.30 แสดงผลการทดสอบ Compressor สัญญาณเสียงต่ำ

3.สร้างสัญญาณ Sine 3 ย่านความถี่ คือ 200 Hz , 850 Hz ,1.5 kHz เข้าที่ Input ความแรงของสัญญาณกลางที่ -10 dBเสียงต่ำและเสียงสูงที่ -20 dB ของวงจรMultiband Compressor ดังรูปที่ 4.31



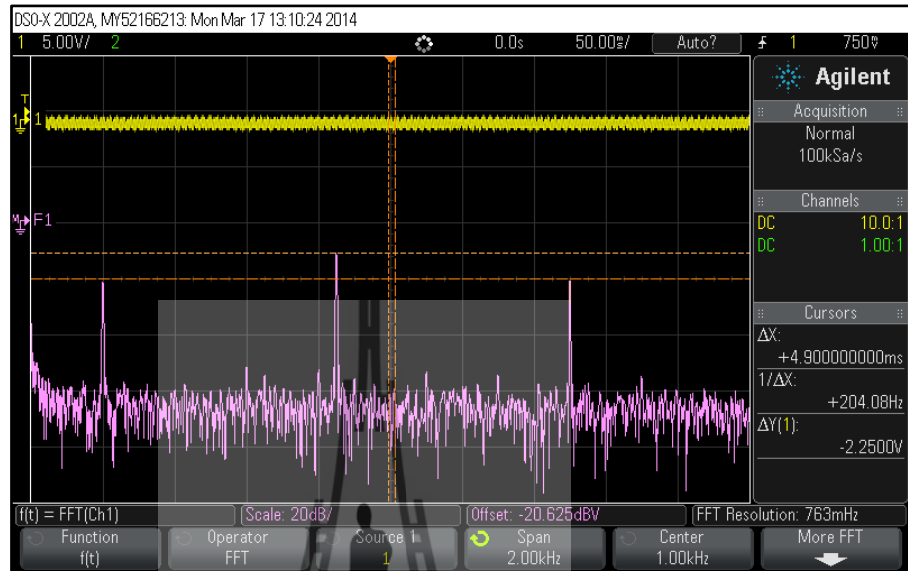
รูปที่ 4.31การทดสอบ Multiband Compressorสัญญาณเสียงกลาง

ผลการทดสอบวงจร Multiband Compressor สัญญาณเสียงกลางจะสังเกตเห็นได้ว่าความแรงของสัญญาณเสียงกลางที่ -10 dB มีขนาดสัญญาณที่แรงกว่าสัญญาณเสียงต่ำและเสียงสูงอยู่มากและยังไม่ทำการบีบอัดสัญญาณเสียงดังรูปที่ 4.32



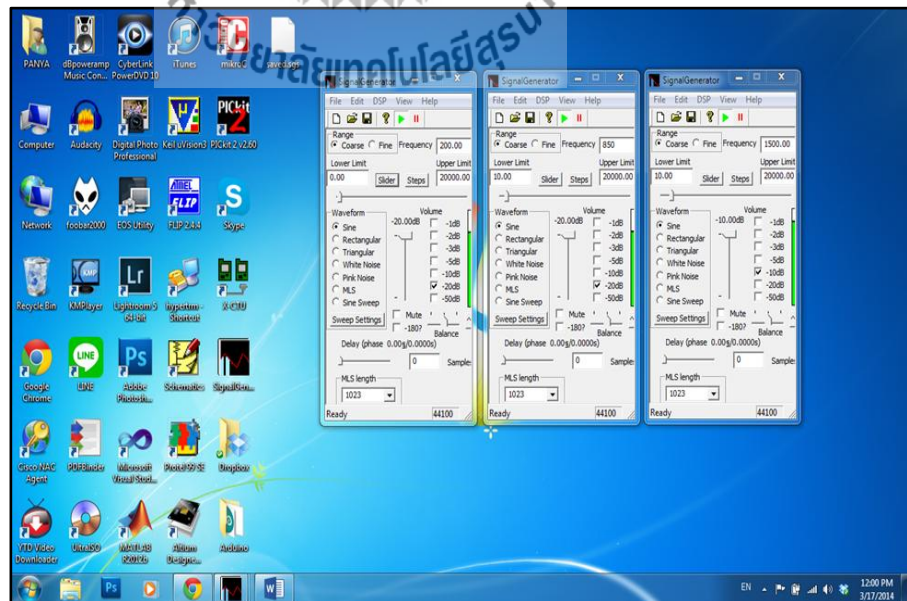
รูปที่ 4.32แสดงผลการทดสอบ Non-Compressor สัญญาณเสียงกลาง

ผลการทดสอบวงจร Multiband Compressor สัญญาณเสียงกลางจะสังเกตเห็นได้ว่าความแรงของสัญญาณเสียงกลางที่ -10 dB มีขนาดสัญญาณลดลงเพราะมีการบีบอัดสัญญาณเสียงในขณะที่สัญญาณเสียงต่ำและเสียงสูงยังมีความแรงของสัญญาณเท่าเดิมดังรูปที่ 4.33



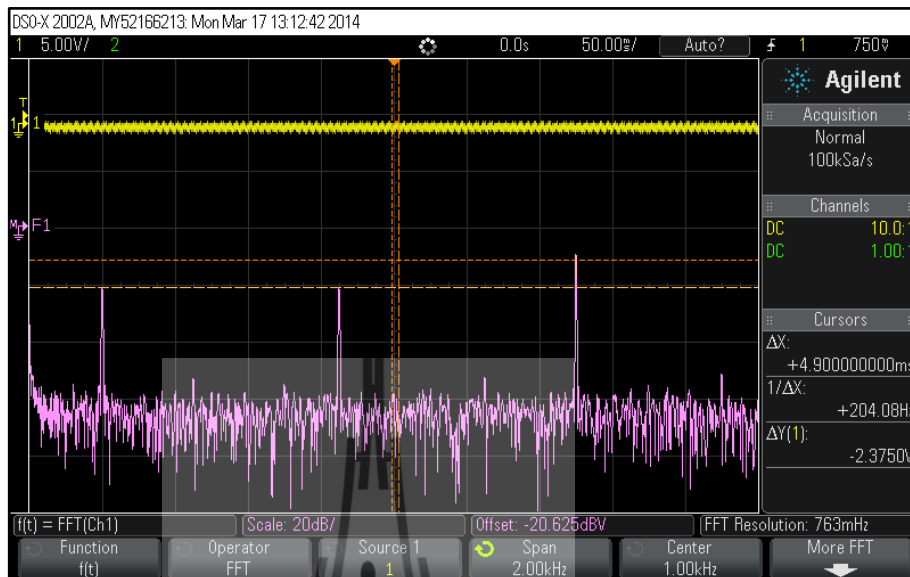
รูปที่ 4.33แสดงผลการทดสอบ Compressor สัญญาณเสียงกลาง

4.สร้างสัญญาณ Sine 3 ย่านความถี่ คือ 200 Hz , 850 Hz ,1.5 kHzเข้าที่ Input ความแรงของสัญญาณสูงที่ -10 dBเสียงต่ำและเสียงกลางที่ -20 dB ของวงจร Multiband Compressor ดังรูปที่ 4.34



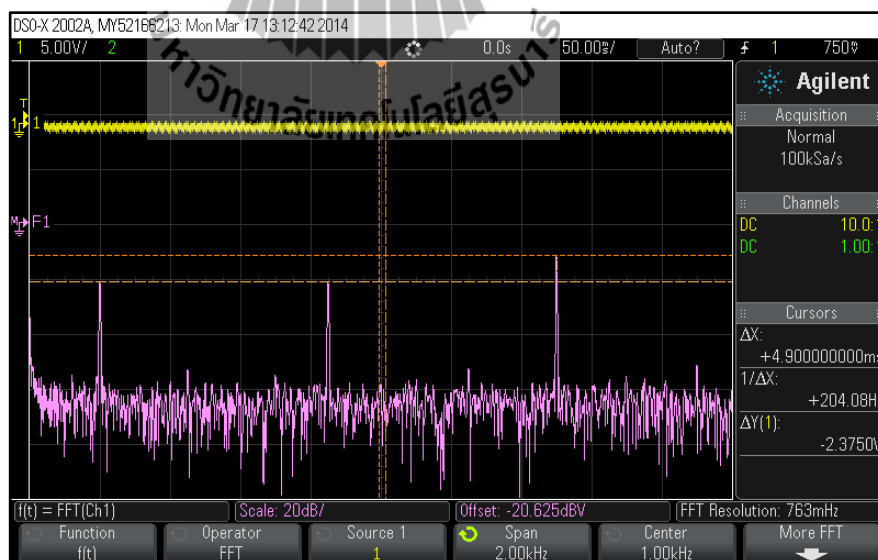
รูปที่ 4.34การทดสอบ Multiband Compressorสัญญาณเสียงสูง

ผลการทดสอบวงจร Multiband Compressor สัญญาณเสียงสูงจะสังเกตเห็นได้ว่าความแรงของสัญญาณเสียงสูงที่ -10 dB มีขนาดสัญญาณที่แรงกว่าสัญญาณเสียงต่ำและเสียงกลางอยู่มากและยังไม่ทำการบีบอัดสัญญาณเสียงดังรูปที่ 4.35



รูปที่ 4.35 แสดงผลการทดสอบ Non-Compressor สัญญาณเสียงสูง

ผลการทดสอบวงจร Multiband Compressor สัญญาณเสียงสูงจะสังเกตเห็นได้ว่าความแรงของสัญญาณเสียงสูงที่ -10 dB มีขนาดสัญญาณลดลงเพราะมีการบีบอัดสัญญาณเสียง ในขณะที่สัญญาณเสียงต่ำและเสียงกลางยังมีความแรงของสัญญาณเท่าเดิมดังรูปที่ 4.36



รูปที่ 4.36 แสดงผลการทดสอบ Compressor สัญญาณเสียงสูง

บทที่ 5

สรุปผลการทดสอบ

5.1 สรุปผลการทดสอบ

สืบเนื่องในปัจจุบันได้มีสถานีวิทยุกระจายเสียงในระบบ FM เกิดขึ้นอย่างแพร่หลาย โดยส่วนใหญ่แล้วสถานีวิทยุจะใช้เครื่องส่งวิทยุที่ไม่ผ่านการรับรองมาตรฐานจากคณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.) จึงทำให้เกิดปัญหาในการส่งกระจายเสียง ทำให้เกิดการรบกวนในช่องความถี่ใกล้เคียง ซึ่งตามมาตรฐานของเครื่องส่งวิทยุกระจายเสียงกำหนดให้มีค่า Peak Deviation ในขณะที่ Modulate จะต้องไม่เกิน 75 kHz โดยค่า Peak Deviation จะขึ้นอยู่กับความแรงของสัญญาณ Input ถ้าสัญญาณแรงมากค่าจะส่งผลต่อค่า Peak Deviation สูงซึ่งจะทำให้เกินมาตรฐานที่กำหนด โดยทั่วไปการบีบอัดสัญญาณเสียงจะเป็นแบบบีบอัดสัญญาณทุกๆ ความถี่ในอัตราส่วนที่เท่ากันทำให้เกิดปัญหาคุณภาพเสียงของสัญญาณ Input ที่ต่ำ โดยช่วงความถี่ที่มีความแรงของสัญญาณไม่เกินขอบเขตที่กำหนดจะถูกลดทอนลงไปด้วยตัวอย่าง เช่น หากมีขนาดของสัญญาณที่มีความถี่ต่ำ สูงกว่าขนาดสัญญาณความถี่กลางและความถี่สูงในรูปแบบการบีบอัดสัญญาณเสียงแบบเดิมจะทำการบีบอัดทุกๆ ย่านความถี่ในอัตราส่วนที่เท่ากัน จึงทำให้ความถี่สูงและความถี่กลางมีขนาดลดลงตามไปด้วยซึ่งทำให้เกิดปัญหาคุณภาพเสียงที่ต่ำลง ดังนั้นในโครงการนี้เราจึงทำอุปกรณ์บีบอัดสัญญาณเสียง แบบหลายย่านความถี่ (Multiband Compressor) มีหลักการทำงานคือ สัญญาณเสียงที่ส่งเข้าสู่วงจรความถี่แต่ละย่านมี 3 ย่านความถี่ 1. Sallen-Key Low Pass Filter เพื่อกรองความถี่ให้ไม่เกิน 400 Hz 2. Sallen-key Band Pass Filter เพื่อกรองสัญญาณความถี่ 400 Hz ถึง 1.3 kHz 3. Sallen-key High Pass Filter เพื่อกรองความถี่ตั้งแต่ 1.3 kHz ขึ้นไปแล้ววงจรแต่ละย่านความถี่จะทำงานเหมือนกันคือสัญญาณดังกล่าวจะเข้าสู่วงจร Compressor เพื่อทำการบีบอัดสัญญาณเสียง วงจร Compressor มีความสามารถในการบีบอัดสัญญาณเสียงสูงสุด 1.3 เท่า แล้วส่งไปยังเอาต์พุต ก่อนทำการ Compressor ต้องตรวจสอบสัญญาณเสียงด้วย วงจร Level Detector โดยที่วงจร Level Detector จะเปลี่ยนจากสัญญาณ AC ให้เป็นสัญญาณ DC ตามความแรงของสัญญาณเอาต์พุตของวงจร Compressor จากนั้นสัญญาณ DC ดังกล่าวก็จะเข้าวงจร Compressor โดยสัญญาณ DC จะเข้าไปไบแอสขาเบสของทรานซิสเตอร์เพื่อกำหนดวงจรว่าจะบีบอัดสัญญาณเสียงขณะใดโดยถ้ามีสัญญาณเอาต์พุตที่ออกจากวงจร Compressor ต่ำกว่า 570 mV จะยังไม่ทำการบีบอัดสัญญาณเสียง แต่ถ้ามีสัญญาณเสียงเกิน 570 mV จะเริ่มทำการบีบอัดสัญญาณเสียง จากนั้นสัญญาณก็เข้าไปที่วงจร Summing Amplifier เพื่อรวมสัญญาณทั้งหมดแล้วส่งไปยังวงจร Sallen-Key Low Pass Filter

เพื่อกรองความถี่ไม่ให้เกิน 30 kHz เพื่อให้ได้คุณภาพเสียงที่ดีขึ้นและช่วยแก้ไขปัญหาค้างเกิดขึ้นในปัจจุบัน

5.2 สิ่งที่ได้รับจากการทำโครงการ

1. สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้กับวงจรอื่นๆ ได้
2. ได้ความรู้เกี่ยวกับการใช้งานโปรแกรม OrCAD และ Protel 99 se เพื่อให้สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับโครงการได้
3. สามารถวิเคราะห์และแก้ไขปัญหที่เกิดขึ้นจากการทำงานได้
4. ได้ฝึกความอดทน ความรับผิดชอบต่อตัวเอง

5.3 ปัญหาและข้อเสนอแนะ

1. วงจรบีบอัดสัญญาณเสียงไม่ได้ Gain = 1.30 เท่า ตามทฤษฎีที่ตั้งไว้ เนื่องจากอาจเป็นเพราะอุปกรณ์ตัวต้านทานมีค่า error 5% ทำให้ไม่ได้ค่าจริงตามที่ต้องการ เมื่อมาต่อรวมกันหลายตัว ค่า error ก็เยอะขึ้น ทำให้ Gain ไม่เป็นไปตามทฤษฎี
2. วงจรบีบอัดสัญญาณเสียงมีขีดจำกัดในการลดอัตราขยายได้เพียง 1.3 เท่า ถ้าสัญญาณมาแรงเกิน ก็สามารถบีบอัดสัญญาณเสียงได้เพียง 1.3 เท่า ทำให้ประสิทธิภาพในการบีบอัดสัญญาณเสียงยังน้อยอยู่ ถ้าทำเกินนี้อัตราการบีบอัดสัญญาณเสียงจะไม่เกิดความถี่ไหลของสัญญาณเสียง
3. สามารถเพิ่มการใช้งานได้โดยการนำวงจร Multiband Compressor ไปต่อเข้ากับ Stereo-Encoder ต่อเข้า VCO ส่งออก Antenna ได้
4. สามารถนำวงจร Multiband Compressor ไปต่อกับลำโพง เพื่อป้องกันการเสียงลำโพงแตกได้

ประวัติผู้เขียน



นายถวัลย์สมบูรณ์

เกิดเมื่อวันที่ 1 กันยายนพ.ศ. 2534

ภูมิลำเนาอยู่บ้านเลขที่56 หมู่ 2 ตำบลนาชุมแสง อำเภอทุ่งฝน

จังหวัดอุดรธานี41310

จบการศึกษามัธยมศึกษาจากโรงเรียนหนองหานวิทยาปีการศึกษา 2552

ปัจจุบันกำลังศึกษาอยู่ชั้นปีที่ 4

สาขาวิศวกรรมโทรคมนาคม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

จังหวัดนครราชสีมา

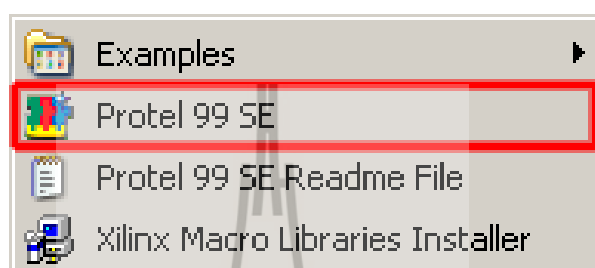




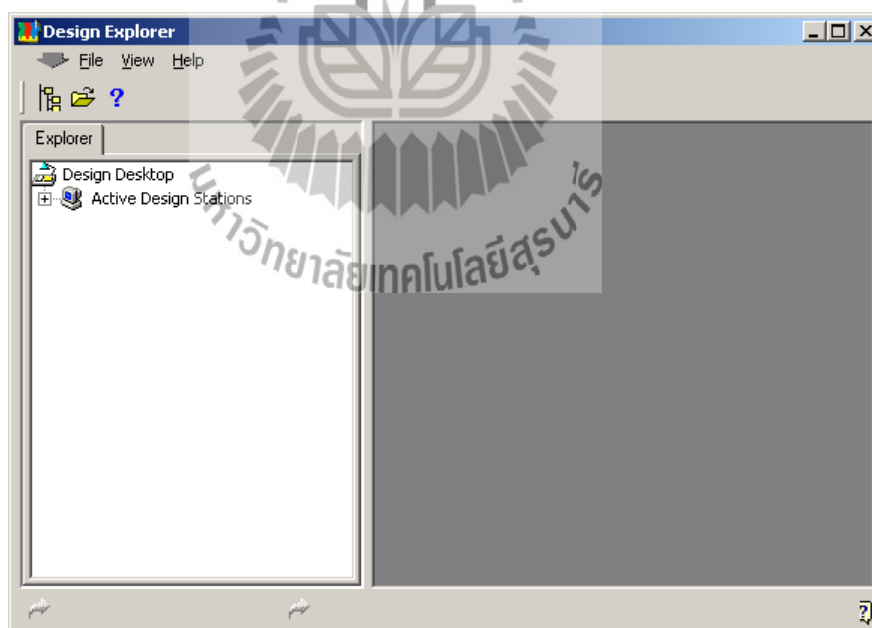
ภาคผนวก

การสร้าง New Design ของโปรแกรม Protel 99 se

1. เรียกใช้งานโปรแกรม Protel 99 SE โดยเลือก Start -> Programs ->Protel 99 SE จะปรากฏผลลัพธ์ดังภาพต่อไปนี้

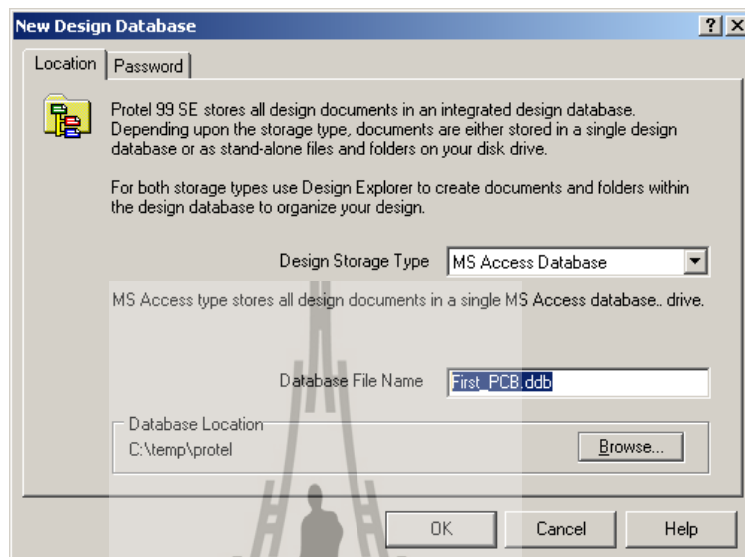


2. จะได้นหน้าต่างโปรแกรม Protel99 SE ดังนี้



รูปที่ 1 หน้าเข้าโปรแกรมของโปรแกรม Protel 99 se

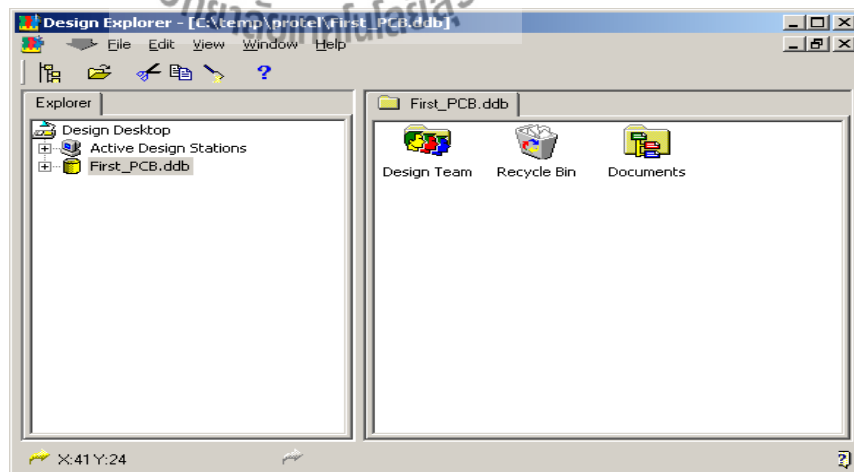
3. หลังจากนั้นทำการสร้าง New Design ใหม่ขึ้นมาโดยคลิกที่ File --> New จะได้นหน้าต่างดังรูป



รูปที่ 2 การสร้าง New Design

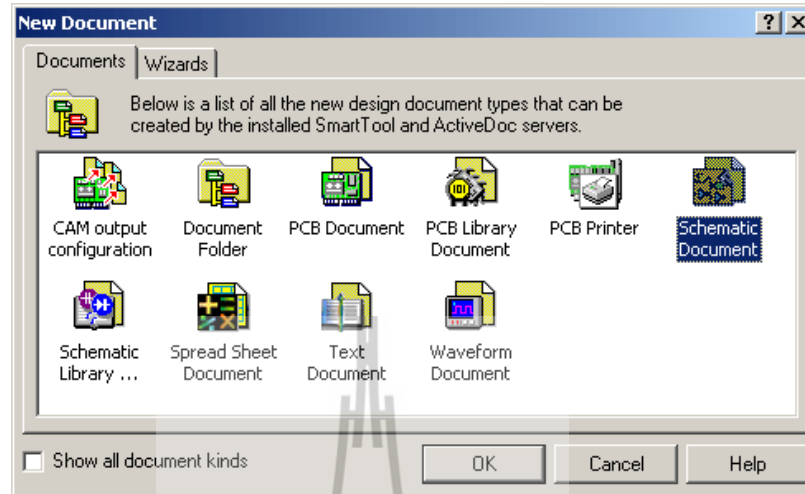
ตั้งชื่อ File และเลือก Location ที่ต้องการบันทึกข้อมูล

- ตั้งชื่อ File เป็น First_PCB.bdd
- เสร็จแล้วคลิก OK จะได้นหน้าต่างดังรูป



รูปที่ 3 หน้าต่างการตั้งชื่อ File ชื่องาน

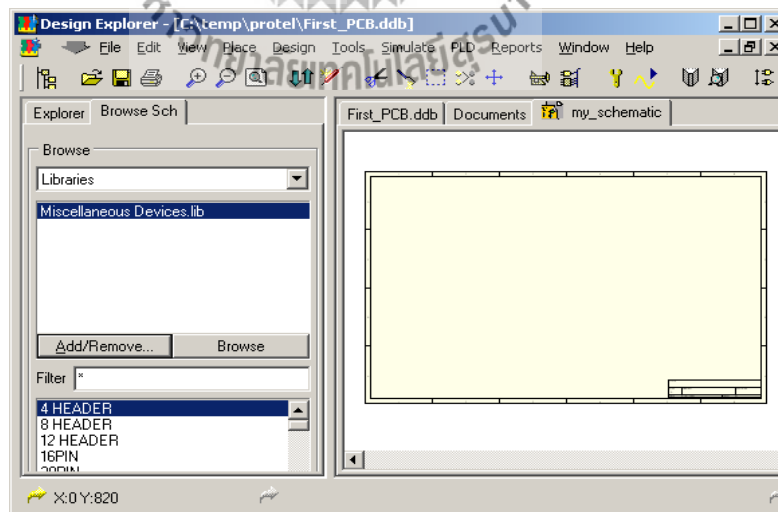
4. ไปที่ Folder Documents แล้วคลิกขวา เลือก NEW....



รูปที่ 4 เลือก Schematic Document

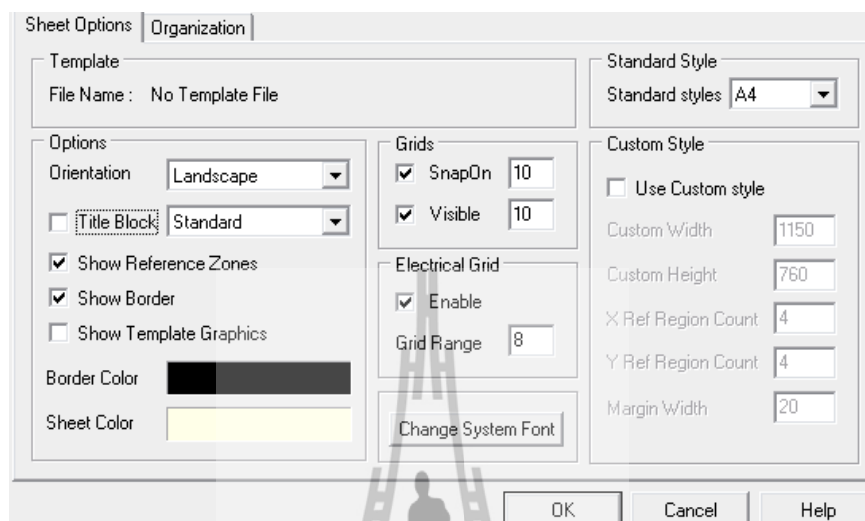
จะปรากฏ หน้าต่างดังรูปเลือก Schematic Document ทำการตั้งชื่อ Schematic เป็น my_schematic.Sch

5. หลังจากนั้นให้ท่านดับเบิ้ลคลิกที่ไอคอน my_schematic จะปรากฏหน้าต่างการทำงานดังต่อไปนี้



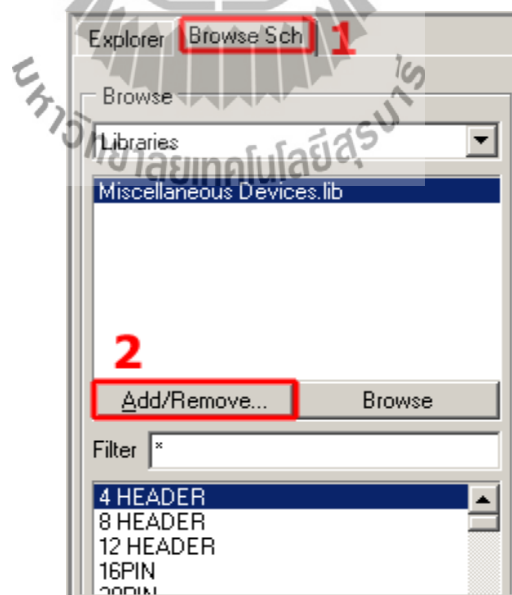
รูปที่ 5 File my_schematic.Sch

กำหนด Option ของ schematic โดยเลือกที่ Design --> Option



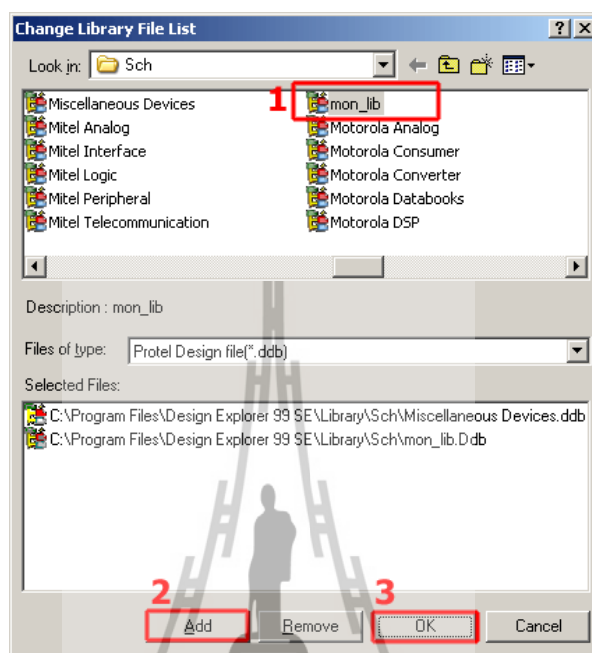
รูปที่ 6 หน้าต่างกำหนด Option ของ schematic

6. ทำการ Add library โดยการคลิกที่ปุ่ม Browse Sch -->คลิกที่ Add/Remove



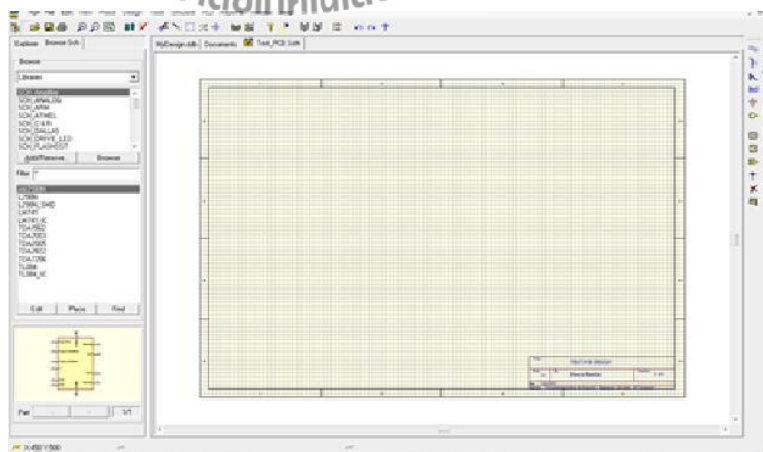
รูปที่ 7 การ Add library(1)

7. เลือกไฟล์ mon_lib.ddb จากนั้นคลิกปุ่ม Add และตามด้วยปุ่ม OK



รูปที่ 8 การ Add library(2)

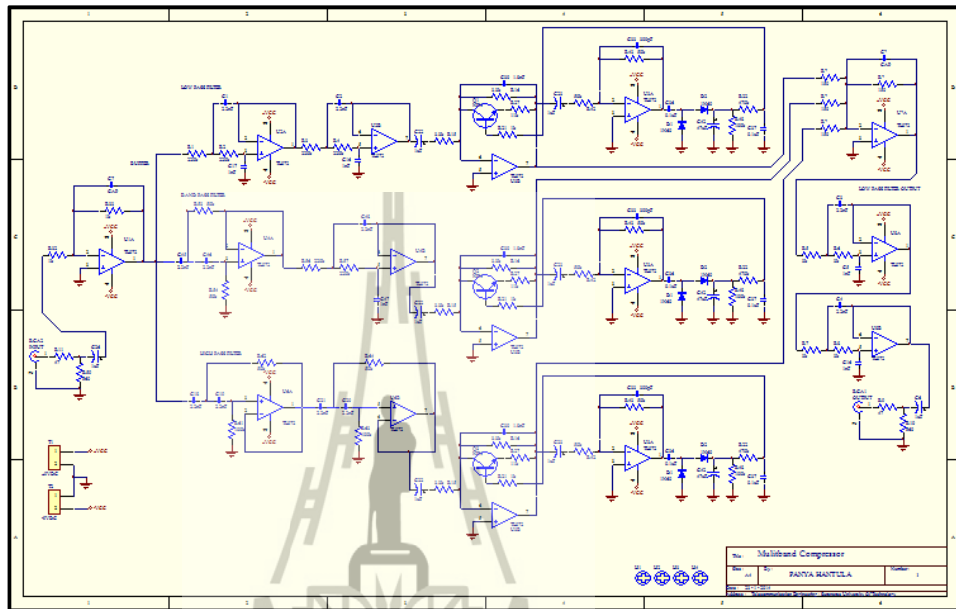
8. เมื่อทำการ Add Library เรียบร้อยแล้วจะเป็นอุปกรณ์ที่อยู่ด้านซ้ายมือ ซึ่งสามารถนำมาใช้งานได้ โดยการคลิก แล้วนำมาวางที่ schematic



รูปที่ 9 อุปกรณ์ Library

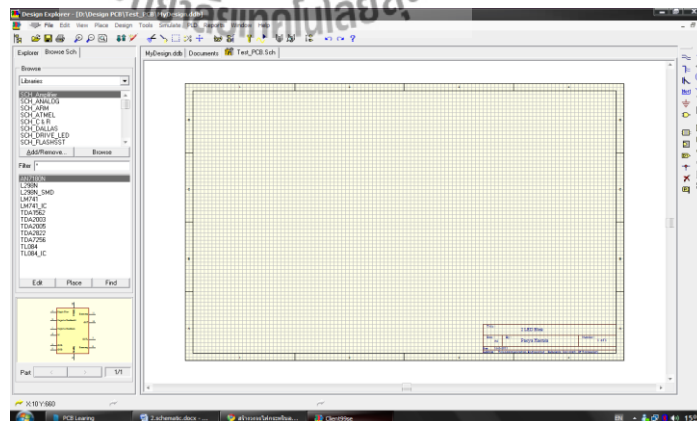
ขั้นตอนการใช้โปรแกรม Protel99 se เพื่อใช้ในการออกแบบ PCB

เราจะทำการวาดวงจรที่เราต้องการออกแบบใน Schematic โดยจะทำการออกแบบตามวงจรตัวอย่างดังนี้



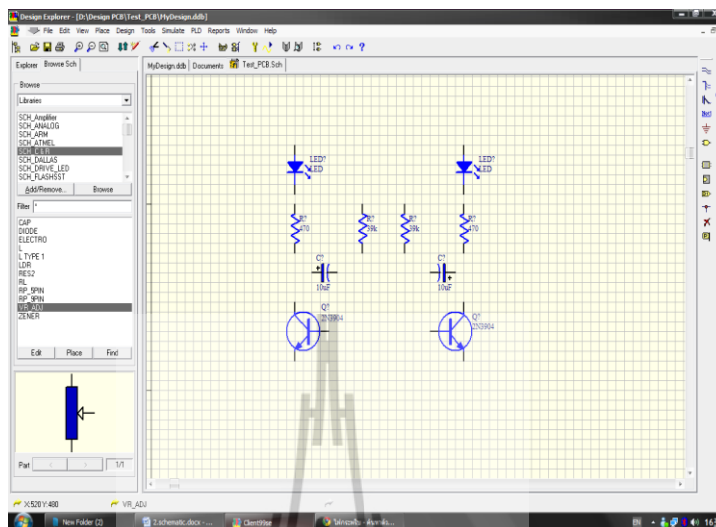
รูปที่ 10 วงจรตัวอย่าง

1. สร้าง New Design ขึ้นมาตามขั้นตอนที่ได้กล่าวมาแล้ว จะได้หน้าตาดังรูป



รูปที่ 11 หน้าตาแสดง New Design

1. จัดวางอุปกรณ์ตามวงจรตัวอย่าง



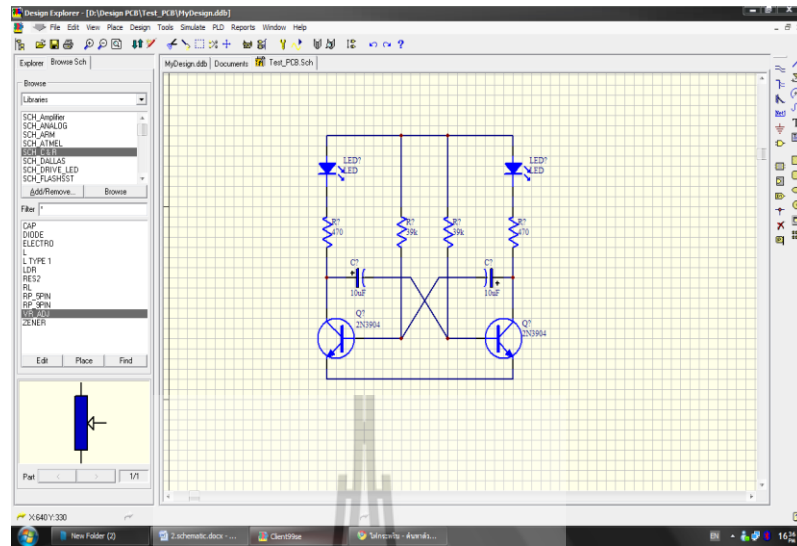
รูปที่ 12 การจัดเรียงอุปกรณ์ตามวงจรที่ออกแบบไว้

คำสั่งพื้นฐานในการใช้งาน

- **Page Up** (Zoom In) , **Page Down** (Zoom Down)
- **Key X** --> Flip Horizontal , **Key Y** --> Flip Vertical
- **Key Space Bar** --> Rotate

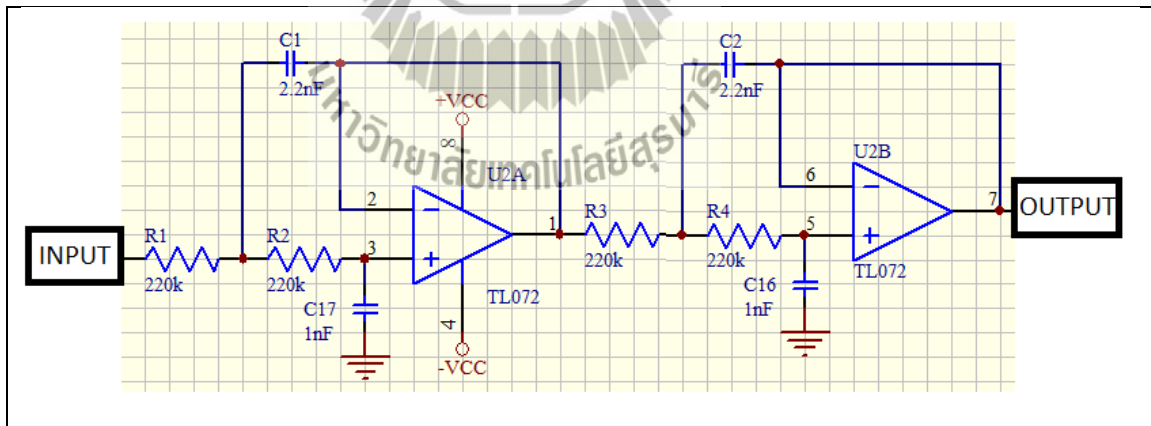
* หมายเหตุ ใน Library ที่ต่างกัน อุปกรณ์ที่นำมาวางจะไม่เหมือนกัน

2. เชื่อมต่ออุปกรณ์ด้วยคำสั่ง PlaceWire โดยคลิก Place --> Wire

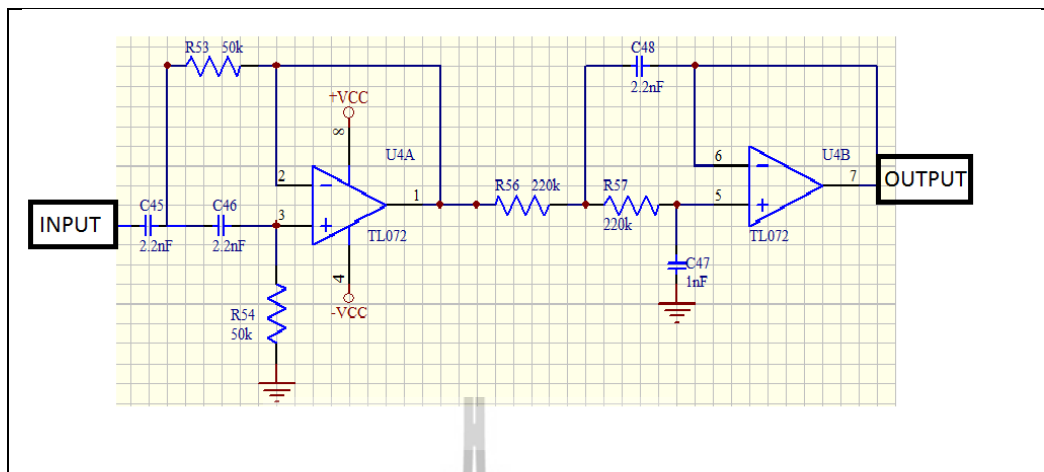


รูปที่ 13 แสดงการเชื่อมต่อของวงจร

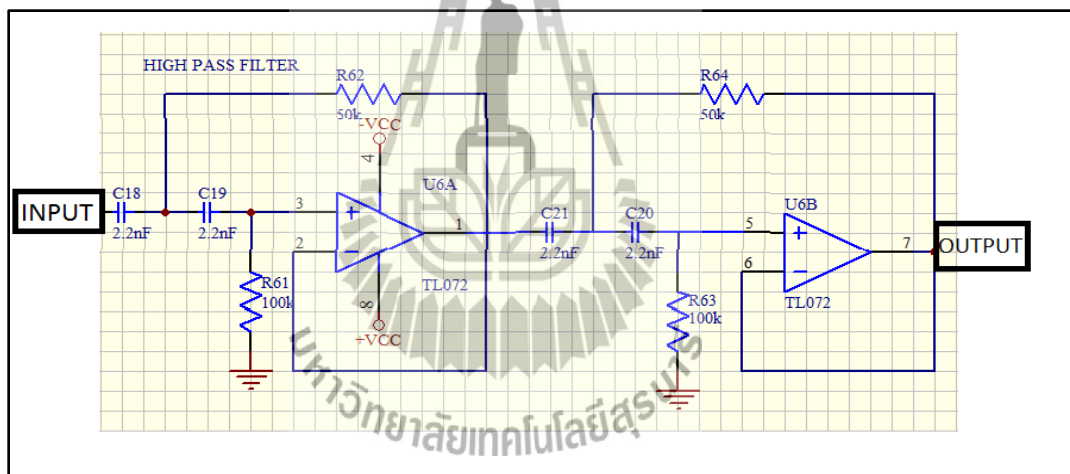
วงจรย่อยแต่ละส่วนที่เราต้องทำการออกแบบ โดยเชื่อมต่ออุปกรณ์แต่ละตัวเข้าด้วยกัน มีวงจรย่อยดังนี้ Low Pass Filter, Compressor, Level Detector, Comparator, Microcontroller, Regulator



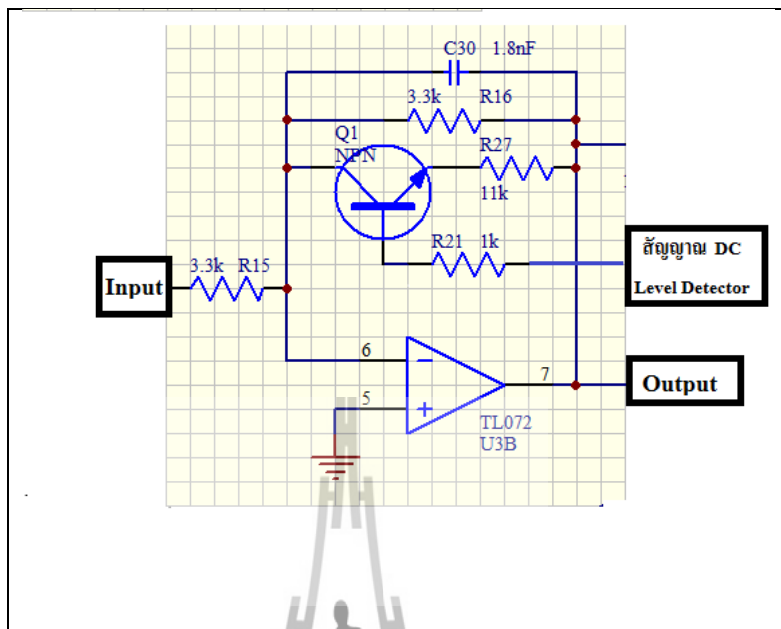
รูปที่ 14 วงจรส่วน Sallen-Key Low Pass Filter



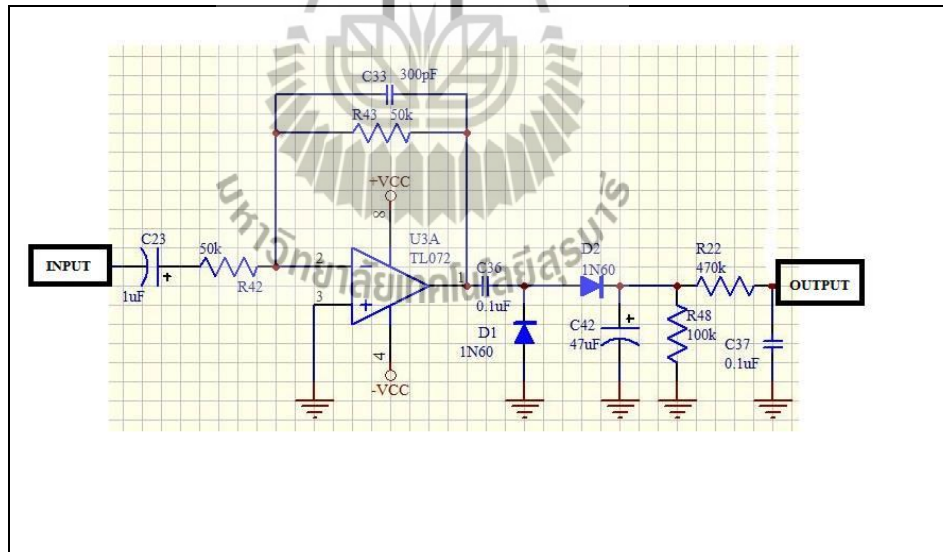
รูปที่ 15 วงจรตัวกรอง Sallen-Key Band Pass Filter



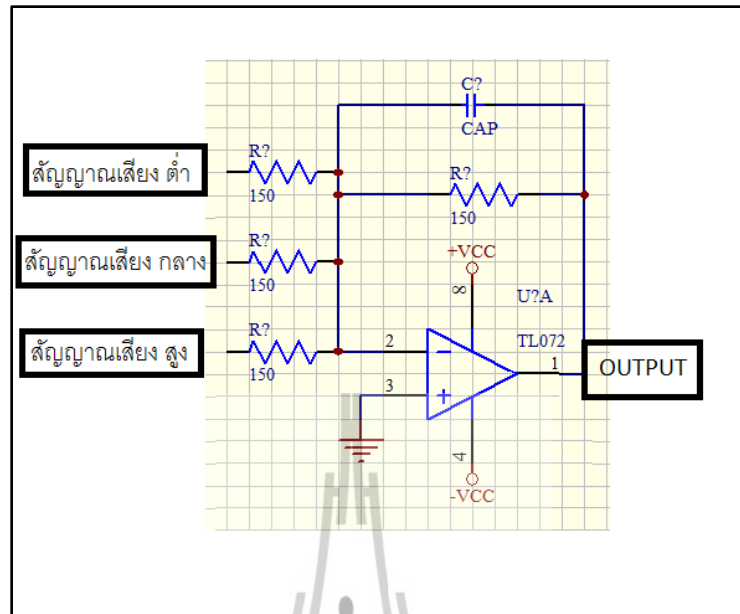
รูปที่ 16 วงจรตัวกรอง Sallen-Key High Pass Filter



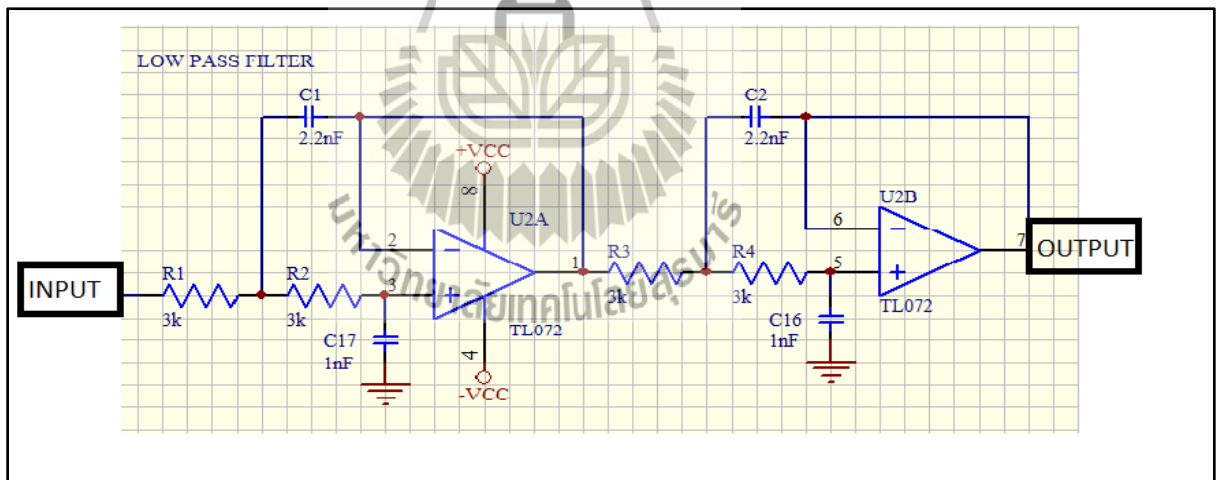
รูปที่ 17 วงจรส่วน Compressor



รูปที่ 18 วงจรส่วน Level Detector

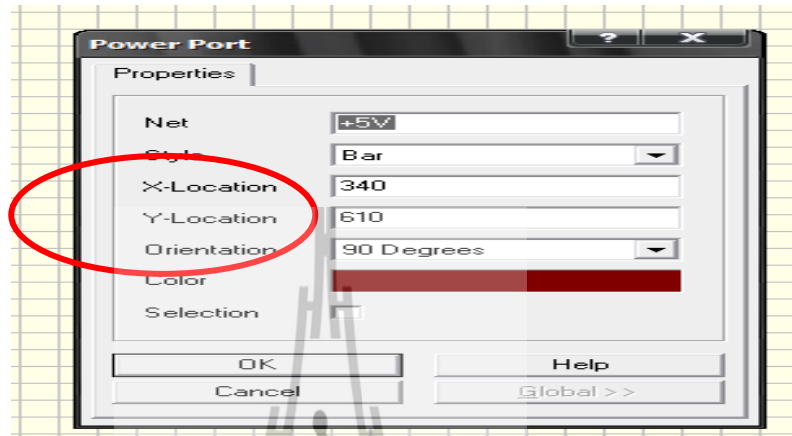


รูปที่ 19 วงจรส่วน Summing Amplifier



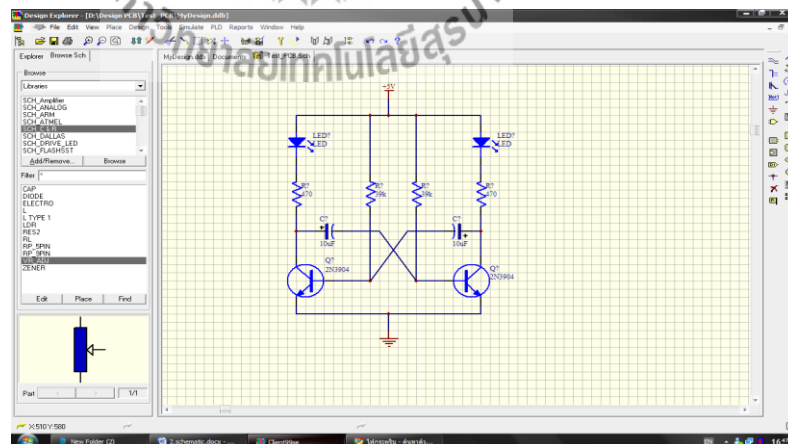
รูปที่ 18 วงจรส่วน Sallen-Key Low Pass Filter

4. ใส่แหล่งจ่ายโดยใช้คำสั่ง Place --> Power Port เพื่อเลือกคำสั่ง Power Port แล้วกด Key Tab เพื่อกำหนดคุณสมบัติของ Power Port จะเห็นหน้าต่างดังรูป ใส่ในช่อง Net เป็น +5V และเลือก Style เป็น Bar



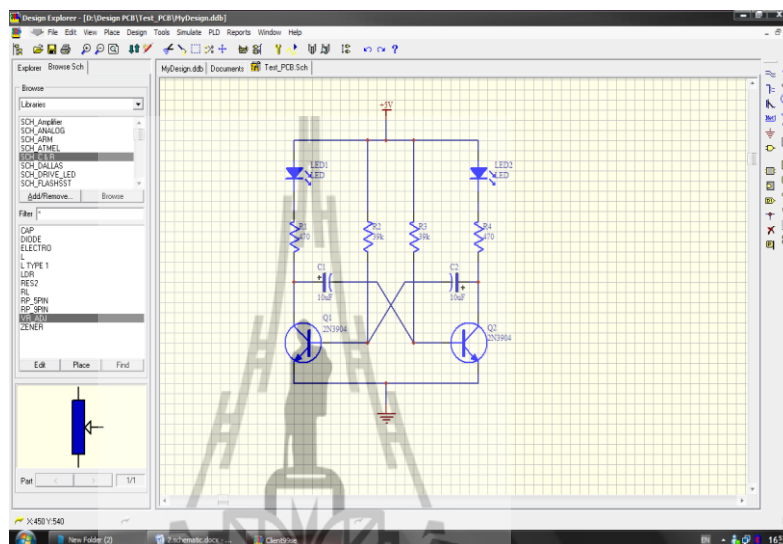
รูปที่ 20 กำหนดค่า Power Port

5. เมื่อกำหนดแล้ว ให้เพิ่มลงในวงจร และในกรณีของ GND ก็ทำเช่นเดียวกับ เพียงแต่ใส่ในช่อง Net เป็น GND และเลือก Style เป็น Power Ground



รูปที่ 21 กำหนด GND ลงในวงจร

6. ใช้คำสั่ง Annotate เพื่อตั้งชื่อของอุปกรณ์แต่ละตัวไม่ได้ซ้ำกัน โดยไปที่ Tool --> Annotate แล้วคลิก OK

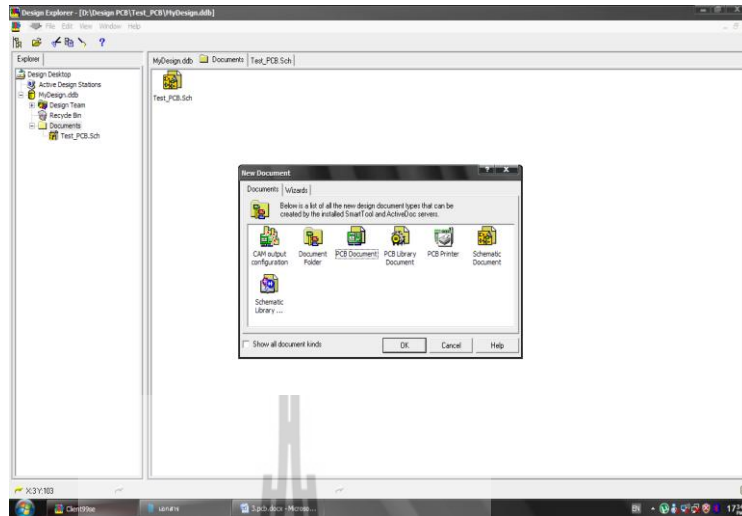


รูปที่ 22 แสดงการใช้คำสั่ง Annotate

จะเห็นได้ว่า เราได้อุปกรณ์ครบถ้วน และยังมี การตั้งชื่อของอุปกรณ์แต่ละตัวด้วย ถือว่าเป็นการเสร็จในกระบวนการ schematic แล้ว

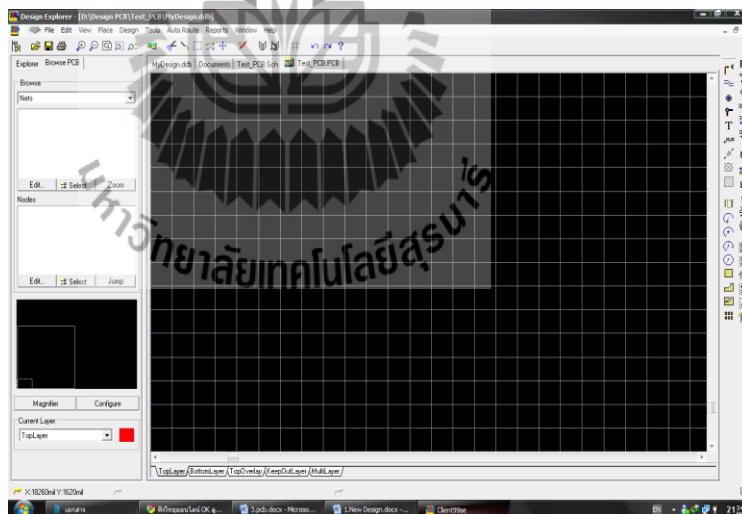
หลังจากที่ได้ออกแบบวงจรแบบ Schematic เราสามารถสร้าง Artwork ของ PCB ได้จาก Schematic ได้ โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. เปิด File ที่เราได้สร้าง Schematic จากนั้นไปที่ Folder Documents แล้วคลิกขวา เลือก NEW....เลือก PCB Documents และเปลี่ยนชื่อ File PCB เป็น Compressor.PCB



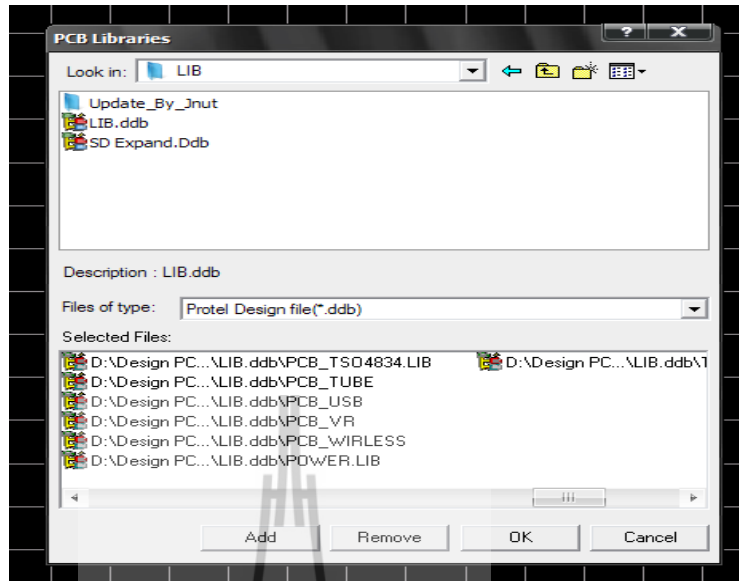
รูปที่ 23 เปิดไฟล์ Schematic ที่ได้ออกแบบไว้

จากนั้นเปิด File Compressor.PCB ขึ้นมา จะเห็นหน้าต่างดังรูป



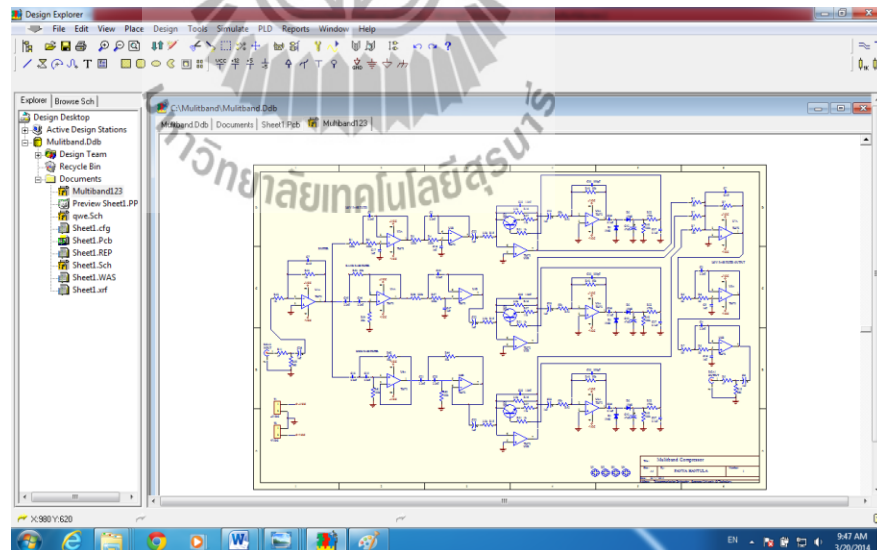
รูปที่ 24 หน้าต่างของ File Compressor.PCB

2. ทำการ Add library โดยการคลิกที่ Design --> Add/Remove Library.... และเลือก File Library ที่ต้องการ แล้วคลิกที่ Add ==>คลิก OK



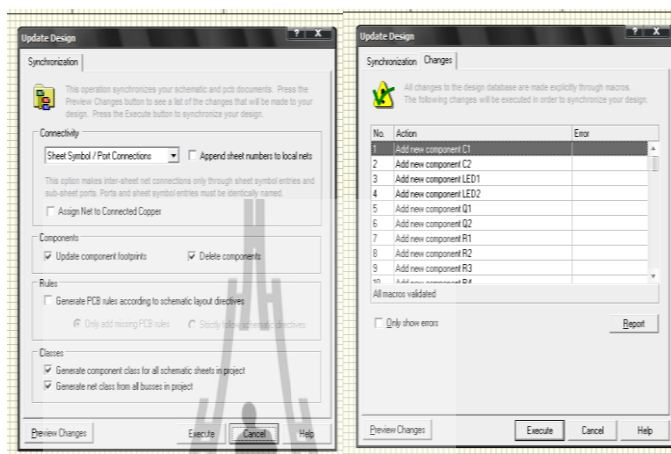
รูปที่ 25 การ Add library

3. เมื่อทำการ Add Library เสร็จแล้ว ให้เปิด File Schematic ขึ้นมา แล้วคลิกที่
Design --> Update PCB



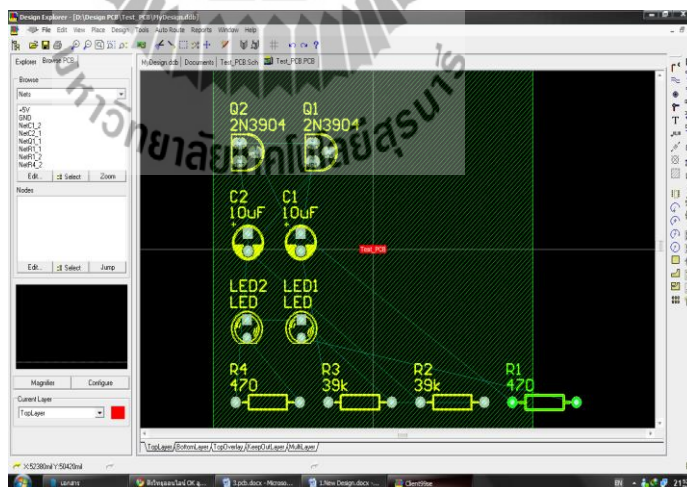
รูปที่ 26 เปิดไฟล์ File Schematic ในไฟล์งานของ PCB

4.คลิกที่ Preview Changes (รูปด้านซ้ายมือ) เพื่อตรวจสอบความผิดพลาด หากตรวจสอบแล้วพบว่าในช่อง Error ไม่มีข้อความเตือน ให้คลิกที่ Executes แต่หากเกิดข้อผิดพลาดให้ทำการแก้ไขก่อน จนกว่าจะไม่เกิด Error



รูปที่ 27 การตรวจสอบความผิดพลาด

5. เมื่อทำการกด Executes แล้วกลับมาที่ File Compressor.PCB อีกครั้ง (ถ้าหากไม่เห็นอุปกรณ์แสดงให้กด Key Z ตามด้วย Key A เพื่อให้แสดงอุปกรณ์)

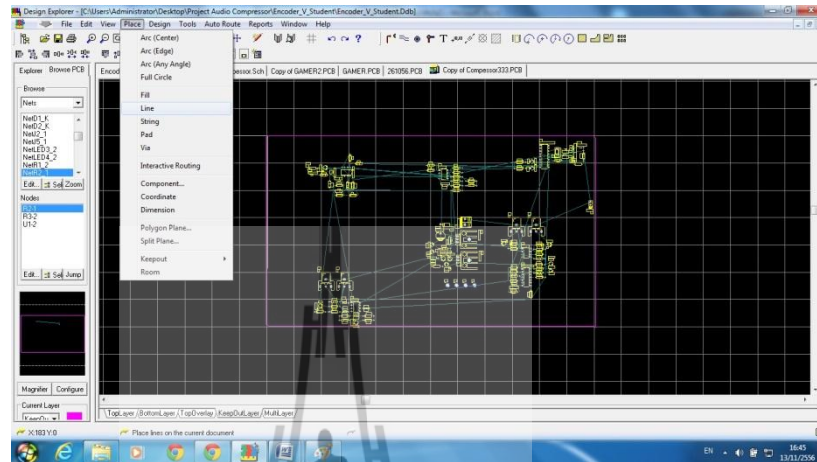


รูปที่ 28 แสดงหน้าต่าง File Compressor.PCB

คลิกพื้นที่สีเขียวแล้วกด Key Delete เพื่อลบออก

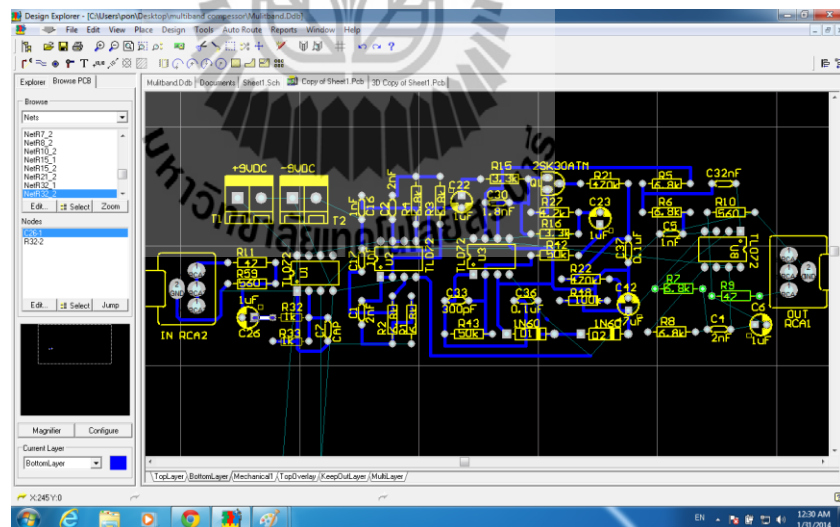
6. เลือกพื้นที่ขอบเขตของแผ่น PCB โดยคลิกที่ KeepOutLayer ด้านล่างแล้วคลิกที่คำสั่ง

Place --> Line แล้วเลือกพื้นที่ของ PCB



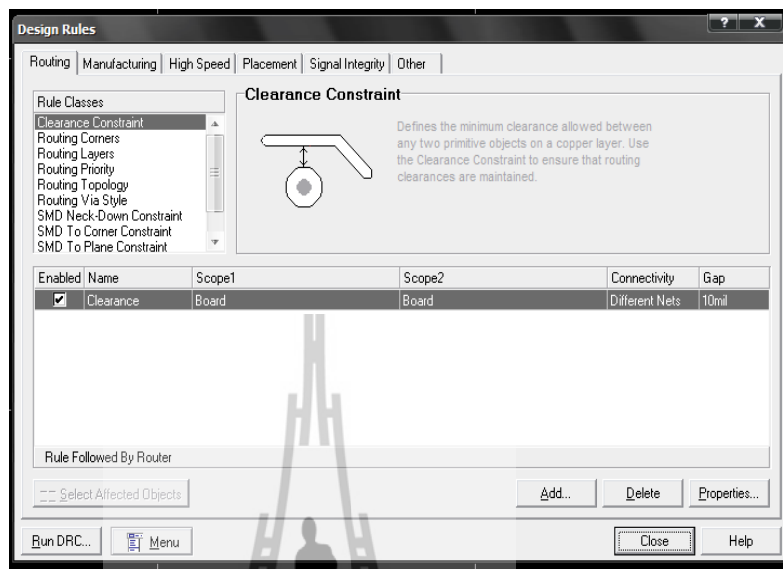
รูปที่ 29 การเลือกพื้นที่ขอบเขตของแผ่น PCB

7. จัดวางอุปกรณ์ตามต้องการ



รูปที่ 30 Artwork ของ PCB

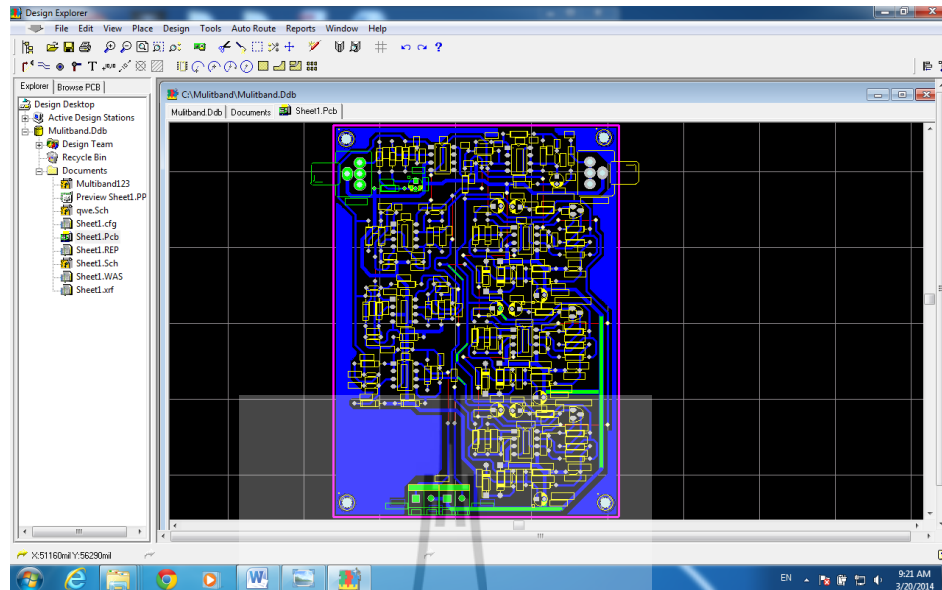
8. ทำการกำหนดค่าต่าง ๆ โดยคลิกที่ Design --> Rules จะได้นหน้าต่างดังรูป



รูปที่ 31 การกำหนดค่า เพื่อที่จะทำการ Rules

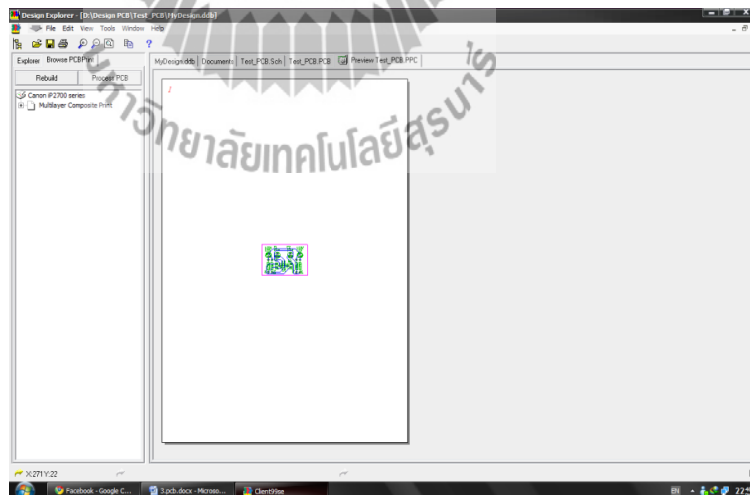
- **Clearance Rule** คือระยะทางของ Track กับ Pad ปรับค่า Minimum Clearance เป็น 20 mil
- **Routing Corners** คือลักษณะการเดินเส้นของ Track เมื่อเกิดจุดที่ต้องเลี้ยว
- **Routing Layers Rule** คือเลือก Layer ที่ต้องการ Rules เช่น หากเป็น PCB แบบ Single – Sided จะตั้งค่า Top Layer เป็น Not Used
- **Routing Topology** คือเทคนิคการ Rules
- **Width Constraint** คือกำหนดขนาดของเส้นที่ Rules
 - Minimum Width คือขนาดของเส้นที่เล็กที่สุดที่สามารถ Rules ได้
 - Maximum Width คือขนาดของเส้นที่ใหญ่ที่สุดที่สามารถ Rules ได้
 - Preferred Width คือขนาดของเส้นที่ Rules ใน PCB ภายได้เงื่อนไขที่กำหนด

2. ทำการเชื่อมต่ออุปกรณ์โดยใช้คำสั่ง Interactively route connections



รูปที่ 32 เมื่อทำการเชื่อมต่ออุปกรณ์

3. หลังจากที่ได้ Artwork ของ PCB แล้วต้องทำการพิมพ์เพื่อนำไปทำเป็นแผ่น PCB ต่อไป
คลิกที่ File --> print/preview จะได้ดังรูป

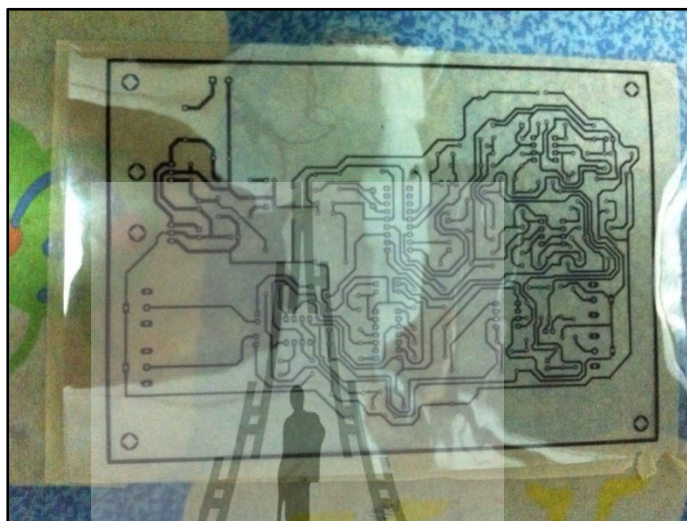


รูปที่ 33 Artwork ของ PCB เพื่อนำไปทำเป็นแผ่น PCB

เพียงเท่านี้เราก็สามารถที่จะสร้างแผ่น PCB ได้ด้วยตัวเอง

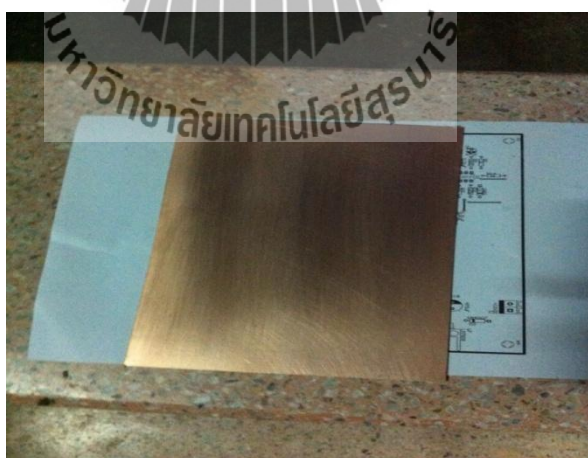
วิธีการทำแผ่น PCB

1. นำลายวงจรพิมพ์ลงบนกระดาษแล้วนำไปถ่ายเอกสาร ลงบนแผ่นใส



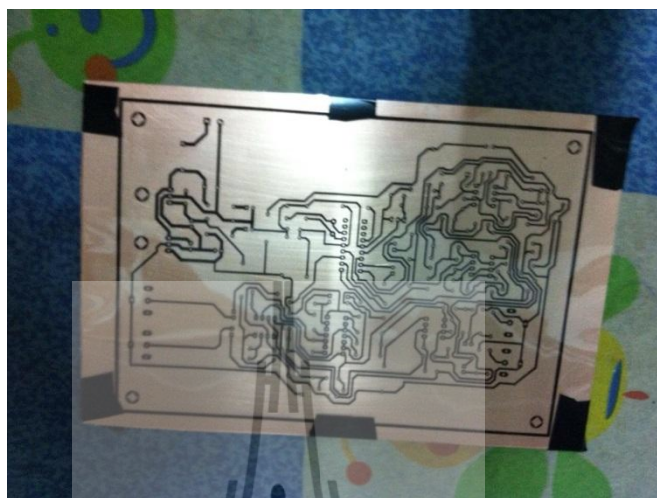
รูปที่ 34 ลายวงจรในแผ่นใส

2. นำแผ่นใสที่เราถ่ายเอกสารมาแล้ว มาวัดขนาดกับแผ่นทองแดงและทำการตัดแผ่นทองแดง



รูปที่ 35 แผ่นทองแดงที่จะนำไปกัดปริน

3. นำแผ่นทองแดงที่ล้างแล้วมาติดแผ่นใส ติดให้เรียบที่สุด



รูปที่ 36 แผ่นทองแดงที่ล้างแล้วมาติดแผ่นใส

4. ใช้เตารีดรีดแผ่นทองแดงที่ติดแผ่นใสแล้ว ออกแรงกดเล็กน้อย แล้วรีดไปมาให้ทั่ว



รูปที่ 37 รีดแผ่นทองแดงที่ติดแผ่นใส

5. ลอกแผ่นใสออกจะเห็นลายติดอยู่บนแผ่นทองแดง



รูปที่ 38 ลอกแผ่นใสออกจากทองแดง

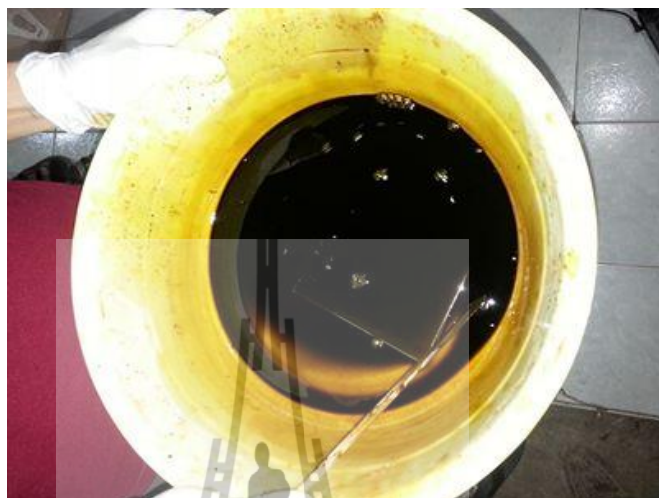
6. นำปากกาเขียนเติมส่วนที่ไม่ชัดหรือส่วนที่ขาด



รูปที่ 39 นำปากกาเขียนเติมลายวงจรส่วนที่ไม่ชัด

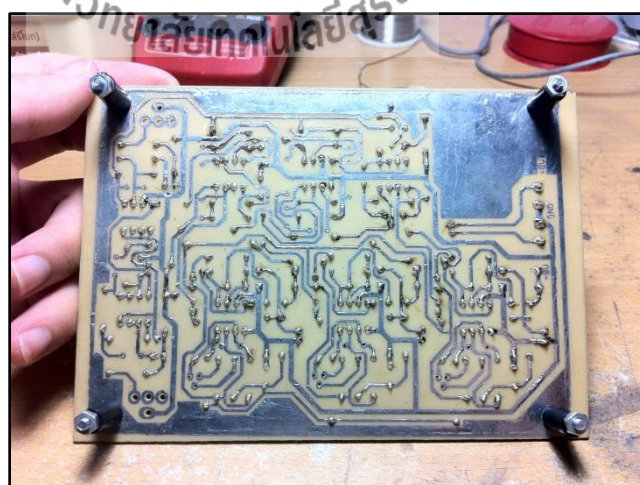
7. จากนั้นนำไปกัดด้วยน้ำยากัดปริน ผสมน้ำร้อนเล็กน้อย และเอาแผ่น PCB มาขัดด้วยทินเนอร์

เพื่อทำความสะอาด



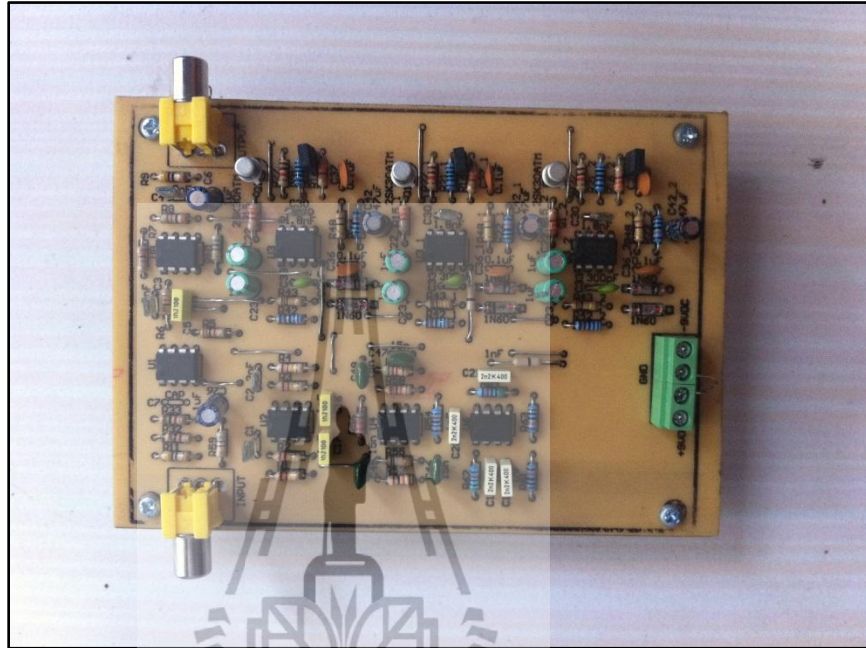
รูปที่ 40 น้ำทองแดงกัดด้วยน้ำยากัดปริน

8. นำแผ่น PCB ที่ได้ไปเจาะรูเพื่อวางชิ้นส่วนของวงจร แล้วนำไปบัดกรีให้เรียบร้อย



รูปที่ 41 นำแผ่น PCB ที่ได้ไปเจาะรูเพื่อวางชิ้นส่วนของวงจร

9แผ่นวงจรเมื่อประกอบเสร็จ



รูปที่ 42เมื่อประกอบวงจรเสร็จ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

บรรณานุกรม

[1] ไอซีออปแอมป์ (Op-Amp LC) จากเว็บไซต์ (14 กุมภาพันธ์ 2557)

http://www.sptc.ac.th/prapruet/devicesweb/books/book_10.htm

[2] วงจรกรองความถี่เสียงต่ำ(14 กุมภาพันธ์ 2557) จากเว็บไซต์

http://www.changpuak.ch/electronics/calc_08.php

[3] วงจรกรองความถี่เสียงกลาง(14 กุมภาพันธ์ 2557) จากเว็บไซต์

http://www.changpuak.ch/electronics/Sallen_Key_Bandpass_light.php

[4] วงจรกรองความถี่เสียงสูง(14 กุมภาพันธ์ 2557) จากเว็บไซต์

http://www.changpuak.ch/electronics/calc_09.php

[5] ทรานซิสเตอร์(14 กุมภาพันธ์ 2557) จากเว็บไซต์

<http://th.wikipedia.org/wiki/%E0%B8%97%E0%B8%A3%E0%B8%B2%E0%B8%99%E0%B8%8B%E0%B8%B4%E0%B8%AA%E0%B9%80%E0%B8%95%E0%B8%AD%E0%B8%A3%E0%B9%8C>

